

# **Sparkassen-**

## **Hallenkreismeisterschaft 2012**

**Durchführungsbestimmungen**

## **Wo finde ich was?**

1	Spielzeiten.....	2
2	Spielfolgen .....	3
3	Spielberechtigung.....	4
4	Wertung der Spiele.....	4
5	Schuhwerk .....	5
6	Schiedsrichterassistenten.....	5
7	Sonstige Bestimmungen.....	5
8	Gebühren .....	5

# Durchführungsbestimmungen

## Sparkassen-HKM 2012

### 1 Spielzeiten

Vor- und Zwischenrunden:

	<u>2er-Gruppe</u>	<u>3er-Gruppe</u>	
	2 Spiele	6 Spiele	
	<u>Spielzeit – Ges.</u>	<u>Spielzeit – Ges.</u>	
	2 x 15 – 1.00	2 x 10 – 2.00	
	<u>4er-Gruppe</u>	<u>5er-Gruppe</u>	<u>6er-Gruppe</u>
	6 Spiele	10 Spiele	15 Spiele
	<u>Spielzeit – Ges.</u>	<u>Spielzeit – Ges.</u>	<u>Spielzeit – Ges.</u>
Senioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
AH über 35	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
AH über 45	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
A-Junioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
B-Junioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
C-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
D-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
E-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
F-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Frauen	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Mädchen	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30

---

Endrunden	Masters/Senioren/ Frauen	10 Mannschaften
Teilnahme	A – E-Junioren	10 Mannschaften

alle anderen

siehe jeweiligen Endspielplan

Senioren – Masters	1 x 12 – 5.00
Senioren/Frauen	1 x 12 – 5.00
AH über 35	1 x 12 – 4.00
AH über 45	1 x 12 – 4.00
FZM	1 x 12 – 4.00
A- Junioren	1 x 12 – 4.00
B-,C-, D-, E-Junioren	1 x 10 – 4.30
B-,C-, D-, E-Juniorinnen	siehe Spielpläne

## 2 Spielfolgen

3er-Gruppen	1-2(3), 2-3(1), 3-1(2), 2-1(3), 3-2(1), 1-3(2)
4er-Gruppen	4-2(1), 1-3(4), 1-2(3), 3-4(2), 4-1(3), 2-3(1)
5er-Gruppen	1-5(4), 3-2(5), 4-1(2), 5-3(1), 4-2(3), 1-3(2), 5-4(3), 1-2(5), 4-3(1), 2-5(4)
6er-Gruppen	1-5(3), 6-4(1), 3-2(5), 4-1(6), 5-3(2), 2-6(4), 1-3(5), 4-2(1), 6-5(3), 1-2(4), 3-6(1), 5-4(2), 6-1(3), 2-5(6), 4-3(5)
7er-Gruppen	1-7(5), 5-2(7), 3-4(2), 6-1(4), 7-5(6), 2-3(7), 6-4(3), 1-5(4), 3-7(5), 2-6(1), 4-1(2), 5-3(4), 6-7(3), 4-2(1), 1-3(2), 5-6(3), 7-4(1), 1-2(5), 6-3(7), 4-5(1), 2-7(6)
8er-Endrunden	Gruppe A 1-3(2), 2-4(1), Gruppe B 1-3(2), 2-4(1), Gruppe A 1-2(3), 3-4(2), Gruppe B 1-2(3), 3-4(2), Gruppe A 1-4(3), 2-3(4), Gruppe B 1-4(3), 2-3(4)
10er-Endrunden	Siehe 5er-Gruppen (Gruppe A und B abwechselnd).
Für alle Gruppen	Die beiden Erstplatzierten spielen im Halbfinale über Kreuz mit den Zweitplatzierten der 2. Gruppe. In Klammern sind die Mannschaften angegeben, die den Schiedsrichterassistenten stellen.

### 3 Spielberechtigung

Spielberechtigt sind nur Spieler, die **vor Beginn der Turnierspiele** ihren Spielerpass oder einen aktuellen Passonlineausdruck mit gültigem Pass (mit Foto) vorlegen können und an der Passkontrolle teilgenommen haben. Die Vorlage eines Passonlineausdruckes ist die Ausnahme. Das bedeutet, werden von einer Mannschaft gar keine Pässe vorgelegt, dann muss diese außer Konkurrenz spielen und belegt. Die Spiele werden mit 2:0 für den Gegner gewertet. Es reicht eine Teilspielberechtigung. Alle zum Einsatz kommenden Spieler sind im Spielberichtsformular (einfach) einzutragen. Pro Mannschaft können bis zu 12 Spieler eingetragen und eingesetzt werden (außer F-Junioren und Bambini). Die Passkontrolle führt der Turnierleiter oder ein von ihm beauftragter Schiedsrichter durch. Die Rückennummern der Spieler müssen mit dem Spielbericht übereinstimmen. Dies gilt auch für Jugendmannschaften!

Bei den **Frauen** sind Spielerpässe des Fußballverbandes Rheinland notwendig. **Freizeitpässe sind nicht ausreichend!**

Für die Mitwirkung von Spielern in unteren Mannschaften gilt bei den Senioren § 16 Abs. 3 SpO. Die Stammspielereigenschaft wird aus der Feldrunde 2011/2012 übernommen. Bei Jugendlichen und AH-Mannschaften ist ein Wechsel zwischen Mannschaften der gleichen Altersklasse nicht zulässig.

Bei Hallenspielen sind immer mindestens drei Spieler (1 Torwart und 2 Feldspieler) notwendig. Wird eine Mannschaft infolge von Feldverweisen (Rot oder Zeitstrafe) auf weniger als drei Spieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Bei der Jugend gilt das Gleiche für den Feldverweis auf Zeit; eine Aussetzung der Zeitstrafe ist nicht möglich. Das Spiel wird mit 3:0 Punkten und 2:0 Toren für die gegnerische Mannschaft gewertet.

Bei Feldverweis mit Rot scheidet der jeweils betroffene Spieler aus dem Turnier aus, der Pass ist einzuziehen und mit dem Bericht des SR und den übrigen Turnierunterlagen dem Spielleiter (Karl Scheid) durch den Turnierleiter zuzusenden. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis mit Rot hinnehmen musste, kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von drei Minuten.

Die Einhaltung der Zeiten wird durch den Turnierleiter/Zeitnehmer überwacht.

Eine Mannschaft besteht aus einem Torwart und vier Feldspielern. Die Mannschaften haben sich zum angegebenen Zeitpunkt spielbereit in der Halle aufzuhalten. Wartezeiten werden nicht gewährt.

### 4 Wertung der Spiele

Die Platzierungen werden in folgender Reihenfolge vorgenommen:

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. höhere Anzahl erzielter Tore
4. direkter Vergleich
5. Sechsmeterschießen von der Strafwurfmarke; alle auf dem Spielbericht aufgeführten Spieler sind teilnahmeberechtigt. Dem SR werden zunächst fünf Spieler benannt. Sollte das Siebenmeterschiessen nach den ersten fünf Schüssen fortgesetzt werden müssen, können dieselben Spieler nochmals eingesetzt werden.
6. Im **F-Jugendbereich** werden **keine** Hallenkreismeister ermittelt.

Bei unterschiedlichen Gruppenstärken zählt für die Qualifikation des besten Zweiten, Dritten usw. der Quotient.

Tritt eine Mannschaft nicht oder zu spät bei einem Turnier an dann gelten folgende Regeln:

1. Das Turnier wird so gespielt, als ob die (noch) fehlende Mannschaft anwesend ist, das bedeutet z.B. wenn eine 6er-Gruppe geplant war, wird **auf jeden Fall** mit dem Plan für die 6er-Gruppe

gespielt und es bleibt auch bei den Spielzeiten für die 6er-Gruppe.

2. Eine zu spät kommende Mannschaft kann zu jedem Zeitpunkt noch in den Wettbewerb einsteigen.
3. Alle Spiele werden mit 2:0 Toren und 3:0 Punkten gegen die fehlende Mannschaft gewertet. Das gilt bei einer zu spät kommenden Mannschaft bis zu dem Zeitpunkt ihres Eingreifens in das Turnier.

Zu spät kommende Mannschaften können ab dem Zeitpunkt ihres Eintreffens am Turnier teilnehmen. Es müssen aber sofort nach Eintreffen die Pässe dem Turnierleiter vorgelegt werden!

## 5 Schuhwerk

Den Anweisungen der Hallenwarte bezüglich Ausrüstung und Schuhwerk ist Folge zu leisten. Eine Teilnahme mit Schuhen, die Streifen auf dem Hallenboden verursachen, ist nicht möglich.

## 6 Schiedsrichterassistenten

Die teilnehmenden Vereine haben Schiedsrichterassistenten zu den Spielen zu stellen gemäß Ziffer 2 dieser Durchführungsbestimmungen.

## 7 Sonstige Bestimmungen

Veranstalter der Sparkassen-HKM 2012 ist der Kreisvorstand Hunsrück/Mosel. Spielleiter im spieltechnischen Sinne ist der Kreisjugendleiter, sein befugter Vertreter vor Ort der jeweilige Turnierleiter. Dieser ist berechtigt, Spielzeiten und Spielfolgen zur ordnungsgemäßen Abwicklung des Spielbetriebes abzuändern. Gegenüber den ausrichtenden Vereinen und den Schiedsrichtern ist er weisungsbefugt.

Für Bambini-Treffs und die F-Junioren werden keine Schiedsrichter angesetzt. Sie Spielleitung übernehmen die anwesenden Betreuer nach Absprache untereinander.

Die Anweisungen der Vertreter der Halleneigentümer, der ausrichtenden Vereine, sowie der Turnierleiter ergänzen diese Bestimmungen.

Wechsel von Turniergruppen bedürfen der Genehmigung des Spielleiters und werden wie in der Feldrunde, mit Verlegungsgebühr, behandelt. Die Gebühr beträgt 10,00 Euro und wird vom Vereinskonto eingezogen.. Sie sind bei Karl Scheid schriftlich und zeitgerecht zu beantragen.

Die Spielinstanz behält sich vor, Spielorte und Spieltage auch kurzfristig zu ändern, wenn dies zur Abwicklung der Sparkassen-HKM 2012 für erforderlich gehalten wird.

## 8 Gebühren

Folgende Gebühren werden erhoben:

<b>Startgebühren:</b>	pro Seniorenturnier	15,00 €
(Mannschaften)	pro Jugendturnier	10,00 €
	pro Bambinitreff	gebührenfrei
<b>Turniergebühren:</b>	pro Seniorenturnier	15,00 €
(ausrichtende Vereine)	pro Jugendturnier	5,00 €

pro Bambinitreff

Gebührenfrei

Alle Gebühren sind an die jeweiligen Turnierleiter zu zahlen. Die Schiedsrichterkosten tragen die ausrichtenden Vereine und der Kreisvorstand je zur Hälfte. Der auf den Kreisvorstand entfallende Anteil wird, gegen Vorlage der SR-Quittung, vom Turnierleiter ausgezahlt. Die Kosten der Turnierleiter übernimmt der Fußballkreis.

**Eintrittspreise:** Seniorenturniere 1,50 €

(Empfehlung des KV) Jugendturnier 1,00 €

**Schiedsrichterspesen:** bis zu 5 Stunden 22,00 €

jede weitere Stunde 5,00 €

Fahrtkosten pro km 0,30 €

Die Spesen richten sich vom Anpfiff des ersten bis zum Abpfiff des letzten selbst geleiteten Spieles.

Bei Nichtantreten erfolgt in allen Fällen Anzeige bei der Kreisspruchkammer. Als Einnahmeausfall (gem. § 58 StO) werden folgende Beträge zu Grunde gelegt:

Bambini 20,00 €

Alle anderen Klassen: 25,00 €

Geldstrafe gem. § 58 StO: 26,00 € - 256,00 €

**Bambini** und **F-Junioren**, bei denen keine Hallenkreismeister ausgespielt werden, kann bei einer Abmeldung beim Leiter der Hallenkreismeisterschaft, bis einschließlich Donnerstags vor dem Turnier von einer Anzeige wegen Nichtantretens abgesehen werden. Es liegt in der Entscheidung des Leiters der Hallenkreismeisterschaft. Der Einnahmeausfall und die Startgebühr sind auf jeden Fall zu entrichten.

In allen anderen Fällen wird nur bei triftigem Grund von einer Anzeige abgesehen. Auch hier liegt es in der Entscheidung des Leiters der Hallenkreismeisterschaft.

### **Sonderspielregeln**

Es gelten die Hallen- und Sonderspielregeln des Fußballverbandes Rheinland e.V. für Fußballspiele in der Halle, veröffentlicht im FUSSBALLINFO 2011/2012, Seite 134 ff.

Hinweis: Seit 03.12.1997 ist die Zwei-Minuten-Zeitstrafe für Senioren wieder eingeführt. Die gelb/rote Karte entfällt.

**In allen Spielklassen wird nach Futsal-Regeln gespielt. Näheres entnehmen Sie bitte den Hallenregeln!**

### **Bambini – Treffs**

Alle Bambini-Turniere der HKM werden als reine Bambini-Treffs durchgeführt. Die Spiele werden nach einem Turnierplan gespielt, wobei 15 Minuten vor Beginn des nächsten Turniers (oder nach zwei Stunden) das Turnier abgebrochen wird. Eine Punkt- und Torwertung ergeht nicht. Zum Beginn des Bambini-Treffs werden alle Mannschaften zur Hallenmitte gebeten und begrüßt. Zum Ende bekommen alle Bambinis eine kleine Erinnerung vom Ausrichter (Urkunde o.ä.).

**Während der Spiele wird vom Ausrichter ein Rahmenprogramm mit kindgerechten Spielen durchgeführt.**

Evtl. Rückfragen dazu bitte an KJL Hans Günter Labonte.