



DEUTSCHER
FUSSBALL-BUND

SPIELFORMEN IM KINDERFUSSBALL

HANDBUCH FÜR DIE ALTERSKLASSEN
U6-U11





Allgemeine Infos	S.3
G-Junioren U6/U7	S.4
F-Junioren U8/U9	S.8
E-Junioren U10/U11	S.12
Übersicht der Wettbewerbsformen	S.17

ALLGEMEINE INFOS



In Vereinen und Verbänden arbeiten Jugendleiter, Trainer und zahllose Helfer am gemeinsamen Ziel, Kindern und Jugendlichen Spaß am Fußballspielen zu vermitteln. Zugleich sollen sie die beste Möglichkeit haben, ihre individuellen Fähigkeiten auf spielerische Weise weiterzuentwickeln. Hierzu tragen die neuen Spielformen für die Altersklassen U6-U11 bei, die in diesem Handbuch näher erläutert werden.

Um keinen unnötigen Leistungsdruck aufzubauen, wird in den jungen Altersklassen keine Meisterschaftsrunde gespielt. Vereine und Eltern organisieren Spielnachmittage, an denen unterschiedlich viele Vereine flexibel teilnehmen können. Neben dem Erlernen der Grundlagen des Fußballspiels, steht dabei das faire Miteinander und Ausbilden selbständiger Spielorganisation im Mittelpunkt.

Die Spielformen auf Kleinfeldern und mit altersgerechten Torgrößen sorgen für eine stärkere Einbindung der Spieler. Durch die geringe Anzahl an Spielern pro Feld, bekommt jeder mehr Ballkontakte. Das Spiel mit vier Toren fördert zudem das Verständnis für Raumaufteilung und Spielverlagerung auf dem Feld. Die vorgegebene Rotation der Spieler führt zu gerechten Einsatzzeiten für alle.

Zur Förderung des Fair-Play, wird der Handschlag am Anfang und Ende eines Spiel als Ritual etabliert. Die Kinder sollen die Spielregeln möglichst selbstständig umsetzen. Trainer und Betreuer fungieren primär als Spiel-/Turnierleiter und nicht als Schiedsrichter. Die Angehörigen fiebern natürlich mit, vermeiden häufige Zwischenrufe, halten den nötigen Abstand, lassen ihren Kindern den Raum zur Entfaltung und den Spaß am Spiel.



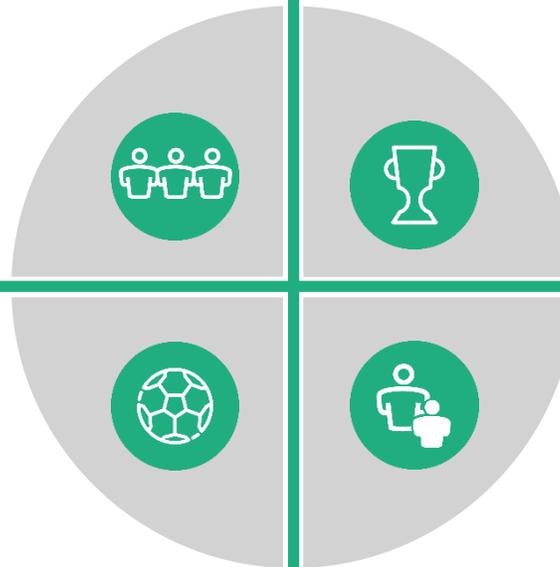
G-JUNIOREN U6/U7



G-JUNIOREN U6/U7



Es wird **2 gegen 2** oder **3 gegen 3** gespielt. Ein Team besteht aus **zwei (bzw. drei) Feld- und min. einem Rotationsspieler**. Es wird **ohne Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer(innen) Teams ein** und legen eine **Reihenfolge** fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

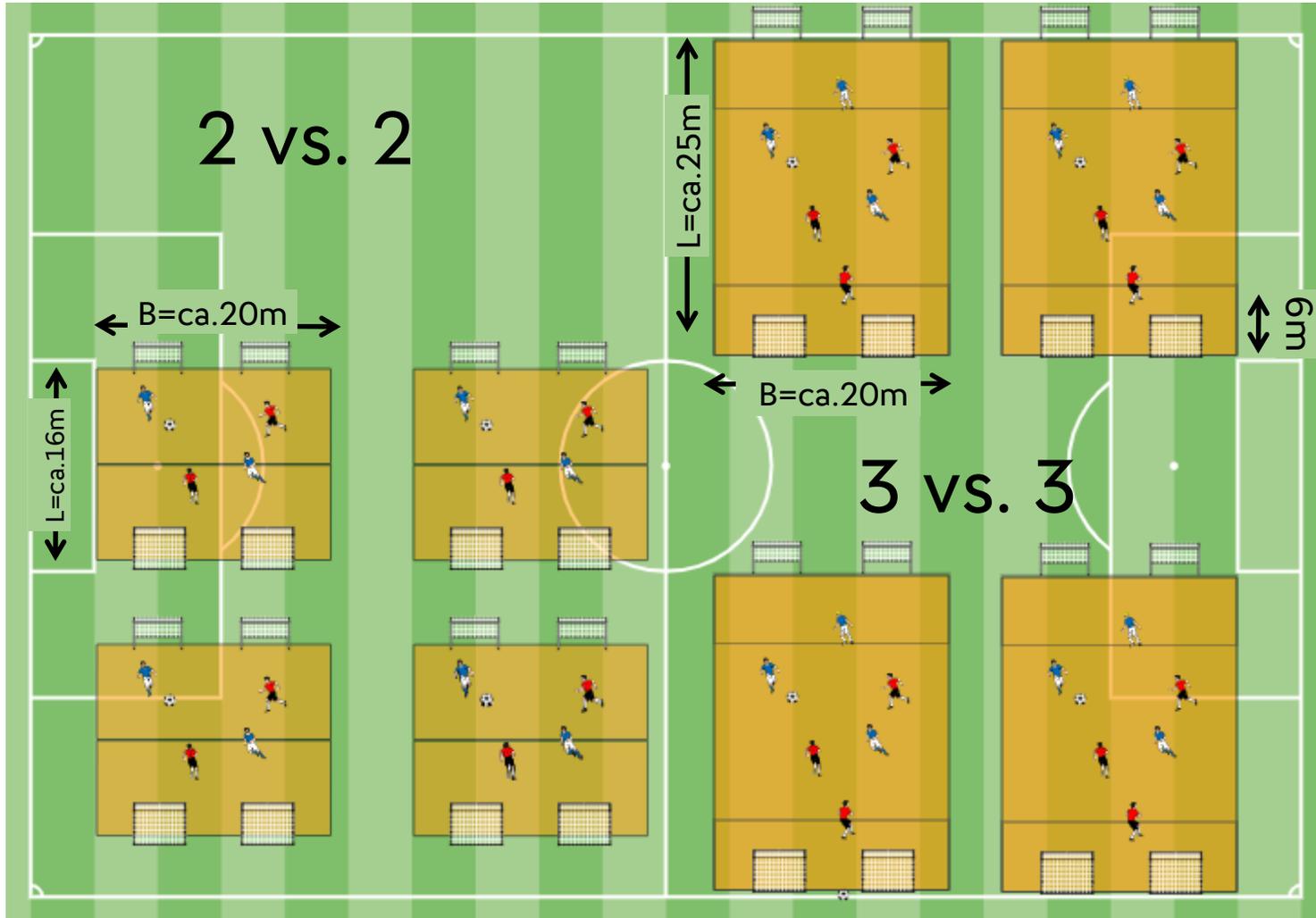


Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge a max. 10min** (z.B. 5x10min / 7x7min / 7x5min / ...) gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Tore dürfen **erst ab der Mittellinie (bei 3v3 in der 6m Schusszone)** erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften einen Spieler**, nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball**, setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **eindribbeln oder einpassen von der Seite** fort. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt. Dabei muss die verteidigende Mannschaft die Schusszone / gegnerische Hälfte verlassen.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer / Betreuer** fungieren als gemeinsame Spielleiter und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

G-JUNIOREN U6/U7 - AUFBAU



MAßE



Spielfeld

U6: 16 x 20m, 2 vs. 2
U7: 26-28m x 20-22m, 3 vs. 3

TORGRÖßE*



Tor

1,8 -2,0m x 1,0-1,2m

*4 Minitore auf der Grundlinie jeweils 2m von der Seitenlinie eingerückt



G-JUNIOREN U6/U7 - ÜBERSICHT

<p>Spieleranzahl</p>  <p>2 vs. 2 / 3 vs. 3</p>	<p>Ballgröße</p>  <p>Gr. 3, 290g</p>	<p>Spielzeit</p>  <p>5-7x / 7-10min</p>	<p>Torwart</p>  <p>Nein</p>
<p>Rolle Trainer</p>  <p>Organisator / Spielleiter</p>	<p>Rolle Eltern</p>  <p>unterstützend / 15m Abstand</p>	<p>Schiedsrichter</p>  <p>Nein</p>	<p>Rituale</p>  <p>Handshake</p>
<p>Meisterschaft</p>  <p>Nein</p>	<p>Organisation</p>  <p>Spielnachmittage</p>	<p>Rotationsspieler</p>  <p>Mind. 1</p>	<p>Ball im Aus</p>  <p>eindribbeln/-passen</p>

<p>Ablauf</p> 	<ol style="list-style-type: none">1. Die Kinder in Teams einteilen.2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A, B, C usw.).3. Den Teams Felder zuweisen.4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.
---	--



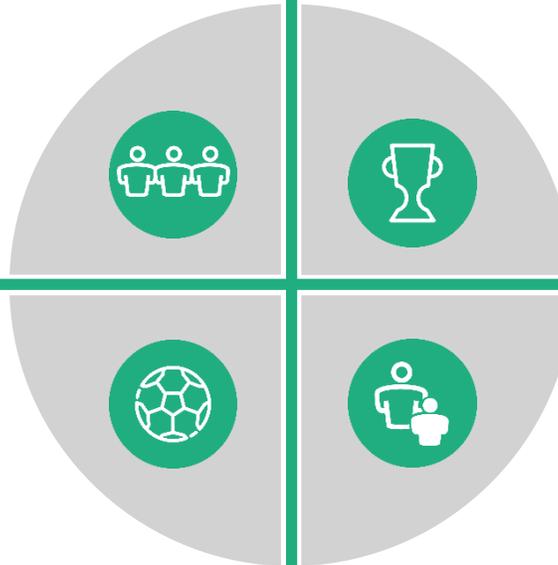
F-JUNIOREN U8/U9



F-JUNIOREN U8/U9



Es wird **3 gegen 3 / 5 gegen 5** (Fortgeschrittene & U9) gespielt. Ein Team besteht aus drei (bzw. fünf) Feld- und min. einem/zwei Rotationsspieler/n. Beim **3 gegen 3** wird **ohne Torwart**, beim **5 gegen 5** auf Kleinfeldtore mit **Torwart** gespielt. Nach Aufbau der passenden Spielfelder, **teilen die Trainer(innen) Teams ein** und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.



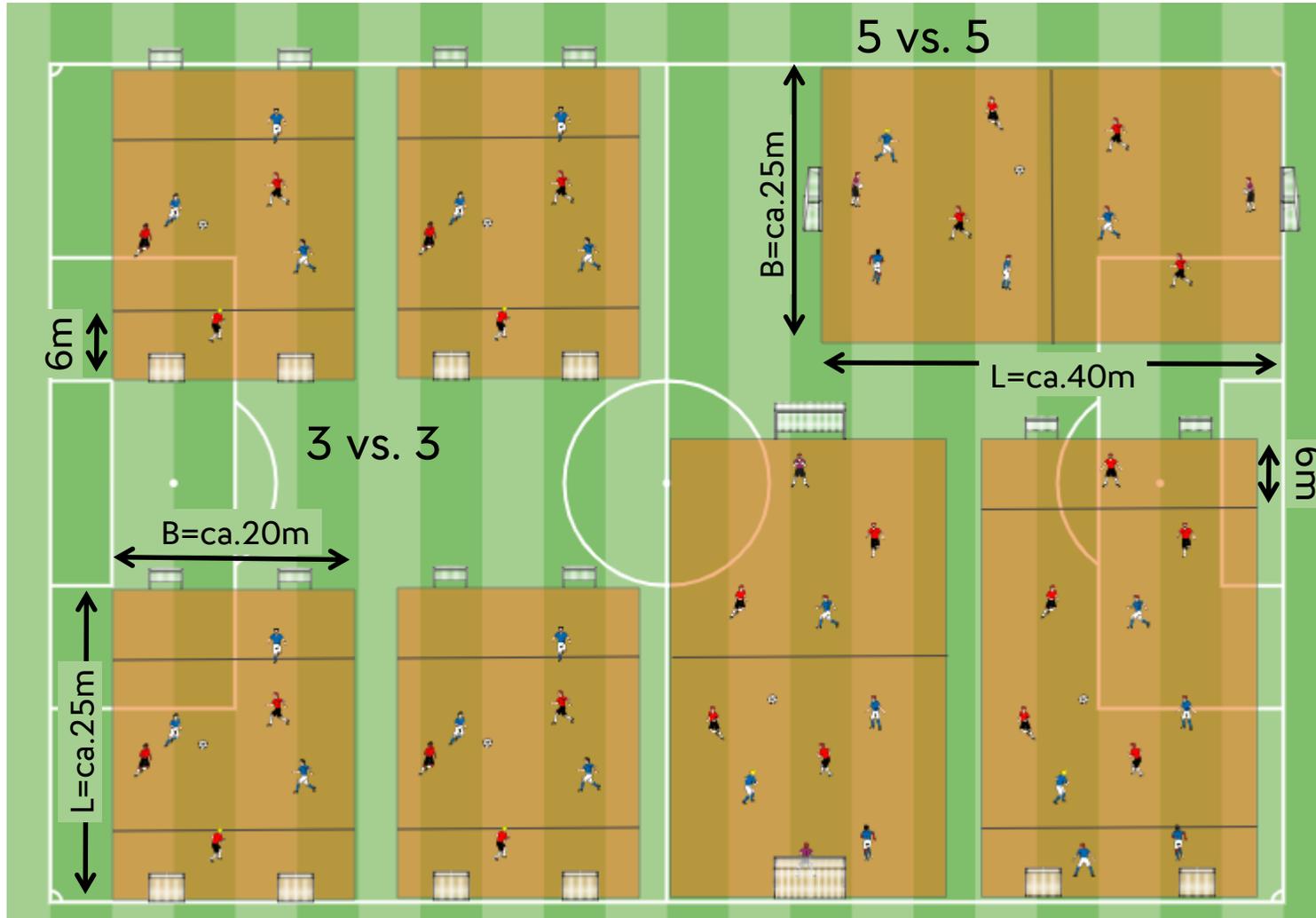
Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Es werden **bis zu sieben Durchgänge a max. 10min** (z.B. 5x10min / 7x7min / 7x5min / ...) / **sechs Durchgänge a 12min (5v5)** gespielt. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Tore dürfen erst ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m Schusszone) erzielt werden. **Nach jedem gefallenem Tor wechseln beide Mannschaften**, nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge. Bei einem **Ausball**, setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel durch **eindribbeln oder einpassen** fort.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer / Betreuer** fungieren als gemeinsame Spielleiter und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**. **Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

F-JUNIOREN U8/U9 - AUFBAU



MAßE



Spielfeld

U8: 26-28m x 20-22m, 3 vs. 3
U9: 40m x 22-25m, 5 vs. 5

TORGRÖßE*



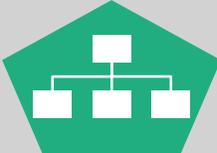
Tor

U8: 1,8 -2,0m x 1,0-1,2m
U9: 5,0m x 1,65m

*4 Minitore (1,8 -2,0m x 1,0-1,2m) auf der Grundlinie jeweils 2m von der Seitenlinie eingerückt. 5v5 alternativ auch Kleinfeldtore höhenreduziert (1,65m)

F-JUNIOREN U8/U9 - ÜBERSICHT



<p>Spieleranzahl</p>  <p>3 vs. 3 / 5 vs. 5</p>	<p>Ballgröße</p>  <p>Gr. 3, 290g</p>	<p>Spielzeit</p>  <p>5-7x7-10min / 6x12min (5 vs. 5)</p>	<p>Torwart</p>  <p>3 vs. 3 Nein / 5 vs. 5 Ja</p>
<p>Rolle Trainer</p>  <p>Organisator / Spielleiter</p>	<p>Rolle Eltern</p>  <p>unterstützend / 15m Abstand</p>	<p>Schiedsrichter</p>  <p>Nein</p>	<p>Rituale</p>  <p>Handshake</p>
<p>Meisterschaft</p>  <p>Nein</p>	<p>Organisation</p>  <p>Spielnachmittage</p>	<p>Rotationsspieler</p>  <p>Mind. 1</p>	<p>Ball im Aus</p>  <p>eindribbeln / einpassen</p>

- Ablauf**
- 
1. Die Kinder in Teams einteilen.
 2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A / B usw.).
 3. Den Teams Felder zuweisen.
 4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.



E-JUNIOREN U10/U11



E-JUNIOREN U10/U11 (1)

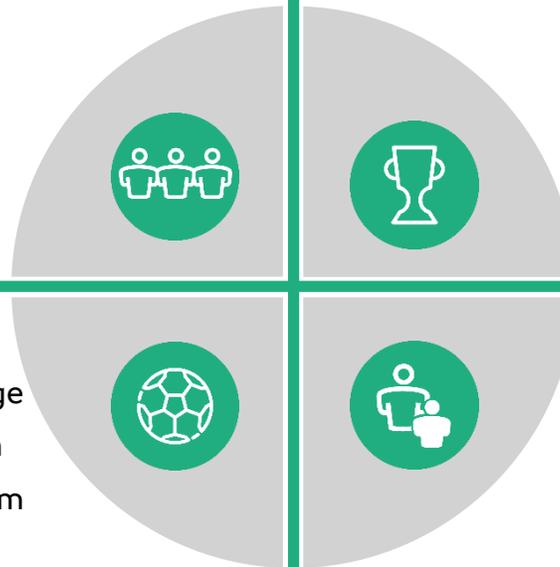


5 gegen 5: Ein Team besteht aus **5 Spielern plus max. 2 Rotationsspielern**. Auf Kleinfeldtore wird mit **4 Feldspieler plus Torwart** gespielt, oder auf 4 Minitore mit 5 Feldspieler.

Nach Aufbau der passenden Spielfelder, teilen die Trainer **Teams** ein und legen eine Reihenfolge fest (Team A / B / C usw.). Danach werden den Teams zu Beginn entsprechende Felder zugewiesen.

Tore dürfen **ab der Mittellinie (ohne Torwart in der 6m Schusszone)** erzielt werden. **Rotation** mit festgelegter Reihenfolge jeweils **nach 3 Min.** durch zentralen Pfiff. Der **TW wechselt nach jeder Spielrunde**, ist aber nicht an der Rotation beteiligt. Bei einem **Ausball**, wird das Spiel durch **eindribbeln oder einpassen** fortgesetzt.

Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.



Gespielt wird in **Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern**. Dabei sind unterschiedliche Spielfelder (mit Minitoren bzw. mit Kleifeldtoren) innerhalb eines Turniers möglich. Es werden **6 x 12min**, gespielt.

Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von drei Minuten**. Nach jedem Durchgang geht das **Siegerteam ein Feld weiter, das unterlegene Team ein Feld zurück**.

Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer / Betreuer** fungieren als gemeinsame Spielleiter und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein**.

Eltern können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.

E-JUNIOREN U10/U11 (2)



7 gegen 7: Ein Team besteht aus **sechs Feldspielern und einem TW, sowie Ergänzungs-/Einwechselspielern**

Gespielt wird am Besten **mit 4 Teams in Turnierform:** Je Spiel 2x12 Min. mit kurzer Unterbrechung nach 6 Min. Für die Einwechselspieler werden Nebenspielfelder für 2:2 und/oder 3:3 aufgebaut. Hier wird jeweils 6 Min. gespielt. Danach erfolgt ein kompletter Wechsel ins 7:7. Ein Sieg im Nebenspielfeld zählt als zusätzliches Tor für das 7:7 Ergebnis. Unterscheiden sich die Spielerzahlen der Mannschaften zu stark kann mit gemischten Mannschaften ohne Wertung für das 7:7 gespielt, oder ein Technikparcour mit Individueller Bewertung absolviert, werden

Spiel mit 2 Mannschaften

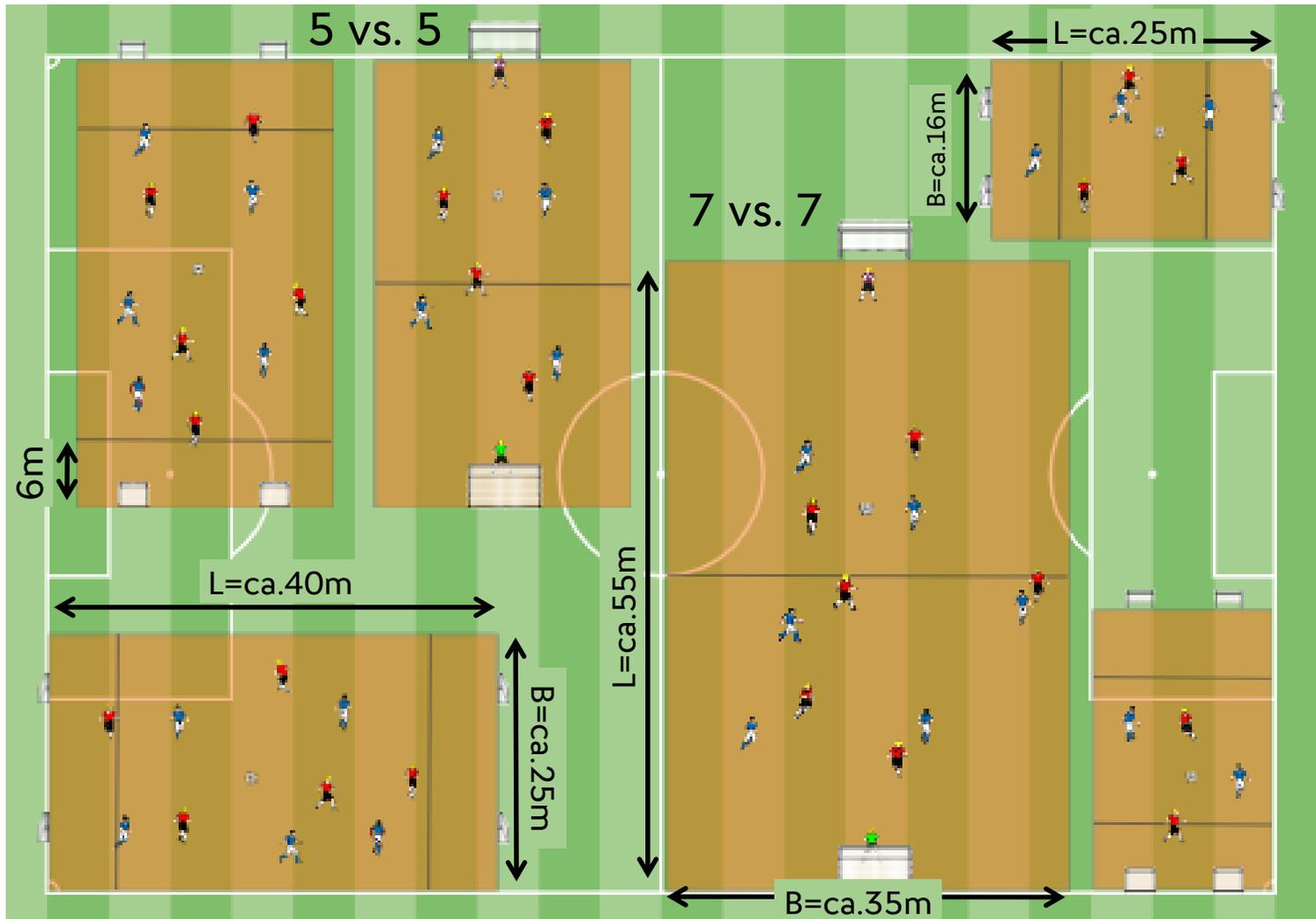
7:7 Spielzeit 4x15 Min. Für die Einwechselspieler werden Nebenspielfelder für 2:2 und/oder 3:3 aufgebaut. Hier wird jeweils 7 Min. gespielt. Nach 2x 7 Min. erfolgt ein kompletter Wechsel ins 7:7. Ein Sieg im Nebenspielfeld zählt als zusätzliches Tor für das 7:7 Ergebnis. Unterscheiden sich die Spielerzahlen der Mannschaften zu stark wird mit gemischten Mannschaften ohne Wertung für das 7:7 gespielt oder es wird ein Technikparcour mit Individueller Bewertung absolviert.

Turnierform mit 3 Mannschaften

Zwei Teams spielen 7:7 gegeneinander. Spielzeit 2x15 Min. Das 3. Team spielt zusammen mit den Einwechselspielern der anderen Mannschaften ein 2:2 /3:3 Turnier Spielzeit 4x6Min mit jeweils 2 Min. Pause. Für die nächste Paarung erfolgt ein kompletter Spielerwechsel

Tore dürfen **von überall** erzielt werden. Bei einem **Ausball**, wird das Spiel **durch Einwurf**) fortgesetzt. Die Entscheidungen während des Spiels, sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden. Die **Trainer** fungieren als gemeinsame Spielleiter und **greifen nur bei Bedarf ins Spielgeschehen ein. Eltern** können ihre Kinder unterstützen, halten jedoch einen **Mindestabstand zu den Spielfeldern** ein.
Variante: Bei 3 Toren Unterschied kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen, bis der Spielstand wieder ausgeglichen ist.

E-JUNIOREN U10/11 - AUFBAU



Optional: Nebenspielfeld für Einwechselspieler (2:2/3:3/5:5) errichten!

MAßE



Spielfeld

U10: 40m x 22-25m, 5 vs. 5
U11: 55m x 35m, 7 vs. 7

TORGRÖßE*



Tor

U10: 1,8 -2,0m x 1,0-1,2m / 5,0m x 2,0m
U11: 5,0m x 2,0m

*Kleinfeldtore / im 5:5 alternativ auch weiterhin 4 Minitorre

E-JUNIOREN U10/U11 - ÜBERSICHT



<p>Spieleranzahl</p>  <p>5 vs. 5 / 7 vs. 7</p>	<p>Ballgröße</p>  <p>Gr. 4, 290g / 350g</p>	<p>Spielzeit</p>  <p>6x12min / 4x15min</p>	<p>Torwart</p>  <p>Ja</p>
<p>Rolle Trainer</p>  <p>Organisator / Spielleiter</p>	<p>Rolle Eltern</p>  <p>unterstützend / 15m Abstand</p>	<p>Schiedsrichter</p>  <p>Nein</p>	<p>Rituale</p>  <p>Handshake</p>
<p>Meisterschaft</p>  <p>Nein</p>	<p>Organisation</p>  <p>Spielnachmittage</p>	<p>Rotationsspieler</p>  <p>Mind. 2</p>	<p>Ball im Aus</p>  <p>eindribbeln (7 vs.7: Einwurf)</p>

- Ablauf**
- 
1. Die Kinder in Teams einteilen.
 2. Reihenfolge der Teams festlegen (Team A / B usw.).
 3. Den Teams Felder zuweisen.
 4. Der Sieger geht ein Feld weiter, der Verlierer ein Feld zurück.

ÜBERSICHT DER WETTBEWERBSFORMEN

*Spielerzahl pro Spielfeld



U6 G-Junioren U7

U8 F-Junioren U9

U10 E-Junioren U11

Spielerzahl	2gg2*, ein Rotationssp. nach jedem Tor	3gg3*, max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor	3gg3*, max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor	5gg5*, max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor oder 3Min.	5gg5*, max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor oder 3Min	7gg7*
Tore	4 Minitore (1,8-2,0m x 1,0-1,2m)	4 Minitore (1,8-2,0m x 1,0-1,2m)	4 Minitore (1,8-2,0m x 1,0-1,2m)	KF-Tore höhenred. (1,65m)	KF-Tore	KF-Tore
Spielfeld	ca. 16m x 20m Mittell. = Schusszone	ca. 25m x 20m, 6m Schusszone	ca. 25m x 20m 6m Schusszone	ca. 40m x 25m	ca. 40m x 25m	ca. 55m x 35m + Nebenspielfeld
Organisation	Turnierform mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Turnierform mit auf-/absteigenden Spielfeldern	Turnierform mit 3-4 Vereinen			
				2 oder 3 Vereine	2 – 4 Vereine	2 Vereine
Ball	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	3 (290g)	4 (290 / 350g)	4 (290 / 350g)
Spieldauer	7 x 5 Min. Rotation nach jedem Tor	7 x 7 Min. Rotation nach jedem Tor	8 x 7 Min. Rotation nach jedem Tor	5 x 12 Min. Rotation nach 3 Min.	6 x 12 Min. Rotation nach 3 Min.	4 x 15 Min

Alternativen:

Spielerzahl	3gg3* max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor	2gg2*	5gg5* max. 2 Rotationssp. nach jedem Tor oder 3Min.	3gg3*	7gg7*	5gg5*
Tore			KF-Tore höhenred.(1,65m)			
Spielfeld	ca. 25m x 20m, 6m Schusszone	ca.16m x 20m Mittellinie = Schusszone	ca. 40m x 25m	ca. 25m x 20m 6m Schusszone	ca. 55m x 35m + Nebenspielfeld 3gg3 / 5gg5	ca. 40m x 25m
Spieldauer	7 x 7 Min.		5 x12 Min. Rotation nach 3 Min.		4 x 15 Min	