



## Durchführungsbestimmungen Juniorenspielbetrieb Fußballkreis Eifel 2021/2022

### **A – Junioren**

Diese Mannschaften werden in zwei Staffeln der Kreisklasse eine Doppelrunde (Hin-/Rückrunde) über die ganze Saison spielen.

Der **Sieger der jeweiligen Staffel** ist der **Staffelsieger**.

Der **Kreismeister** wird entsprechend der Aufstiegs- und Abstiegsregelungen für das Spieljahr 2021/22 (VI – Durchführungsbestimmungen zur Kreismeisterschaft) des Fußballverbandes Rheinland ermittelt.

### **B – Junioren**

#### **Leistungsklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Triplerunde (Hin-/Rück-/Hinrunde) in einer 6er-Staffel über die ganze Saison.

Der Sieger der **Leistungsstaffel** ist **Kreismeister**.

#### **Kreisklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Doppelrunde (Hin-/Rückrunde) in einer 7er-/8er-Staffel) über die ganze Saison.

Der Sieger der **Kreisklasse** ist **Staffelsieger**.

Der Staffelsieger hat **kein** Aufstiegsrecht!

### **C – 11 – Junioren**

#### **Qualifikationsrunde**

Diese Mannschaften spielen zunächst eine Qualifikation-Einzelrunde (Hinrunde) in einer 6er-Staffel und einer 7er-/8er-Staffel zur Qualifikation zur Leistungsklasse. Die jeweils Erst- bis Drittplatzierten jeder Staffel bilden die Leistungsklasse. Ist eine oder mehrere Mannschaften der Erst- bis Drittplatzierten zur Leistungsklasse **nicht** qualifikationsberechtigt, geht die Qualifikationsberechtigung an die nächstplatzierte Mannschaft weiter.

Für die Leistungsklasse kann sich grundsätzlich nur die erste Mannschaft eines Vereins bzw. einer Jugendspielgemeinschaft qualifizieren.

Eine untere Mannschaft (C2, C3 usw) kann eine erworbene Qualifikation für die Leistungsklasse nur dann wahrnehmen, wenn die oberen Mannschaften bereits mind. in der Bezirksliga spielen.

Die Mannschaften, die sich nicht für die Leistungsklasse qualifiziert haben, bilden die Kreisklasse.

### **Leistungsklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Doppelrunde (Hin-/Rückrunde) in einer 6er-Staffel über den Rest der Saison.

Der Sieger der **Leistungsstaffel** ist **Kreismeister**.

### **Kreisklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Einzelrunde (Hinrunde) in einer 7er/8er-Staffel über den Rest der Saison.

Der Sieger der **Kreisklasse** ist **Staffelsieger**.

Der Staffelsieger hat **kein** Aufstiegsrecht!

## **C – 9 – Junioren**

### **Kreisklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Triplerunde (Hin-/Rück-/Hinrunde) über die ganze Saison.

Der Sieger der **Kreisklasse** ist **Staffelsieger**.

Der Staffelsieger hat **kein** Aufstiegsrecht!

## **D – 9 – Junioren**

### **Qualifikationsrunde**

Diese Mannschaften spielen zunächst eine Qualifikation-Einzelrunde (Hinrunde) in drei 6er-Staffeln zur Qualifikation zur Leistungsklasse. Die jeweils Erst- und Zweitplatzierten jeder Staffel bilden die Leistungsklasse. Ist eine oder mehrere Mannschaften der Erst- und Zweitplatzierten zur Leistungsklasse **nicht** qualifikationsberechtigt, geht die Qualifikationsberechtigung an die nächstplatzierte Mannschaft weiter.

Für die Leistungsklasse kann sich grundsätzlich nur die erste Mannschaft eines Vereins bzw. einer Jugendspielgemeinschaft qualifizieren.

Eine untere Mannschaft (D2, D3 usw) kann eine erworbene Qualifikation für die Leistungsklasse nur dann wahrnehmen, wenn die oberen Mannschaften bereits mind. in der Bezirksliga spielen.

Die Mannschaften, die sich nicht für die Leistungsklasse qualifiziert haben, bilden die Kreisklasse.

### **Leistungsklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Doppelrunde (Hin-/Rückrunde) in einer 6er-Staffel über den Rest der Saison.

Der Sieger der **Leistungsstaffel** ist **Kreismeister**.

## **Kreisklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Doppelrunde (Hin-/Rückrunde) in zwei 6er-Staffel über den Rest der Saison.

Der **Sieger der jeweiligen Staffel in der Kreisklasse** ist **Staffelsieger**.

Die Staffelsieger haben **kein** Aufstiegsrecht!

## **D – 7 – Junioren**

### **Kreisklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Triplerunde (Hin-/Rück-/Hinrunde) in einer 6er-Staffel über die ganze Saison.

Der Sieger der **Kreisklasse** ist **Staffelsieger**.

Der Staffelsieger hat **kein** Aufstiegsrecht!

## **E – Junioren**

### **Leistungsklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Doppelrunde (Hin-/Rückrunde) in einer 7er-/8er-Staffel über die ganze Saison.

Der Sieger der **Leistungsstaffel** ist **Kreismeister**.

### **Kreisklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Doppelrunde (Hin-/Rückrunde) in vier 7er-/8er-Staffeln über die ganze Saison.

Der Sieger der **Kreisklasse** ist **Staffelsieger**.

Der Staffelsieger hat **kein** Aufstiegsrecht!

### **Turnierform (7er)**

Diese Mannschaften spielen in einer Staffel die Turnierform an vier Turnierspieltagen bis zur Winterpause. An jedem Turnierspieltag wechselt mit dem Spielort auch der ausrichtende Verein. Der Spielplan für jedes Turnier sieht vor, dass Jeder-gegen-Jeden spielt.

Je nach Mannschaftsmeldungen werden nach der Winterpause neue Turnierstaffeln gebildet.

Spielzeit: 10 Min.

Pause zw. Spielen: 5 Min.

## **F – Junioren**

### **Kreisklasse**

Diese Mannschaften spielen eine Doppelrunde (Hin-/Rückrunde) in vier 7er-/8er-Staffeln über die ganze Saison.

Hier werden die Bestimmungen der **Fair-Play-Liga** angewendet!

Zu dem normalen Spielfeld ist immer parallel mindestens ein Spielfeld gemäß der Kinderspielform anzubieten, dass Auswechselspieler sowie weitere Kinder jeder Zeit die Möglichkeit haben Fußball zu spielen!

### **Kinderspielform als Turnierform (3er)**

Diese Mannschaften spielen in zwei 7er/8er-Staffel und zwei 6er-Staffeln die Turnierform an vier Turnierspieltagen bis zur Winterpause. An jedem Turnierspieltag wechselt mit dem Spielort auch der ausrichtende Verein. Der Spielplan für jedes Turnier sieht vor, dass Jeder-gegen-Jeden spielt.

Je nach Mannschaftsmeldungen werden nach der Winterpause neue Turnierstaffeln gebildet.

#### **Spielzeiten Kinderspielform:**

Staffel 1	8 Mannschaften	Spielzeit 7 Minuten, Pause zw. Spielen 3 Minuten
Staffel 2	6 Mannschaften	Spielzeit 8 Minuten, Pause zw. Spielen 3 Minuten
Staffel 3	6 Mannschaften	Spielzeit 8 Minuten, Pause zw. Spielen 3 Minuten
Staffel 4	7 Mannschaften	Spielzeit 8 Minuten, Pause zw. Spielen 3 Minuten

## **G – Junioren (Bambini)**

### **Turnierform (5er)**

Diese Mannschaften spielen in vier 4er-Staffeln die Turnierform an vier Turnierspieltagen bis zur Winterpause. An jedem Turnierspieltag wechselt mit dem Spielort auch der ausrichtende Verein. Der Spielplan für jedes Turnier sieht vor, dass Jeder-gegen-Jeden spielt.

Je nach Mannschaftsmeldungen werden nach der Winterpause neue Turnierstaffeln gebildet.

Spielzeit: 2 x 6 Min.            Halbzeitpause: 2 Min.            Pause zw. Spielen: 5 Min.

## **Allgemeine Regelungen**

### **Ermittlung von Kreismeister, Staffelsieger, Qualifikanten für die Leistungsklassen**

#### **A-, B-, C-, D-, E-Junioren:**

- Haben in einer Klasse oder Staffel zwei oder mehrere Mannschaften dieselbe, höchste Punktzahl, so werden – sofern erforderlich – Entscheidungsspiele zur Ermittlung der Staffelsieger bzw. Kreismeisters oder der Qualifikanten durchgeführt.
- Sofern die Durchführung von Entscheidungsspielen aus zwingenden Gründen nicht möglich sein sollte, so entscheidet die Tordifferenz, bei gleicher Differenz die höhere

Anzahl an erzielten Toren. Ein zwingender Grund kann insbesondere dann angenommen werden, wenn mehr als zwei Mannschaften Punktgleichheit aufweisen.

- Bei zwei oder mehr Qualifikationsplätzen wird nur um den letzten zu vergebenen Platz bei Punktgleichheit ein Entscheidungsspiel durchgeführt. Bei der Platzierung darüber entscheidet die Tordifferenz, bei gleicher Differenz die höhere Anzahl an erzielten Toren.

### **F-Junioren und G-Junioren Bambinis**

- Hier werden weder Ergebnisse veröffentlicht noch werden Kreismeister, Staffelsieger oder Qualifikanten ermittelt, damit die Mannschaften in den Altersbereichen noch losgelöst von allem Zwang Fußballspielen können.

### **Schiedsrichter**

Entsprechend § 17 JugO FVR wurde seitens des Kreisjugendausschusses beschlossen, dass, wenn kein neutraler Schiedsrichter zur Verfügung steht, grundsätzlich die Heimmannschaft den Schiedsrichter stellt.

Daraus ergibt sich auch die Verpflichtung gemäß Durchführungsbestimmungen elektronischer Spielbericht Saison 2021/22:

Möglichst 60 Minuten nach dem Spiel, spätestens am zweiten Tag nach dem Spiel trägt der „Schiedsrichter“ die weiteren Angaben (Spielverlauf) ein und gibt dann den Spielbericht frei.