

Sparkassen-

**Futsalkreismeisterschaft
2018/19
(FKM 2018/19)**

Durchführungsbestimmungen

Wo finde ich was?

1	Spielzeiten.....	2
2	Spielfolgen	3
3	Spielberechtigung.....	4
4	Wertung der Spiele.....	4
5	Schuhwerk	5
6	Schiedsrichterassistenten.....	5
7	Sonstige Bestimmungen.....	5
8	Gebühren	5

Sparkassen-FKM 2018/19

Durchführungsbestimmungen

1 Spielzeiten

Vor- und Zwischenrunden:

	<u>3er-Gruppe</u>		
	6 Spiele		
	<u>Spielzeit – Ges.</u>		
	2 x 10 – 2.00		
	<u>4er-Gruppe</u>	<u>5er-Gruppe</u>	<u>6er-Gruppe</u>
	6 Spiele	10 Spiele	15 Spiele
	<u>Spielzeit – Ges.</u>	<u>Spielzeit – Ges.</u>	<u>Spielzeit – Ges.</u>
Senioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
AH über 35	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
AH über 45	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
A-Junioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
B-Junioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
C-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
D-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
E-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
F-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Frauen	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Mädchen	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Endrunden	Masters/Senioren	10 Mannschaften	
Teilnahme	A – E-Junioren	je 10 Mannschaften	
	alle anderen	siehe jeweiligen Endspielplan	

Senioren – Masters	1 x 12 – 5.00	
Senioren	1 x 12 – 5.00	
AH über 35/40/50	1 x 12 – 4.00	
A- Junioren	1 x 12 – 4.00	
B-,C-, D-, E-Junioren	1 x 10 – 4.30	
B-,C-, D-, E-Juniorinnen	siehe Spielpläne	
Frauen	1 x 12 – 3.00	Bei drei oder vier Mannschaften 2 x 10

2 Spielfolgen

3er-Gruppen	2-3(1), 1-2(3), 1-3(2), 3-2(1), 2-1(3), 3-1(2)
4er-Gruppen	2-4(1), 1-3(4), 2-1(3), 3-4(2), 4-1(3), 3-2(1)
5er-Gruppen	1-5(4), 3-2(5), 4-1(2), 5-3(1), 2-4(5), 1-3(2), 4-5(3), 2-1(5), 3-4(1), 5-2(4)
6er-Gruppen	1-5(3), 4-6(5), 2-3(4), 4-1(2), 3-5(1), 6-2(4), 1-3(6), 2-4(1), 5-6(3), 2-1(5), 6-3(1), 4-5(2), 6-1(3), 5-2(6), 3-4(2)
7er-Gruppen	1-7(3), 5-2(1), 3-4(7), 6-1(2), 7-5(6), 2-3(5), 4-6(3), 1-5(2), 3-7(4), 6-2(5), 4-1(7), 5-3(4), 7-6(1), 2-4(6), 1-3(5), 6-5(7), 4-7(3), 2-1(4), 3-6(2), 5-4(1), 7-2(6)
8er-Endrunden	Gruppe A 1-3(2), 2-4(1), Gruppe B 1-3(2), 2-4(1), Gruppe A 1-2(3), 3-4(2), Gruppe B 1-2(3), 3-4(2), Gruppe A 1-4(3), 2-3(4), Gruppe B 1-4(3), 2-3(4)
10er-Endrunden	Siehe 5er-Gruppen (Gruppe A und B abwechselnd).
Für alle Gruppen	Die beiden Erstplatzierten spielen im Halbfinale über Kreuz mit den Zweitplatzierten der 2. Gruppe. In Klammern sind die Mannschaften angegeben, die den Schiedsrichterassistenten stellen.

3 Spielberechtigung

Spielberechtigt sind nur Spieler, die **vor Beginn der Turnierspiele** ihre Spielberechtigung zweifelsfrei, wie beispielsweise mit einem aktuellen Passonlineausdruck mit gültigem Pass (mit Foto) nachweisen können und an der Passkontrolle teilgenommen haben. Es reicht eine Teilspielberechtigung. Alle zum Einsatz kommenden Spieler sind im Spielberichtsformular (einfach) einzutragen. Pro Mannschaft können bis zu 12 Spieler eingetragen und eingesetzt werden (keine Beschränkung bei F-Junioren und Bambini). Die Passkontrolle führt der Turnierleiter oder ein von ihm beauftragter Schiedsrichter durch. Die Rückennummern der Spieler müssen mit dem Spielbericht übereinstimmen. Dies gilt auch für Jugendmannschaften!

Für die Mitwirkung von Spielern in unteren Mannschaften gilt bei den Senioren § 16 Abs. 3 SpO. Die Stammspielereigenschaft wird **aus der Feldrunde der laufenden Saison** übernommen. Bei Jugendlichen, Senioren und AH- Mannschaften ist ein Wechsel zwischen Mannschaften der gleichen Altersklasse nicht zulässig. Beim Masters ist diese Regel aufgehoben.

Stammspieler einer überkreislichen Mannschaft dürfen nicht in der FKM eingesetzt werden.

Eine Mannschaft besteht aus einem Torwart und vier Feldspielern. Die Mannschaften haben sich zum angegebenen Zeitpunkt spielbereit in der Halle aufzuhalten. Wartezeiten werden nicht gewährt.

Bei Hallenspielen sind immer mindestens drei Spieler (1 Torwart und 2 Feldspieler) notwendig. Wird eine Mannschaft infolge von Feldverweisen (Rot oder Zeitstrafe) auf weniger als drei Spieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Bei der Jugend gilt das Gleiche für den Feldverweis auf Zeit; eine Aussetzung der Zeitstrafe ist nicht möglich. Das Spiel wird mit 3:0 Punkten und 2:0 Toren für die gegnerische Mannschaft gewertet.

Bei Feldverweis mit Rot scheidet der jeweils betroffene Spieler aus dem Turnier aus. Der Pass wird nicht eingezogen. Der Bericht des SR und die übrigen Turnierunterlagen sind dem Leiter der Futsalkreismeisterschaft (Klaus Müller) durch den Turnierleiter zuzusenden. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis mit Rot hinnehmen musste, kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von zwei Minuten.

Die Einhaltung der Zeiten wird durch den Turnierleiter/Zeitnehmer überwacht.

4 Wertung der Spiele

Die Platzierungen werden in folgender Reihenfolge vorgenommen:

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. höhere Anzahl erzielter Tore
4. direkter Vergleich

[Sollte beim direkten Vergleich unentschieden gespielt worden sein, entscheidet ein 6m-Schießen. Siehe dazu in den FUTSAL-Kurzregeln für die Kreise unter Vorgehensweise zur Ermittlung eines Siegers.](#)

Im **F-Jugendbereich** werden **keine** Hallenkreismeister ermittelt.

Bei unterschiedlichen Gruppenstärken zählt für die Qualifikation des besten Zweiten, Dritten usw. der Koeffizient.

Tritt eine Mannschaft nicht oder zu spät bei einem Turnier an dann gelten folgende Regeln:

1. Das Turnier wird so gespielt, als ob die (noch) fehlende Mannschaft anwesend ist; das bedeutet z.B. wenn eine 6er-Gruppe geplant war, wird **auf jeden Fall** mit dem Plan für die 6er-Gruppe gespielt und es bleibt auch bei den Spielzeiten für die 6er-Gruppe.

2. Eine zu spät kommende Mannschaft kann zu jedem Zeitpunkt noch in den Wettbewerb einsteigen.

~~3. Alle Spiele werden mit 2:0 Toren und 3:0 Punkten gegen die fehlende Mannschaft gewertet. Das gilt bei einer zu spät kommenden Mannschaft bis zu dem Zeitpunkt ihres Eingreifens in das Turnier.~~

Zu spät kommende Mannschaften können ab dem Zeitpunkt ihres Eintreffens am Turnier teilnehmen. Es müssen aber sofort nach Eintreffen die Pässe dem Turnierleiter vorgelegt werden!

5 Schuhwerk

Den Anweisungen der Hallenwarte bezüglich Ausrüstung und Schuhwerk ist Folge zu leisten. Eine Teilnahme mit Schuhen, die Streifen auf dem Hallenboden verursachen, ist nicht möglich.

6 Schiedsrichterassistenten

Die teilnehmenden Vereine haben Schiedsrichterassistenten zu den Spielen zu stellen gemäß Ziffer 2 dieser Durchführungsbestimmungen.

7 Sonstige Bestimmungen

Veranstalter der Sparkassen-FKM 2018/19 ist der Kreisvorstand Hunsrück/Mosel. Spielleiter im spieltechnischen Sinne ist der Leiter der Futsalkreismeisterschaft, sein befugter Vertreter vor Ort der jeweilige Turnierleiter. Dieser ist berechtigt, Spielzeiten und Spielfolgen zur ordnungsgemäßen Abwicklung des Spielbetriebes abzuändern. Gegenüber den ausrichtenden Vereinen und den Schiedsrichtern ist er weisungsbefugt.

Für Bambini-Treffs und die F-Junioren werden keine Schiedsrichter angesetzt. Bei den F-junioren gelten analog der Feldrunde die Fair-Play-Liga-regeln.

Die Anweisungen der Vertreter der Halleneigentümer, der ausrichtenden Vereine, sowie der Turnierleiter ergänzen diese Bestimmungen.

Wechsel von Turniergruppen bedürfen der alleinigen Genehmigung des Leiters der Hallenkreismeisterschaft.

Die Spielinstanz behält sich vor, Spielorte und Spieltage auch kurzfristig zu ändern, wenn dies zur Abwicklung der Sparkassen-FKM 2018 für erforderlich gehalten wird.

8 Gebühren

Folgende Gebühren werden erhoben:

Startgebühren:	pro Seniorenturnier	15,00 €
(Mannschaften)	pro Jugendturnier	10,00 €
	pro Bambinitreff	gebührenfrei
Turniergebühren:	pro Seniorenturnier	15,00 €
(ausrichtende Vereine)	pro Jugendturnier	5,00 €
	pro Bambinitreff	gebührenfrei

Alle Gebühren sind an die jeweiligen Turnierleiter zu zahlen. Die Schiedsrichterkosten tragen die ausrichtenden Vereine und der Kreisvorstand je zur Hälfte. Der auf den Kreisvorstand entfallende Anteil wird, gegen Vorlage der SR-Quittung, vom Turnierleiter ausgezahlt. Die Kosten der Turnierleiter übernimmt der Fußballkreis.

Eintrittspreise:	Seniorenturniere	1,50 €
(Empfehlung des KV)	Jugendturnier	1,00
Schiedsrichterspesen:	bis zu 5 Stunden	25,00 €
	jede weitere Stunde	6,00 €
	Fahrtkosten pro km	0,30 €

Die Spesen werden abgerechnet vom Anpfiff des ersten bis zum Abpfiff des letzten selbst geleiteten Spieles.

Bei Nichtantreten erfolgt in allen Fällen Anzeige bei der Kreisspruchkammer. Als Einnahmeausfall (gem. § 58 StO) werden folgende Beträge zu Grunde gelegt:

Alle Klassen:	50,00 €
Geldstrafe gem. § 58 StO:	26,00 € - 256,00 €

Ohne Ausnahme gilt: Wird bei Nichtantretens (beispielsweise wegen Abmeldens) bis zum vorgegebenen Termin die Ausfallgebühr für den Ausrichter und die Startgebühr bezahlt, wird auf eine Anzeige bei der Kreisspruchkammer verzichtet.

Hinweis: Seit 03.12.1997 ist die Zwei-Minuten-Zeitstrafe für Senioren wieder eingeführt. Die gelb/rote Karte entfällt.

In allen Spielklassen wird nach Futsal-Regeln gespielt. Näheres entnehmen Sie bitte den Hallenregeln!

Bambini – Treffs

Alle Bambini-Turniere der FKM werden als reine Bambini-Treffs durchgeführt. Die Spiele werden nach einem Turnierplan gespielt, wobei 15 Minuten vor Beginn des nächsten Turniers (oder nach zwei Stunden) das Turnier beendet wird. Eine Punkt- und Torwertung ergeht nicht. Zum Beginn des Bambini-Treffs werden alle Mannschaften zur Hallenmitte gebeten und begrüßt. Zum Ende bekommen alle Bambinis eine kleine Erinnerung vom Ausrichter (Urkunde u.ä.).

Während der Spiele wird vom Ausrichter ein Rahmenprogramm mit kindgerechten Spielen durchgeführt.

F-Juniorenturniere

Zum Ende bekommen alle F-Junioren möglichst im Rahmen einer "Ehrung" eine Urkunde und eine kleine Aufmerksamkeit.

Evtl. Rückfragen bitte tel. 0170 383 000 8 oder
eine Mail an Udo Blaeser kreisjugendleiter-hm@t-online.de