



Turnierbestimmungen AH Ü40 Rheinlandmeisterschaften 1. Juni 2019 in Kirchen

Ablauf

bis 10.15 Uhr – Eintreffen der Mannschaften
11.00 Uhr – Beginn der Spiele
19:00 Uhr – Siegerehrung

1. Grundsätze

Soweit diese Bestimmungen keine Abweichungen vorsehen, wird nach den internationalen Fußball-Regeln der FIFA, der Satzung und den Ordnungen sowie den Durchführungsbestimmungen des FVR gespielt.

2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind nur Mitgliedsvereine des FVR. Die Spieler müssen sich vor Turnierbeginn durch die Spielberechtigung legitimieren und **vor dem 01.01.1980 geboren** sein. Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt durch die Turnierleitung.

3. Anzahl der Spieler

Eine Mannschaft besteht aus maximal 16 Spielern, einschließlich Torhüter, von denen sich 11 (einschließlich Torhüter) gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen. Der Mannschaftskader muss namentlich der Turnierleitung spätestens zu Turnierbeginn mitgeteilt werden. Alle Spieler des Kaders können während eines Spiels eingesetzt bzw. eingewechselt werden.

4. Turniermodus

Die Mannschaften werden den Gruppen A und B zugelost.

In den Gruppen wird mit je fünf Mannschaften nach dem Modus Jeder gegen Jeden gespielt. Der Gruppensieger und Gruppenzweiter qualifizieren sich für das Halbfinale.

In den Gruppenspielen erhält der Sieger drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel nicht an wird das Spiel mit drei Punkten und 2:0 Toren für den Gegner gewertet.

(Änderungen des Turniermodus vorbehalten)

Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, entscheidet

- a. die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden
- b. die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt
- c. das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls dann noch erforderlich, entscheidet
- d. ein Elfmeterschießen.

Halbfinale:

Spiel 1: Sieger Gruppe A – Zweiter Gruppe B

Spiel 2: Sieger Gruppe B – Zweiter Gruppe A

Finalspiele:

Spiel um Platz 3: Verlierer HF1 – Verlierer HF2

Endspiel: Sieger HF1 – Sieger HF2

Bei Unentschieden in einem der Finalspiele erfolgt sofort ein Elfmeterschießen

5. Spieldauer

Die Spielzeit beträgt **1 x 15 Minuten in den Gruppenspielen und ab dem Halbfinale 2 x 10 Minuten. (Änderungen vorbehalten)**. Jedes Spiel beginnt mit dem Anstoß der im Spielplan erstgenannten Mannschaft.

6. Spielentscheidung durch Strafstoßschießen

Beide Mannschaften haben abwechselnd je fünf Torschüsse auszuführen. Die Mannschaft, die zu Spielbeginn Anstoß hatte, führt den ersten Torschuss aus. Nachschießen, gleichgültig, ob der Ball vom Torhüter abgewehrt wird oder vom Torpfosten bzw. der Querlatte zurückprallt, ist nicht erlaubt. Wenn beide Mannschaften nach Ausführung von je fünf Torschüssen die gleiche Anzahl von Toren erzielt haben, werden die Torschüsse in der gleichen Reihenfolge fortgesetzt, bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Torschüssen ein Tor mehr erzielt hat.

7. Verwarnung und Feldverweis

Der Schiedsrichter kann einen Spieler verwarnen und in schweren Verstößen auf Dauer (Gelb/Rote bzw. Rote Karte) des Spielfeldes verweisen. Bei einer Gelb/Roten Karte ist der bestrafte Spieler automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Bei einer Roten Karte entscheidet die Turnierleitung über die Dauer der Sperre. In schwerwiegenden Fällen erfolgt Anzeige bei der Verbandsspruchkammer (die Entscheidung trifft die Turnierleitung).

Jegliches Tackling am Gegenspieler ist verboten und durch den Schiedsrichter zu ahnden.

8. Turnierleitung

Die Turnierleitung wird vom Fußballverband Rheinland gestellt. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Schiedsrichter noch gegen solche der Turnierleitung.

9. Schiedsrichter

Die Einteilung der Schiedsrichter erfolgt durch den FVR. Jedes Spiel wird von einem neutralen Schiedsrichter geleitet.

10. Ausstattung der Mannschaften

Jede Mannschaft muss über zwei verschiedenfarbige Sätze Trikots verfügen. Bei gleicher Spielkleidung hat die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft die Spielkleidung zu wechseln.

11. Ausrüstung der Spieler

Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für ihn oder für einen anderen Spieler gefährlich sind (einschließlich jeder Art von Schmuck). Die zwingend vorgeschriebene Grundausrüstung eines Spielers besteht aus Trikot, Hose, Stutzen, Schienbeinschützern und Fußballschuhe.

12. Abseits

Die Abseitsregel gemäß der Regel 11 der Fußball-Regeln bleibt bestehen.

13. Spielfeld

Die Spiele werden auf einem den Fußballregeln entsprechenden Großspielfeld ausgetragen.

14. Auswechslungen

Ein Spielerwechsel ist nur während einer Spielunterbrechung erlaubt. Die Spieler können nach einer Auswechslung wieder eingewechselt werden.

15. Rückpass zum Torwart

Die „Rückpass-Regel“ gemäß der Regel 12 der Fußball-Regeln bleibt bestehen.

Änderungen vorbehalten

Wir wünschen den Spielen einen sportlichen Verlauf.