

Sparkassen-

Futsalkreismeisterschaft 2020 (FKM 2020)



Durchführungsbestimmungen

Wo finde ich was?

1. Spielzeiten	3
2. Spielfolgen	4
3. Spielberechtigung	5
4. Turniermodus	5
5. Wertung der Spiele	6
6. Schuhwerk	7
7. Schiedsrichter-Assistenten.....	7
8. Sonstige Bestimmungen	7
9. Gebühren	8

1. Spielzeiten

3er-Gruppe

6 Spiele

Spielzeit – Ges.

2 x 10 – 2.00

	<u>4er-Gruppe</u>	<u>5er-Gruppe</u>	<u>6er-Gruppe</u>
	6 Spiele	10 Spiele	15 Spiele
	<u>Spielzeit – Ges.</u>	<u>Spielzeit – Ges.</u>	<u>Spielzeit – Ges.</u>
Senioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
AH über 35	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
AH über 45	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
A-Junioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
B-Junioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
C-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
D-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
E-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
F-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Frauen	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Mädchen	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
<u>Endrunden</u>	Masters/Senioren	10 Mannschaften	
Teilnahme	A - E-Junioren	je 10 Mannschaften	
	alle anderen	siehe jeweiligen Endspielplan	

Senioren – Masters	1 x 12 – 5.00	
Senioren	1 x 12 – 5.00	
AH über 35/40/50	1 x 12 – 4.00	
A- Junioren	1 x 12 – 4.00	
B-,C-, D-, E-Junioren	1 x 10 – 4.30	
B-,C-, D-, E-Juniorinnen	siehe Spielpläne	
Frauen	1 x 12 – 3.00	Bei drei oder vier Mannschaften 2 x 10

Das Planungsteam FKM behält sich Abweichungen von den aufgeführten Spielzeiten vor.

2. Spielfolgen

3er-Gruppen	2-3(1), 1-2(3), 1-3(2), 3-2(1), 2-1(3), 3-1(2)
4er-Gruppen	2-4(1), 1-3(4), 2-1(3), 3-4(2), 4-1(3), 3-2(1)
5er-Gruppen	1-5(4), 3-2(5), 4-1(2), 5-3(1), 2-4(5), 1-3(2), 4-5(3), 2-1(5), 3-4(1), 5-2(4)
6er-Gruppen	1-5(3), 4-6(5), 2-3(4), 4-1(2), 3-5(1), 6-2(4), 1-3(6), 2-4(1), 5-6(3), 2-1(5), 6-3(1), 4-5(2), 6-1(3), 5-2(6), 3-4(2)
7er-Gruppen	1-7(3), 5-2(1), 3-4(7), 6-1(2), 7-5(6), 2-3(5), 4-6(3), 1-5(2), 3-7(4), 6-2(5), 4-1(7), 5-3(4), 7-6(1), 2-4(6), 1-3(5), 6-5(7), 4-7(3), 2-1(4), 3-6(2), 5-4(1), 7-2(6)
8er-Endrunden	Gruppe A 1-3(2), 2-4(1), Gruppe B 1-3(2), 2-4(1), Gruppe A 1-2(3), 3-4(2), Gruppe B 1-2(3), 3-4(2), Gruppe A 1-4(3), 2-3(4), Gruppe B 1-4(3), 2-3(4)
10er-Endrunden	Siehe 5er-Gruppen (Gruppe A und B abwechselnd).
Für alle Gruppen	Die beiden Erstplatzierten spielen im Halbfinale über Kreuz mit den Zweitplatzierten der 2. Gruppe. In Klammern sind die Mannschaften angegeben, die den Schiedsrichter-Assistenten stellen.

Kommt es zum Aufeinandertreffen zweier Mannschaften des gleichen Vereins / der gleichen JSG, so wird diese Begegnung grundsätzlich zu Beginn des jeweiligen Turniers ausgetragen. Das Planungsteam FKM behält sich Abweichungen von den aufgeführten Spielfolgen vor.

3. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind nur Spieler, die grundsätzlich **vor Beginn der Turnierspiele** ihre Spielberechtigung zweifelsfrei nachweisen können und an der Kontrolle der Spielberechtigung („Passkontrolle“) teilgenommen haben. Es reicht eine Teilspielberechtigung. Alle zum Einsatz kommenden Spieler sind im Spielberichtsformular einzutragen. Pro Mannschaft können bis zu 12 Spieler eingetragen und eingesetzt werden (keine Beschränkung bei F-Junioren und Bambini). Die Kontrolle der Spielberechtigung führt der Turnierleiter oder ein von ihm beauftragter Schiedsrichter durch. Die Rückennummern der Spieler müssen mit dem Spielbericht, der vor Turnierbeginn durch einen Mannschaftenverantwortlichen im DFBnet ausgefüllt, freigegeben und ausgedruckt wurde, übereinstimmen. Dies gilt auch für Jugendmannschaften!

Für die Mitwirkung von Spielern in unteren Mannschaften gilt bei den Senioren § 16 Abs. 3 SpO. Die Stammspielereigenschaft wird aus der Feldrunde der laufenden Saison übernommen. Bei Jugendlichen, Senioren und AH-Mannschaften ist ein **Wechsel von Spielern zwischen Mannschaften der gleichen Altersklasse nicht zulässig**. Beim Hallenmasters der Senioren ist diese Regel aufgehoben.
Stammspieler einer überkreislichen Mannschaft dürfen nicht in der FKM eingesetzt werden.

Eine Mannschaft besteht aus einem Torwart und vier Feldspielern. Die Mannschaften haben sich zum angegebenen Zeitpunkt spielbereit in der Halle aufzuhalten. Wartezeiten werden nicht gewährt. Bei Hallenspielen sind immer mindestens drei Spieler (1 Torwart und 2 Feldspieler) notwendig. Wird eine Mannschaft infolge von Feldverweisen (Rot oder Zeitstrafe) auf weniger als drei Spieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Bei der Jugend gilt das Gleiche für den Feldverweis auf Zeit; eine Aussetzung der Zeitstrafe ist nicht möglich. Das Spiel wird mit 3:0 Punkten und 2:0 Toren für die gegnerische Mannschaft gewertet.

Bei Feldverweis mit Rot scheidet der jeweils betroffene Spieler aus dem Turnier aus. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis mit Rot hinnehmen musste, kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von zwei Minuten. Die Einhaltung der Zeiten wird durch den Turnierleiter/Zeitnehmer überwacht.

4. Turniermodus

Mit Beginn der FKM 2020 wurde bei den Junioren (A- bis E-Junioren) ein neuer Turniermodus zur Ermittlung des Futsalkreismeisters eingeführt. Das klassische K.-o.-System (Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale, Endrunde) wurde abgeschafft. Stattdessen findet eine Vorrunde statt, die aus mehreren einzelnen Spielrunden besteht. Bei den jeweiligen Turnieren bzw. Spielrunden können die Mannschaften Punkte sammeln (Platzierungspunkte). Am Ende der Vorrundenturniere ergibt sich eine Endtabelle anhand der Platzierungspunkte. Diese Tabelle wird stets aktualisiert auf der Homepage des FVR (→ Kreise → Hunsrück-Mosel → Futsal-Kreismeisterschaft) veröffentlicht. Die zehn Mannschaften mit den meisten Punkten qualifizieren sich für die Endrunde. Im unwahrscheinlichen Falle einer Punktgleichheit wird ein Losentscheid herbeigeführt.

Punktevergabe:	
1. Platz	28 Punkte
2. Platz	22 Punkte
3. Platz	17 Punkte
4. Platz	13 Punkte
5. Platz	10 Punkte
6. Platz	8 Punkte
7. Platz	7 Punkte
Nichtantritt	0 Punkte

Tritt eine Mannschaft in einer Spielrunde nicht an, so ist sie zwar tabellarisch auf dem letzten Platz, bekommt jedoch trotzdem keine Platzierungspunkte zugesprochen. Sie kann allerdings in der nächsten Runde wieder ganz normal mitspielen und ist nicht ausgeschieden.

Dieses Punkteverteilungssystem findet aufgrund zu geringer Mannschaftszahlen keine Anwendung im Bereich der A-Junioren. Hier wird ein Vorrundenturnier ausgespielt. Anhand der Platzierung wird die Einteilung für die Endrunde festgelegt.

Der Futsalkreismeister (Erstplatzierte der Endrunde) qualifiziert sich für die Junioren-Rheinlandmeisterschaften. Darüber hinaus wird das Turnier der überkreislichen Mannschaften (Hallenmasters) mit dem Zweit-, Dritt- und maximal Viertplatzierten (je nach Vorgabe durch das Planungsteam FKM zur Durchführung eines „attraktiven“ Masters; abhängig von der Anzahl der überkreislichen Mannschaften in der jeweiligen Altersklasse) des Endrundenturniers aufgefüllt, sodass diese Mannschaften eine „zweite Chance“ für die Qualifikation zu den Junioren-Rheinlandmeisterschaften erhalten.

In der diesjährigen FKM erhalten folgende Platzierungen diese „zweite Chance“ und spielen zusätzlich bei dem Hallenmasters der jeweiligen Altersklasse mit:

Bei den A-Junioren: 2. Platz und 3. Platz	→ Hallenmasters mit sechs Mannschaften
Bei den B-Junioren: 2. Platz	→ Hallenmasters mit sechs Mannschaften
Bei den C-Junioren: 2. Platz, 3. Platz und 4. Platz	→ Hallenmasters mit sechs Mannschaften
Bei den D-Junioren: 2. Platz, 3. Platz und 4. Platz	→ Hallenmasters mit fünf Mannschaften

Auch der Erstplatzierte des jeweiligen Hallenmasters qualifiziert sich für die Junioren-Rheinlandmeisterschaften am 15./16.02.2020.

Im **F-Jugendbereich** werden **keine** Futsalkreismeister ermittelt.

5. Wertung der Spiele

Die Platzierungen werden in folgender Reihenfolge vorgenommen:

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. höhere Anzahl erzielter Tore
4. direkter Vergleich
5. Sechsmeterschießen

Tritt eine Mannschaft nicht oder zu spät bei einem Turnier an dann gelten folgende Regeln:

1. Das Turnier wird so gespielt, als ob die (noch) fehlende Mannschaft anwesend ist; das bedeutet z. B. wenn eine 6er-Gruppe geplant war, wird **auf jeden Fall** mit dem Plan für die 6er-Gruppe gespielt und es bleibt auch bei den Spielzeiten für die 6er-Gruppe.
2. Eine zu spät kommende Mannschaft kann zu jedem Zeitpunkt noch in den Wettbewerb einsteigen.
3. Alle Spiele werden mit 3:0 Punkten und 2:0 Toren gegen die fehlende Mannschaft gewertet. Das gilt bei einer zu spät kommenden Mannschaft bis zu dem Zeitpunkt ihres Eingreifens in das Turnier.

Zu spät kommende Mannschaften können ab dem Zeitpunkt ihres Eintreffens am Turnier teilnehmen. Es müssen aber sofort nach Eintreffen die Spielberechtigungen dem Turnierleiter vorgelegt werden!

6. Schuhwerk

Den Anweisungen der Hallenwarte bezüglich Ausrüstung und Schuhwerk ist Folge zu leisten. Eine Teilnahme mit Schuhen, die Streifen auf dem Hallenboden verursachen, ist nicht möglich.

7. Schiedsrichter-Assistenten

Die teilnehmenden Vereine haben Schiedsrichter-Assistenten zu den Spielen zu stellen gemäß Ziffer 2 dieser Durchführungsbestimmungen.

8. Sonstige Bestimmungen

Veranstalter der Futsalkreismeisterschaft (FKM) ist der Fußballkreis Hunsrück/Mosel. Spielleiter im spieltechnischen Sinne ist der Leiter der Futsalkreismeisterschaft, sein befugter Vertreter vor Ort der jeweilige Turnierleiter. Dieser ist berechtigt, Spielzeiten und Spielfolgen zur ordnungsgemäßen Abwicklung des Spielbetriebes abzuändern. Gegenüber den ausrichtenden Vereinen und den Schiedsrichtern ist er weisungsbefugt.

Für Bambini-Treffs und bei den F-Junioren werden keine Schiedsrichter angesetzt. Bei den F-Junioren gelten analog der Feldrunde die Regeln der FairPlayLiga.

Die Anweisungen der Vertreter der Halleneigentümer, der ausrichtenden Vereine, sowie der Turnierleiter ergänzen diese Bestimmungen.

Wechsel von Turniergruppen bedürfen der Genehmigung des Planungsteams FKM und sind grundsätzlich nur in der Aufwärmrunde und der 1. Runde der FKM möglich. Ausgenommen von dieser Regelung sind die F-Junioren.

Das Planungsteam FKM behält sich vor, Spielorte und Spieltage auch kurzfristig zu ändern, wenn dies zur Abwicklung der FKM für erforderlich gehalten wird.

In allen Spielklassen wird nach Futsal-Regeln gespielt. Näheres entnehmen Sie bitte den Hallenregeln!

Bambini-Treffs

Alle Bambini-Turniere werden als reine Bambini-Treffs durchgeführt. Die Spiele werden nach einem Turnierplan gespielt, wobei 15 Minuten vor Beginn des nächsten Turniers (oder nach zwei Stunden) das Turnier beendet wird. Eine Punkt- und Torwertung ergeht nicht. Zum Beginn des Bambini-Treffs werden alle Mannschaften zur Hallenmitte gebeten und begrüßt. Zum Ende bekommen alle Bambinis eine kleine Erinnerung vom Ausrichter (Urkunde u.ä.).

Während der Spiele wird vom Ausrichter ein Rahmenprogramm mit kindgerechten Spielen durchgeführt.

F-Juniorenturniere

Die F-Junioren nehmen an mehreren unabhängig voneinander stattfindenden Spielrunden teil. Die Spielergebnisse werden zwar durch den Turnierleiter zur Einteilung der nächsten Spielrunde notiert. Jedoch werden aus Gründen der Unbedeutsamkeit sowohl die Ergebnisse als auch die Tabellen im Bereich der F-Junioren nicht veröffentlicht.

Am Ende eines F-Juniorenturniers sollen alle Spieler im Rahmen einer "Ehrung" eine kleine Aufmerksamkeit durch den Ausrichter bekommen.

9. Gebühren

Folgende Gebühren werden erhoben:

Startgebühren: (Mannschaften)	pro Seniorenturnier	15,00 €
	pro Juniorenturnier	10,00 €
	pro Bambinitreff	gebührenfrei
Turniergebühren: (ausrichtende Vereine)	pro Seniorenturnier	15,00 €
	pro Juniorenturnier	5,00 €
	pro Bambinitreff	gebührenfrei

Alle Gebühren sind an die jeweiligen Turnierleiter zu zahlen. Die Schiedsrichterkosten tragen die ausrichtenden Vereine und der Fußballkreis Hunsrück-Mosel je zur Hälfte. Der auf den Fußballkreis entfallende Anteil wird, gegen Vorlage der SR-Quittung, vom Turnierleiter ausgezahlt. Die Kosten der Turnierleiter übernimmt der Fußballkreis Hunsrück-Mosel.

Eintrittspreis: (Empfehlung des KV)	Seniorenturniere	1,50 €
	Juniorenturniere	1,00 €
Schiedsrichterspesen:	bis zu 5 Stunden	25,00 €
	jede weitere Stunde	5,00 €
	Fahrtkosten pro km	0,30 €

Die Spesen werden abgerechnet vom Anpfiff des ersten bis zum Abpfiff des letzten selbst geleiteten Spieles.

Bei Nichtantreten erfolgt in allen Fällen Anzeige bei der Kreisspruchkammer. Als Einnahmeausfall (gem. § 58 StO) werden folgende Beträge zu Grunde gelegt:

Alle Klassen:	50,00 €
Geldstrafe gem. § 58 StO:	26,00 € - 256,00 €

Grundsätzlich gilt: Wird bei Nichtantreten (beispielsweise wegen Abmeldens) bis zum vorgegebenen Termin die Einnahmeausfallgebühr für den Ausrichter und die Startgebühr bezahlt, wird auf eine Anzeige bei der Kreisspruchkammer verzichtet.

Das Planungsteam FKM behält sich Abweichungen von den Durchführungsbestimmungen vor.

Planungsteam FKM:

Jan Braun (Kreisjugendleiter)
Karl Scheid (Kreissachbearbeiter)
Mila de Sousa (Kreisjugendausschuss)
Gabi Bornschein (Kreisjugendausschuss)
Stefan Krautkrämer (Kreisjugendausschuss)
Leon Boos (Kreisjugendausschuss)
Michael Keßler

Stand: 24.10.2019