## FUSSBALLVERBAND RHEINLAND e.V.



#### Per E-Mail an:

- Vereinsjugendleiter
- DFBnet Postfach

#### Fußballkreis Hunsrück-Mosel

Ihr Ansprechpartner:

**Leon Boos** 

Kreisjugendleiter Fußballkreis Hunsrück-Mosel

Mobil: 0160 2918959 E-Mail: leon.boos@web.de

08. September 2022

### Ausschreibung Veranstaltungen Junioren 2022/23

Liebe Sportfreunde,

auch in der Saison 2022/23 werden wieder Veranstaltungen für unsere Junioren im Fußballkreis Hunsrück-Mosel stattfinden. Hierfür benötigen wir Vereine, die eine solche Veranstaltung ausrichten möchten.

Folgende Veranstaltungen werden hiermit ausgeschrieben:

1. Kreispokalendspieltage (KPET) der Junioren

Termin: 16.06. - 18.06.2023

- 2. F-Junioren Sparkassen-Pokal
  - a) im Bereich der Kreissparkasse Rhein-Hunsrück
  - b) im Bereich der Sparkasse Mittelmosel

Termin: in Absprache mit dem KJA

3. Kreisbambinitag (Feld)

Termin: in Absprache mit dem KJA

4. Hallenturniere im Rahmen der Hallenrunde 2022/23

Termin: Wochenenden vom 19./20.11.2022 bis 11./12.02.2023

Vereine, die Interesse an der Ausrichtung einer oder mehrerer Veranstaltungen haben, können ihre Bewerbung <u>bis zum 10.10.2022</u> per E-Mail an KJL Leon Boos (leon.boos@web.de) richten. Die Bewerbung (für die Veranstaltungen Nr. 1-3) soll bestenfalls auch Argumente enthalten, die für eine Vergabe an den jeweiligen Verein sprechen. In der darauffolgenden Sitzung des KJA wird dieser über die Vergabe entscheiden und die betroffenen Vereine über die Entscheidung informieren.

Bei Rückfragen stehe ich euch gerne zur Verfügung. Wir freuen uns auf zahlreiche Bewerbungen.

# FUSSBALLVERBAND RHEINLAND e.V.



Mit sportlichen Grüßen Für den Kreisjugendausschuss

Leon Boos

Kreisjugendleiter

Fußballkreis Hunsrück-Mosel



**PS.:** Weitere Informationen zum Spielbetrieb der Junioren im Fußballkreis Hunsrück-Mosel sind fortlaufend aktualisiert auf der Homepage des FVR zu finden unter: <a href="https://www.fv-rheinland.de/hunsrueck-mosel/junioren/">https://www.fv-rheinland.de/hunsrueck-mosel/junioren/</a>