



## Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der F-Junioren zur neuen Kinderspielform

- Der Spielbetrieb erfolgt in Form von Turnieren (oder Treffs) nach dem Fair – Play Gedanken ohne Schiedsrichter oder in Einzelspielen.
- **Spielfeld:** ca. 25m x 20m – Schusszone: 6m – Tore: max. 1,80m x 1,20m – Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt
- **Die Spielzeit** beträgt 7 Minuten , nach jedem Spiel 3 Minuten Pause, maximal 7 Runden . Die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen Alternativen: 6-8 Runden und 7-10 Min.
- **Mannschaftsstärke:**  
Mannschaften bestehen aus höchstens 5 Spielern. Stehen mehr Spieler zur Verfügung, soll versucht werden ein weiteres Team zu bilden. Es wird 3 gegen 3 auf 4 Tore ohne Tormann gespielt.
- **Rotation der Spieler** nach jedem Torerfolg. Sollten keine Tore fallen, ist nach 2 Minuten zu rotieren. Der am längsten auf dem Platz war geht vom Feld und der am längsten gewartet hat wird eingewechselt. Die Reihenfolge der Rotation vor Spielbeginn festlegen.
- **Spielfortsetzung**
  - a) Bei Toraus wird das Spiel mit einem Pass oder Dribbling von der eigenen Torlinie fortgesetzt.
  - b) Nach einem Tor, wird der Ball auf die Schusslinie gelegt und mittels Pass oder Dribbling das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß)

### Weitere Spielregeln

- Bei Spielbeginn stehen beide Mannschaften auf ihrer Schusslinie.  
Der Ball wird von der Seite eingerollt.
- Tore können nur in der 6m-Schusszone erzielt werden (außer Eigentore)
- Es gibt kein Abseits und keinen Strafstoß. Anstelle des Einwurfes wird beim Seitenaus der Ball von der Außenlinie eingepasst oder eingedribbelt (immer außerhalb Schusszone)
- Bei „Eckball“ wird der Ball außerhalb der Schusszone an der Seitenauslinie eingespielt oder gedribbelt.
- Bei einem Regelverstoß im Mittelfeld gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling. Dabei müssen die Gegner mehr als 3 Meter entfernt bleiben. Freistöße sind alle indirekt.
- Bei einem Regelverstoß in der Schusszone  
Durch den Angreifer: Freistoß oder Dribbling von der Schusslinie
- Es gibt keinen Schiedsrichter, die Spieler sind aufgefordert, das Spiel alleine zu spielen. Die Trainer und Spielbegleiter unterstützen lediglich die jungen Spieler dabei.
- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.
- Ballgröße: 3 – 290 Gramm (ab Saison 2022/2023 nur noch 3 -290 Gramm), übergangsweise in 2021/2022 auch Ballgröße 5 – 290 Gramm
- Alternativen bei Unentschieden oder 0:0 im „Champions-League-Modus“
  - a.) Es steigt die Mannschaft auf, die das letzte Tor erzielt hat.
  - b.) Der Gewinner wird im „Stein-Schere-Papier“ ermittelt.