

Sehr geehrte Fußballfreunde,

im Januar 2020 erfolgt die Einführung des neuen Layouts des Elektronischen Spielberichts. Das neue Layout ist dem des bekannten Sammelspielberichts (Spielbericht für Turniere, Hallenturniere) angepasst.

Wesentliche Merkmale sind folgenden Punkten zu entnehmen:

- Layout (analog Sammelspielbericht)
- Anpassung an das Endgerät (Layout immer gleich, unabhängig vom Endgerät)
- Verantwortliche (Trainer, Mannschaftsverantwortlicher) werden aus dem DFBnet Meldebogen in den Spielbericht kopiert
- Ein freier Spieler kann eingetragen werden
- Ein anderer Schiedsrichter kann eingegeben werden
- In den Ligen, in denen überwiegend kein Schiedsrichter angesetzt wird (F-Jugend bis einschl. D-Jugend Leistungsklasse), entfällt der Klick auf „Nichtantritt Schiri“. Der Spielbericht kann direkt nach dem Spiel bearbeitet werden
- Die Druckerzeugnisse bleiben gleich

Damit der Umstieg auf den neuen Spielbericht nahezu reibungslos durchgeführt werden kann, hat die DFB GmbH einige Schulungsvideos zur Verfügung gestellt. Die Übersicht der Schulungsvideos sowie die Verlinkung sind unten aufgeführt.

Übersicht der Schulungsvideos speziell für den „neuen Spielbericht“:

Für den Mannschaftsverantwortlichen

Freigabe der Mannschaftsaufstellungen durch Vereine

[Schulungsvideo \(bitte klicken\)](#)

Erfassung des Spielverlaufs durch Vereine

[Schulungsvideo \(bitte klicken\)](#)

Für den „Vereinsschiedsrichter“

Erfassung des Spielverlaufs durch Schiedsrichter

[Schulungsvideo \(bitte klicken\)](#)

Korrektur der Mannschaftsaufstellungen durch Schiedsrichter

[Schulungsvideo \(bitte klicken\)](#)

Nachfolgend eine Kurzbeschreibung zur Mannschaftsaufstellung (Seiten 2 und 3).

Einstiegsmaske zur Bearbeitung der Aufstellung (im Bereich Mannschaften)

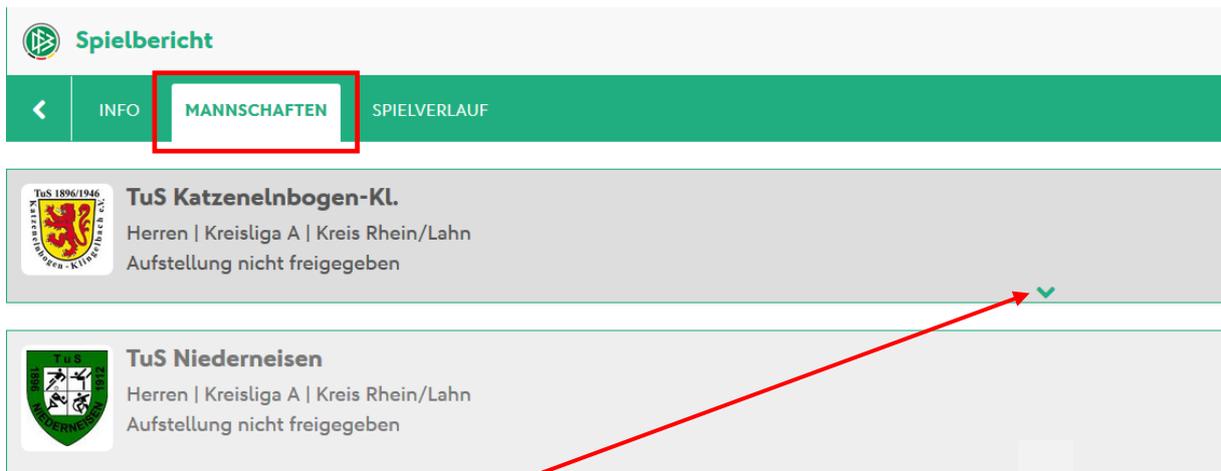


Bild 1

Nach Klick auf den **grünen** Pfeil (Aufklappen) öffnet sich das u.a. Bild 2.

Danach über den **grünen** (Startaufstellung) oder **gelben** (Ersatzbank) Button die Spieler zuordnen.

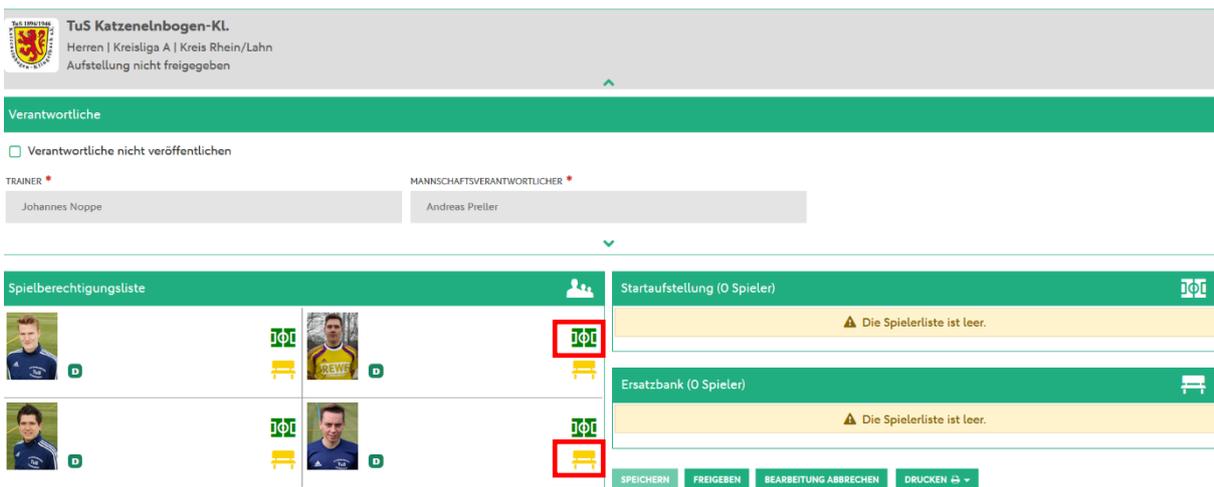


Bild 2

Anschließend die Rückennummern vergeben (sofern diese nicht in der Spielberechtigungsliste fixiert sind). Zudem den Torwart und Kapitän markieren (Aufklappen und anklicken)

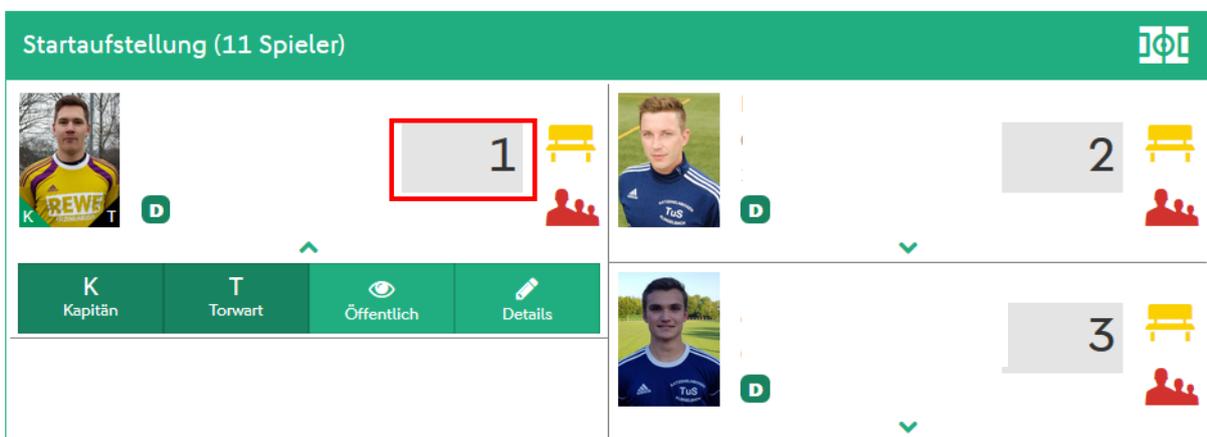


Bild 3

Abschließend **SPEICHERN**, **FREIGEBEN** und **DRUCKEN**. (Bild 4).

The screenshot displays a sports management interface. At the top, there are two player cards. The first card shows a player's photo, a green circle with 'D', a grey box with the number '10', a yellow bench icon, and a red group icon. The second card shows another player's photo, a green circle with 'D', a grey box with the number '11', a yellow bench icon, and a red group icon. Below these is a green bar labeled 'Ersatzbank (1 Spieler)' with a bench icon on the right. Underneath this bar is a single player card with a photo, a green circle with 'D', a grey box with the number '13', a green icon with '10', and a red group icon. At the bottom, there are four buttons: 'SPEICHERN', 'FREIGEBEN', 'BEARBEITUNG ABBRECHEN', and 'DRUCKEN' with a printer icon and a dropdown arrow. The 'SPEICHERN' and 'FREIGEBEN' buttons are highlighted with a red border.

Bild 4