



# Fußballverband Rheinland e.V.

Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

## Voraussetzung:

Der/die Schiedsrichter/-in sind im Besitz der Kennung (413300xxxx) und Passwort um den Spielbericht in DFBnet bearbeiten zu können. Bei Bedarf sind diese über die GSt. schriftlich zu erfragen.

Der Heimverein kann die Bearbeitungsmöglichkeit am Spielort zur Verfügung stellen.

**Der/die Schiedsrichter/-in dürfen erst nach dem Spiel eine Bearbeitung vornehmen!**

**Diese Bearbeitung sollte so bald als möglich nach dem Spiel gemacht werden!**

Vor dem Spiel erhält der/die Schiedsrichter/-in ein Exemplar der Mannschaftsaufstellung um seine festgelegten Aufgaben zu erledigen. *(Dieses kann von Kreis zu Kreis unterschiedlich gehandhabt werden.)*

Vom Verein bereitgestellter Ausdruck des Spielberichts (Beispiel eines Herren-Spiels)

Spielbericht Kreisliga A Rhein-Lahn				Teil 1 / Nr. 410020120.00.01- Seite 1/1				Fußball-Verband Rheinland							
Spieltag : 18 / Spiel Nr. : 120		am: 18.05.2010		<b>- Korrektur - Original: Geschäftsstelle</b>				Lortzingstr. 3							
Katzenelnbogen Hartplatz		um: 19:00		Bearbeitungsstatus: Schiedsrichterfreigabe				56075 Koblenz							
KATZENELNBOGEN		Meisterschaft		Bearbeiter/Stand: 4133006681/18.05.2010 22:05				Telefon 0261 135130							
Schiedsrichter/in Felix Elish Salzmann (Hahnstätten)				Hinweise/Fehler:				Telefax 0261 135137							
								www.fussballverband-rheinland.de							
<b>Heimverein: TuS Katzenelnbogen/KI.</b>				Trainer/in				<b>Gastverein: FSV Weiterod</b>							
Andreas Altenhof				Trainerassistent/in				Pohl, Paul							
				Arzt/Ärztin											
				Physiotherapeut/in											
				Zeugwart/in											
Andreas Preller				Mannschaftsverantwortliche(r)				Pohl, Paul							
NEUE TRIKOTS : Weiß , Blau , Blau				Dopingbeauftragte(r)											
Nr.	Zuname	Vorname	Hinwei	VS	A	Geb-Datum	Passnummer	Nr.	Zuname	Vorname	Hinwei	VS	A	Geb-Datum	Passnummer
1	Gemmer	Marco	TW		x			1	Grubestic	Dragutia	TW		x		
2	Martin	Christian			x			2	Schulte	Jean Manuel			x		
3	Ohlemacher	Jonas			x			3	Schneider	Sven			x		
4	Forst	Michael	C		x			4	Gombert	Carsten			x		
5	Hollricher	Daniel			x			5	Bender	Kai			x		
6	Habig	Jens			x			6	Koch	Florian			x		
7	Bremser	Marcel			x			7	Pohl	Andre			x		
8	Altenhof	Andreas			x			8	Steeg	Sandy			x		
9	Dietrich	Denis			x			9	Steeg	Sascha	C		x		
10	Fassmann	Tobias			x			10	Daboveanu	Bogdan Stefan			x		
11	Justi	Marc Andre			x			11	Gombert	Daniel			x		
				0	11							0	11		
Auswechslerspieler							Auswechslerspieler								
12	Maus	Pascal			x			12	Koch	Benjamin			x		
13	Stojcevic	Mario			x			13	Schneider	Nils			x		
14	Kelschenbach	Dirk			x			14	Maus	Gordon			x		
				0	3							0	3		
Unterschrift des Spielführers und des Vereinsvertreters							Unterschrift des Spielführers und des Vereinsvertreters								

In diesem Beispiel ist die Zahl von Auswechslerspielern (3 von maximal 7) aufgeführt. Es können aber auch weniger sein. Je nachdem wie viele Auswechslerspieler dem Verein zu Spielbeginn zur Verfügung stehen. Es ist auch möglich keine Ersatzspieler voreinzustellen. In diesem Fall, muss der Schiedsrichter unter Zugrundelegung seiner Aufzeichnungen nach dem Spiel einen Nachtrag vornehmen (siehe Seite 9 und 10)!



# Fußballverband Rheinland e.V.

Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

Es ist auch möglich, einen Spielbericht zu fertigen, wenn nur 7 Spieler incl. Torwart vorhanden sind.

Einwahl in die Internetplattform DFBnet.org und Eingabe der bekannten Benutzerkennung

Auf Anmelden klicken

Besonderer Hinweis:

Nach anklicken der Schaltleiste Spielberichte, müssen die AGB erstmalig bestätigt werden.

Auf den Stift klicken

Das vorgelegte Spiel muss angeklickt werden



# Fußballverband Rheinland e.V.

## Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

Es öffnet sich der Spielbericht Teil I (Kopfzeilen und Mannschaftsaufstellungen), die von den Vereinen freigegeben worden sind. Sollten Änderungen notwendig sein, dann hier anklicken. Ansonsten direkt auf den Spielverlauf klicken.

Hier können Sie die Verantwortlichen und die Aufstellung bearbeiten

**Aufstellung** | Spielverlauf | Torschützen | Dokumente

Versionen | Drucken |  |

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **20. -28.03.2010 (Sonntag)** Begegnung: **SV Eppenrod - TuS Katzenelnbogen/Kl.**  
Stadion - Ort: **Eppenrod, Rasenplatz - EPPENROD** Freigabestatus: **In Prüfung**

**Verantwortliche**

<input type="text"/>	Trainer:	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Trainerassistent	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Arzt	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Physiotherapeut	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Zeugwart	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Mannschaftsverantwortlicher	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Offizieller	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Doping-Beauftragter	<input type="text"/>

Verantwortliche nicht veröffentlichen

**Aufstellung**

Aufstellung Spieler Heim					Aufstellung Spieler Gast				
Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V S A	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V S
1	Dillschneider, Holger		TW	<input type="checkbox"/>	1	Altenhof, Andreas		TW	<input type="checkbox"/>
2	Bielec, Björn			<input type="checkbox"/>	3	Gemmer, Marco			<input type="checkbox"/>
3	Brötz, Christoph		C	<input type="checkbox"/>	4	Bremser, Marcel			<input type="checkbox"/>
4	Daubach, Marcell			<input type="checkbox"/>	6	Christ, Marco			<input type="checkbox"/>
5	Friedrich, Jochen			<input type="checkbox"/>	8	Echternach, Carsten			<input type="checkbox"/>
6	Gadermann, Andre			<input type="checkbox"/>	9	Fassmann, Tobias			<input type="checkbox"/>
7	Gerhardt, Sven			<input type="checkbox"/>	10	Fetter, Mike			<input type="checkbox"/>
8	Hannappel, Kai			<input type="checkbox"/>	11	Forst, Michael		C	<input type="checkbox"/>
9	Heibel, Michael			<input type="checkbox"/>	12	Habig, Jens			<input type="checkbox"/>
10	Hitschler, Björn			<input type="checkbox"/>	13	Hollricher, Daniel			<input type="checkbox"/>

Fertig



## Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

### Spielbericht Teil II / Spielverlauf

Alle farblich unterlegten Felder müssen ausgefüllt und direkt abgespeichert werden. Dazu gehören auch die Einträge der vereinseigenen Linienrichter bei den Spielen ohne offizielle Assistenten!

**Nach jedem Eintrag bitte sofort abspeichern!**

**Spielbericht Teil 2** sbo12

Hier können Sie den Spielverlauf bearbeiten

**Aufstellung** | **Spielverlauf** | Torschützen | Dokumente

Drucken | Presse (csv) | Presse (pdf) | Korrigieren | Freigeben | Speichern

---

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **26. -16.05.2010 (Sonntag)** Begegnung: **FSG Altendiez - TuS Katzenelnbogen/KI.**  
Freigabestatus: **In Prüfung** Stadion - Ort: **Altendiez Rasenplatz - ALTENDIEZ**

---

**Spielverlauf**

**Spielleitung**

Schiedsrichter	Schiedsrichterassistent 1	Schiedsrichterassistent 2	Vierter Offizieller
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

---

<b>Spielzeiten:</b>	<b>Ergebnisse:</b>	<b>Durchgeführte Kontrollen:</b>
Beginn: <input type="text" value="14:30"/>	Spielergebnis: <input type="text" value="Normales Ergebnis"/>	Schuhe: i.O. <input checked="" type="radio"/> n.i.O. <input type="radio"/> Bericht
Nachspielzeit: <input type="text"/>	Heim:Gast	Spielfeld: i.O. <input checked="" type="radio"/> n.i.O. <input type="radio"/> Bericht
1. Halbzeit: <input type="text" value="0"/> Minuten	Zur Halbzeit: <input type="text"/> : <input type="text"/>	<b>Zuschauer:</b>
2. Halbzeit: <input type="text" value="0"/> Minuten	Endergebnis: <input type="text"/> : <input type="text"/>	Anzahl: <input type="text"/>
Ende: <input type="text"/>		<b>Schiedsrichterkosten:</b>
		Fahrtkosten: <input type="text"/> €
		SR-/SRA-Spesen: <input type="text"/> €
		Gesamt: <input type="text"/> €

**Bei den Spielzeiten gelten folgende Regelungen:**

Der Beginn kann auf die tatsächliche Zeit abgeändert werden.

Die Nachspielzeit muss genau die Zahl der Minuten sein. z.B. 2. Halbzeit 3 Minuten, Spielende eintragen.

Spielergebnis zur Halbzeit und Endstand muss eingegeben werden.

**Schiedsrichterkosten:**

a) die Fahrtkosten

b) die Spesen (auch die der SRA's)

d) Gesamtsumme wird errechnet



Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

## Spielbericht Teil II / Spielverlauf / Beispiel der richtigen Eintragungen

Spieltag - Datum: <b>5. -12.09.2008 (Freitag)</b>		Begegnung: <b>Westfalia Wethmar - BW Alstedde</b>	
Stadion - Ort: <b>SA Wethmar Hartplatz - LÜNEN</b>		Freigabestatus: <b>Vereinsfreigabe</b>	
<b>Spielverlauf</b>			
<b>Spielleitung</b>			
Schiedsrichter	Schiedsrichterassistent 1	Schiedsrichterassistent 2	Vierter Offizieller
Sven Moning (Dortmund)	Max Mustermann	Franz Meier	
<b>Spielzeiten:</b>		<b>Durchgeführte Kontrollen:</b>	
Beginn: 19:30	<b>Ergebnisse:</b>	Schuhe: i.O. <input checked="" type="radio"/> n.i.O. <input type="radio"/> Bericht	
Nachspielzeit:	Spielergebnis: Normales Ergebnis	Spielfeld: i.O. <input checked="" type="radio"/> n.i.O. <input type="radio"/> Bericht	
1. Halbzeit: 1 Minuten	Heim:Gast	<b>Schiedsrichterkosten:</b>	
2. Halbzeit: 3 Minuten	Zur Halbzeit: 0 ; 0	Kosten (Gesamt): 31,20 €	
Ende: 21:18	Endergebnis: 2 ; 2	Spesen (Gesamt): 18,00 €	
<b>Meldung über besonders faires Verhalten:</b> <input type="checkbox"/> siehe Bericht			
<b>Sonstige Vorkommnisse</b>			
Keine besonderen Vorkommnisse mit sportlichem Gruß Sven Moning			

Wenn dem SR, ein besonders faires Verhalten eines (oder mehrere) am Spiel beteiligten Personen auffällt, Bitte hier anklicken und einen ausführlichen Bericht darüber anfertigen und dem Staffelleiter zusenden.

Hier können weitere Bemerkungen (Wichtige Eintragungen: Spieler xy hat ohne Pass gespielt und hat unterschrieben, Spieler xy nicht in der Spielerliste vorhanden) die zum Spiel gehören eingetragen werden.

Nach allen Eintragungen **Speichern** nicht vergessen!

Besonderer Hinweis:

Sobald nach der Ergebniseingabe eine Speicherung erfolgt ist, wird automatisch eine Ergebnismeldung in das Programm abgeschickt.



# Fußballverband Rheinland e.V.

Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

Spielbericht Teil II / Spielverlauf / Weitere Eintragungen / Auswechselspieler / persönliche Strafen.

Durch anklicken der einzelnen Bearbeitungs-Schaltleisten können die Bereiche bearbeitet werden.

Eingesetzte Auswechselspieler Heim				Eingesetzte Auswechselspieler Gast		
<input type="button" value="Bearbeiten"/>				<input type="button" value="Bearbeiten"/>		
Zeit	Nr		für Nr.	Zeit	Nr	für Nr.
46.	12	Cieslik	2 Albrecht			
75.	14	Grotefels	4 Brücker			
80.	13	Fasse	7 Herburg			

  

Verwarnungen Heim			Verwarnungen Gast		
<input type="button" value="Bearbeiten"/>			<input type="button" value="Bearbeiten"/>		
Zeit	Nr	Grund	Zeit	Nr	Grund

  

Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Heim				Feldverweise nach Gelb-Roter Karte Gast			
<input type="button" value="Bearbeiten"/>				<input type="button" value="Bearbeiten"/>			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

  

Feldverweise nach Roter Karte Heim				Feldverweise nach Roter Karte Gast			
<input type="button" value="Bearbeiten"/>				<input type="button" value="Bearbeiten"/>			
Zeit	Nr	Grund	Bericht	Zeit	Nr	Grund	Bericht

Die Darstellung einer Gelb-Roten Karte kann erst erfolgen, wenn vorab eine Verwarnung eingetragen wurde.



## Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

### Beispiel der Bearbeitungsebene Auswechslungen

Auswechslungen bearbeiten

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **5. -12.09.2008 (Freitag)** Begegnung: **Westfalia Wethmar - BW Alstedde**  
Stadion - Ort: **SA Wethmar Hartplatz - LÜNEN** Freigabestatus: **Vereinsfreigabe**

**Auswechslungen Gast**

Spielminute

Einwechslung von Spieler

für Spieler

Zeit	Nr	für Nr.
------	----	---------

Sollte eine Falscheintragung  
vorkommen, dann hier Löschen

Eintrag der Spielminute des Ereignisses

Durch anklicken des Pfeils werden Spieler  
angezeigt, die dann selektiert werden können.  
Speichern nicht vergessen



Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

Beispiel der Darstellung eines totalen Feldverweises

**Spielbericht Rote Karten** sbo127

Spielbericht Rote Karten bearbeiten

**Aktuelle Auswahl**

Spieltag - Datum: **5. -12.09.2008 (Freitag)** Begegnung: **Westfalia Wethmar - BW Alstedde**  
Stadion - Ort: **SA Wethmar Hartplatz - LÜNEN** Freigabestatus: **Vereinsfreigabe**

**Spielbericht Rote Karten Gast**

Spielminute:  ← Minuteneintrag vornehmen.  
für Spieler:  ← Spieler anklicken  
Grund:   
Bericht:

Zeit Nr Grund Bericht

Speichern nicht vergessen!

Zurück Löschen Speichern

Der Grund eines totalen Feldverweises muss genauestens beschrieben werden! Dieses Beschriftungsfeld erscheint als ziemlich „kurzes Eintragsfeld“, jedoch sind hier längere Eintragungen möglich.

Sollte ein Sonderbericht notwendig sein, dann den Haken „Bericht“ setzen. Dieser Sonderbericht kann über den Button „Dokumente“ (siehe Seite 4) hochgeladen werden.

Wenn alles OK, muss der Schiedsrichter diesen Spielbericht „Freigeben“.

Danach sind keine Eintragungen bzw. Änderungen mehr möglich.

Sollten dennoch Änderungen notwendig sein, muss der Staffelleiter davon in Kenntnis gesetzt werden.

Besonderer Hinweis: Nach Freigabe sollten die Torschützen des Spiels eingetragen werden: Vorgehensweise: Anklicken der Schaltleiste „Torschützen“ und dann den Anweisungen folgen. Diese Arbeit kann auch durch die Vereine erfolgen.



# Fußballverband Rheinland e.V.

Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

Vorgehensweise im Korrigiermodus:

Sollten Veränderungen der Mannschaftsaufstellung nach Spielschluss notwendig sein, muss der Schiedsrichter über die Schaltleiste „Aufstellung korrigieren“ die Bearbeitungsebene freigeben.

**Spielbericht Teil 1** sbo115

Hier können Sie die Verantwortlichen und die Aufstellung bearbeiten

**Aufstellung** Spielverlauf Torschützen Dokumente

Drucken Aufstellung korrigieren Speichern

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V	S	A	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V	S	A
1	Koch, Marcel		TW			■	1	Grundmann, Philipp		TW			■
2	Albrecht, Moritz					■	2	Coers, Johannes					■
3	Ashoff, Mike					■	3	Friemann, Mark					■
4	Brücker, Christian					■	4	Gregor, Dominik					■
5	Fasse, Simon					■	5	Herrmann, Lars					■
6	Hempelmann, Tim		C			■	6	Keller, Marc					■
7	Herburg, Philip					■	7	Mai, Alexander		C			■
8	Koch, Daniel					■	8	Markowski, Dennis					■
9	Möller, Robin					■	9	Mert, Ünal					■
10	Möller, Kevin					■	10	Okumus, Osman					■
11	Schinck, Kai					■	11	Scheuren, Philipp					■

**Aufstellung Auswechselspieler Heim** **Aufstellung Auswechselspieler Gast**

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V	S	A	Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	V	S	A
12	Cieslik, Christoph					■	12	Arslan, Gökay				■	
13	Fasse, Benjamin					■	13	Halilovic, Almir					■
14	Grotefels, Michael					■	14	Kruse, Marco					■
15	Kleimeier, Marvin					■	15	Masic, Haris					■
16	Kollakowski, Daniel					■	16	Paarmann, Robin					■
17	Sajonz, Thomas					■	17	Schneider, Stefan					■
18	Völkering, Bernd					■	18	Westrup, Thomas					■

Mit "Sp" gekennzeichnete Spieler/-in sind laut System gesperrt, die Aufstellung liegt in der Verantwortung des Vereins.

Aufstellung bearbeiten Aufstellung bearbeiten

Durch betätigen der Schaltleisten „Aufstellung bearbeiten“ können getrennt nach Mannschaft Änderungen durchgeführt werden.

Auf dieser Bearbeitungsebene können dann Änderungen unter Beisein des Vereinsvertreters gemacht werden.

## Betriebsanleitung für Schiedsrichter / Elektronischer Spielbericht in DFBnet

**Spielberechtigungsliste**

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	VS	A
<input type="checkbox"/>	Erling, Simon				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Jesella, Tim				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Otto, Michael				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Schneider, Andreas				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Schneider Paas, Christ				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Weßel, Pascal				<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>

0 7

**Aufstellung Spieler**

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	C	TW	VS	A
<input type="checkbox"/>	1 Koch, Marcel				<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	2 Albrecht, Moritz				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3 Ashoff, Mike				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	4 Brücker, Christian				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	5 Fasse, Simon				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	6 Hempelmann, Tim			C	<input checked="" type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	7 Herburg, Philip				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	8 Koch, Daniel				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	9 Möller, Robin				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	10 Möller, Kevin				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	11 Schinck, Kai				<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

0 11

Vorgehensweise: Der zu verändernde Spieler wird im kleinen **Quadrat** angeklickt

und mit den Schaltleisten in die entsprechende Position gebracht.

**Aufstellung Auswechselspieler**

Nr	Name	Geb. Datum	Hinweis	E TW	VS	A
<input type="checkbox"/>	12 Cieslik, Christoph					<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	13 Fasse, Benjamin					<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	14 Grotefels, Michael					<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	15 Kleimeier, Marvin					<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	16 Kollakowski, Daniel					<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	17 Sajonz, Thomas					<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	18 Völkening, Bernd					<input type="checkbox"/>

Sollte ein Spieler nicht in der Spielberechtigungsliste sein, meldet sich der Schiedsrichter aus dem Programm ab. Jetzt geht der Verein/Staffelleiter mit seiner Kennung in den Spielbericht und transferiert den besagten Spieler aus Passonline (Spielberechtigungen) in die Spielberechtigungsliste.

Danach meldet sich der Schiedsrichter wieder in sein Spiel an, und hat jetzt Zugriff auf den Spieler und kann ihn entsprechend einordnen. Nach der Bearbeitung unbedingt „Speichern“. Nach Beendigung der Arbeitsgänge muss der Schiedsrichter den Spielbericht freigeben. Nach Freigabe hat der Schiedsrichter keine weiteren Möglichkeiten einer Bearbeitung. Als nächste Instanz hat nur noch der Staffelleiter die notwendige Berechtigung.

★ Anzeige eines Spielers, der in eine Sperrfrist gestellt wurde.