

Durchführungsbestimmungen zur Organisation Spielbetrieb F-Junioren zur neuen Spielform im F-Jgd Bereich Kreis Rhein/Ahr

im Vorfeld des Spieltages:

- Ausrichter des Spieles nachmittags laden zeitgerecht mind. 7 Werktage vor Ausrichtung die Mannschaften aus der eingeteilten Gruppe zuzüglich Staffelleiter ein.

Am Spieltag:

- Der Spielbetrieb erfolgt in Form von Turnieren (oder Treffs) nach dem Fair – Play Gedanken ohne Schiedsrichter oder in Einzelspielen.
- **Spielfeld**: ca. 25m x 20m – Schusszone: 6m – Torgröße: Empfehlung 1,20 m x 0,75 m) Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt.
- **Tore**: Von jeder Mannschaft sind zwei Tore mitzubringen!
- **Die Spielzeit**: Die Spielzeit beträgt 7-10 Minuten, max. 7 Runden. Alternativen: 6-8 Runden. Die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen (3 Minuten Pause zwischen den Spielen oder größere Pause in der Turnierhälfte).
- **Mannschaftsstärke**: Mannschaften bestehen aus höchstens 5 Spielern. Stehen mehr Spieler zur Verfügung, soll versucht werden ein weiteres Team zu bilden. Es wird 3 gegen 3 auf 4 Tore ohne Tormann gespielt.
- **Rotation der Spieler** nach jedem Torerfolg (beide Teams). Sollten keine Tore fallen, ist nach 2 Minuten zu rotieren. Der am längsten auf dem Platz war geht vom Feld und der am längsten gewartet hat wird eingewechselt. Die Reihenfolge der Rotation vor Spielbeginn festlegen.
- **Spielfortsetzung**
 - a) Bei Toraus wird das Spiel mit einem Pass oder Dribbling von der eigenen Torlinie fortgesetzt.
 - b) Nach einem Tor, wird der Ball auf die Schusslinie gelegt und mittels Pass oder Dribbling das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß). Der Gegner muss dabei bis auf die Höhe der Mittellinie zurück.

Weitere Spielregeln

- Bei Spielbeginn stehen beide Mannschaften auf ihrer Schusslinie. Der Ball wird von der Seite eingerollt.
- Tore können nur in der 6m-Schusszone erzielt werden (außer Eigentore).
- Es gibt kein Abseits und keinen Strafstoß. Anstelle des Einwurfes wird beim Seitenaus der Ball von der Außenlinie eingepasst oder eingedribbelt (immer außerhalb Schusszone).
- Bei „Eckball“ wird der Ball außerhalb der Schusszone an der Seitenauslinie eingespielt oder gedribbelt.
- Bei einem Regelverstoß im Mittelfeld gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling. Dabei müssen die Gegner mehr als 3 Meter entfernt bleiben. Freistöße sind alle indirekt.
- Bei einem Regelverstoß in der Schusszone Freistoß oder Dribbling von der Schusslinie
- Bei Eckball, Seitenaus und Freistößen ist ein Mindestabstand der Gegner von 3 Meter einzuhalten.
- Es gibt keinen Schiedsrichter, die Spieler sind aufgefordert, das Spiel alleine zu spielen. Die Trainer und Spielbegleiter unterstützen lediglich die jungen Spieler dabei.
- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.
- Favorisiert wird das Spielsystem „jeder gegen jeden“ oder ein fester Spielplan.
- Ballgröße: 3 – 290 Gramm