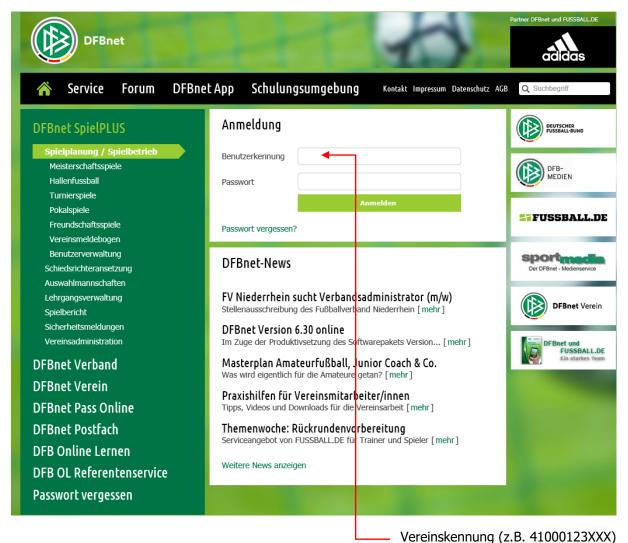
Arbeitshilfe zur

Spielberichtsbearbeitung nach dem Spiel ohne offiziellem Schiedsrichter über das DFBnet

Unterliegt nicht dem Änderungsdienst!

Das Login

Über die Startseite www.dfbnet.org gelangt man zur Eingabemaske, in der die Zugangsdaten für den Spielbericht / Ergebnismeldung eingetragen werden. Die Zugangskennung mit Passwort und der Zugriffsberechtigung wird vom zuständigen Vereinsadministrator an den jeweiligen Mannschaftsverantwortlichen, Betreuer, Trainer vergeben. Je nach vergebener Zugriffsberechtigung können die Unterpunkte Spielverlegung Online, Anlage von Freundschaftsspielen, Suche von Mannschaftsverantwortlichen nicht oder nur teilweise angewandt werden. In diesem Fall kann der Vereinsadministrator die Berechtigungen entsprechend erweitern.



Gemäß §22 SPO FVR und den Durchführungsbestimmungen zum elektronischen Spielbericht müssen die Vereine den Spielbericht VOR Spielbeginn freigeben und, sollte kein offizieller Schiedsrichter angesetzt sein, innerhalb von 2 Tagen nacherfassen. Dabei ist grundsätzlich die Heimmannschaft für die Nacherfassung verantwortlich.

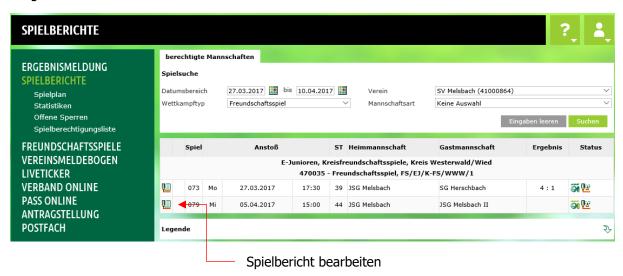
Auswahl der Mannschaft

Nachdem das Login erfolgte, wird im Bereich *Spielberichte* der Datumsbereich, der entsprechende Wettkampftyp sowie die Mannschaftsart ausgewählt.



Auswahl des Spiels

Durch klicken auf das Bearbeitungssymbol **Spielbericht bearbeiten** wird das zu bearbeitende Spiel ausgewählt.



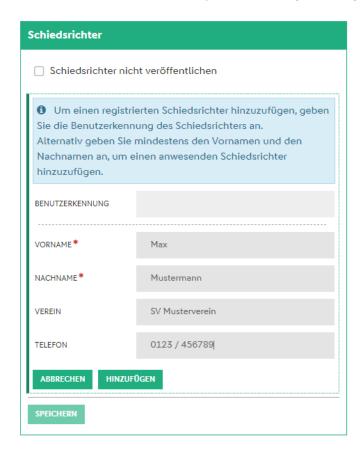
Spielberichtsbearbeitung NACH dem Spiel

Nach Spielende ist der Spielbericht in Anlehnung an die Durchführungsbestimmungen zum elektronischen Spielbericht **innerhalb von 2 Tagen** nachzubearbeiten und freizugeben. Die Nachbearbeitung der Spielberichte ist in allen Altersklassen ohne offiziell angesetzte Schiedsrichter gleich.

Wurde die nachzuerfassende Begegnung ausgewählt, so muss **zuerst ein Schiedsrichter** hinzugefügt werden bevor die weitere Nacherfassung über den Reiter **Spielverlauf** erfolgt.



In dem sich nun öffnenden Fenster werden die entsprechenden Angaben eingetragen.

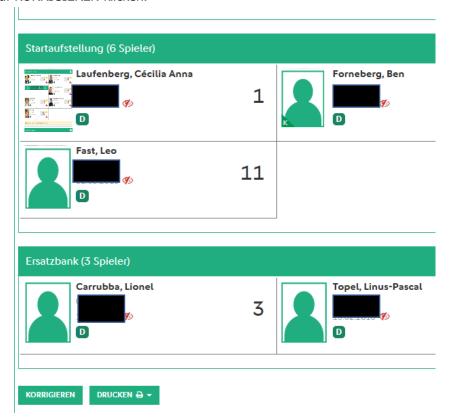


Der Schiedsrichter wird durch HINZUFÜGEN und SPEICHERN im Spielbericht übernommen. Zudem muss die folgende Abfrage nochmals mit OK bestätigt werden.

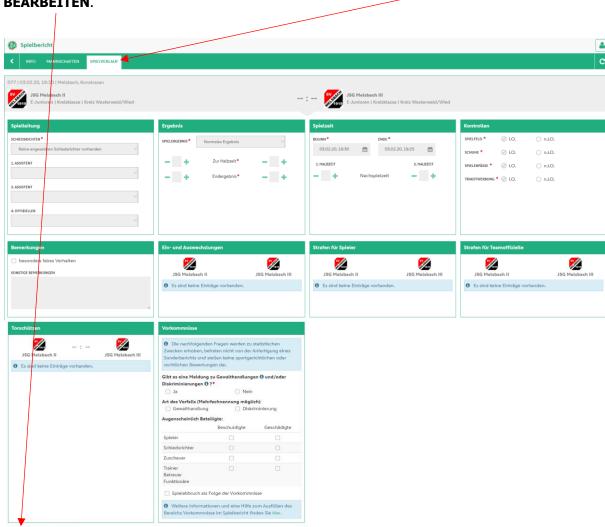


Änderung der Aufstellung:

Hat sich die Aufstellung nach der Freigabe VOR dem Spiel geändert, so ist diese entsprechend zu korrigieren. Dazu im Reiter MANNSCHAFTEN das entsprechende Team auswählen und im unteren Bereich auf KORRIGIEREN klicken.



Danach kann die Aufstellung analog zur Bearbeitung VOR Spielbeginn korrigiert werden. Die Korrektur kann dabei sowohl bei der Heim- als auch bei der Gastmannschaft erfolgen. Jedoch ist es bei der Gastmannschaft nicht möglich, weitere Spieler in die Spielberechtigungsliste aufzunehmen, z. B. ein eingesetzter F-Jugendspieler in die Berechtigungsliste der E-Jugend. Hier muss der zusätzliche Spieler als freier Spieler hinzugefügt und unter sonstige Bemerkungen eingetragen werden.

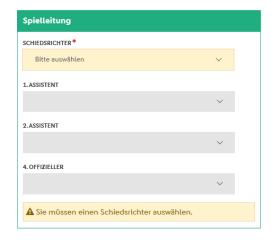


Zur weiteren Nachbearbeitung wechselt man auf den Reiter **SPIELVERLAUF** und klickt unten auf **BEARBEITEN**.

Nun werden die einzelnen Unterpunkte nacheinander abgearbeitet. Um sicherzustellen, dass die getätigten Eintragungen übernommen wurden, bitte regelmäßig auf **SPEICHERN** klicken.

Spielleitung:

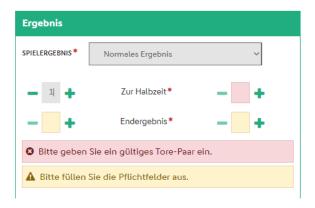
Hier ist der im Reiter INFO eingetragene Schiedsrichter auszuwählen





Ergebnis:

Das Ergebnis kann entweder über die Tastatur oder über – / + eingetragen werden. Dabei sind die Hinweise zu Beachten.





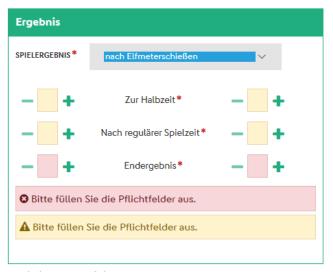
Bei allen Altersklassen wird das Ergebnis wie gewohnt unter "normales Ergebnis" erfasst.

Ausnahme:

Wird bei Entscheidungsspielen das Ergebnis durch 8- /9- bzw. 11-Meterschießen ermittelt, so ist zur Ergebnismeldung zuerst "nach Elfmeterschießen" auszuwählen. Die Ergebnismeldung wird dann wie folgt eingetragen:

Ergebnis zur Halbzeit, Ergebnis nach regulärer Spielzeit, Endergebnis (Ergebnis 8-Meterschießen).



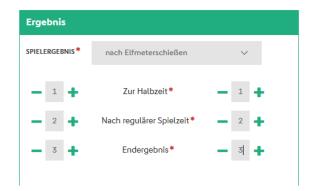


Die Ergebnismeldung wird dann wie folgt eingetragen:

Zur Halbzeit:

Nach regulärer Spielzeit:

Endergebnis: nach 8-/9- 11-Meterschießen

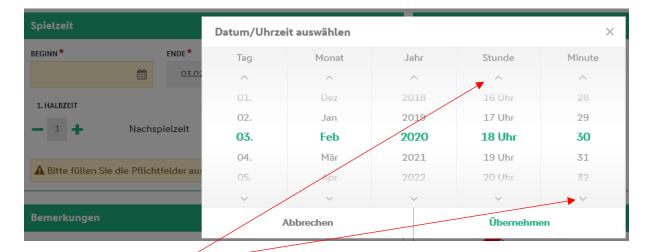


Spielzeit:

Spielbeginn und Spielende werden automatisch aus dem Spielplan übernommen.



Sollten Sich Spielbeginn / Spielende z.B. durch Verspätung des Gegners ändern, so können diese über klicken auf das **rote Kreuz** im sich nun öffnenden Feld geändert werden.



Hier können über die Pfeile ober- und unterhalb der jeweiligen Rubriken (Stunde, Minute) die Werte angepasst und durch klicken auf **Übernehmen** abgeändert werden. Bei abweichendem Spielbeginn / Spielende ist der Grund unter **Bemerkungen** einzutragen.

Weiterhin kann im Unterpunkt Spielzeit die Nachspielzeit erfasst werden.

Hinweis:

es wird hier nur die Nachspielzeit in Minuten erfasst, nicht die Spielzeit der jeweiligen Halbzeit.



Bemerkungen:

Hier **MUSS** die erfolgte Überprüfung der Spielberechtigungen eingetragen werden (siehe auch Information zur "Kontrolle der Spielberechtigung bei Spielen ohne offiziell angesetzten Schiedsrichter" im Anhang).



Unter sonstige Bemerkungen werden zudem Spieler (Name, Geburtsdatum, Verein) eingetragen, welche nicht im Spielbericht erfasst wurden, z. B. wegen nachträglicher Aufstellung nach Freigabe des Spielberichtes.

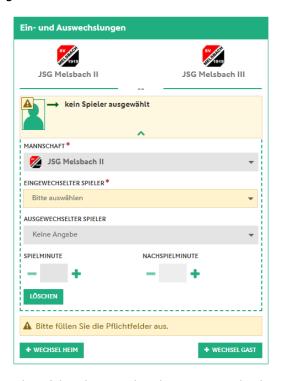
Weiterhin sollen hier Verletzungen von Spielern (möglichst genaue Angaben der Verletzung z.B. Prellung Daumen links) eingetragen werden. Auch ein besonders faires Verhalten kann hier dokumentiert werden.

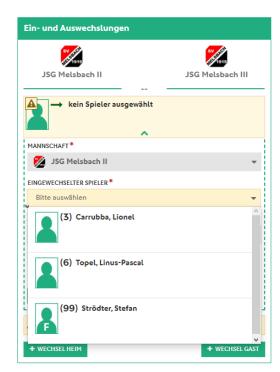
Ein- und Auswechselungen:



Es müssen die Auswechselungen der Heim- und Gastmannschaft eingetragen werden.

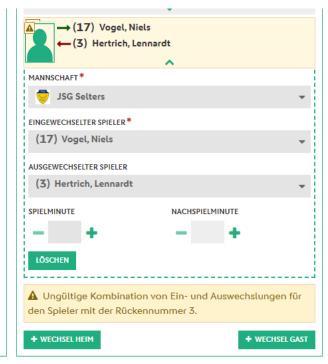
Nach Auswahl der Mannschaft wird zuerst der eingewechselte Spieler über das Dropdown-Menü ausgewählt.





Danach erfolgt die Angabe des ausgewechselten Spielers. Da eine mehrfache Einwechselung eines Spielers möglich ist, bitte **KEINE Auswechselzeit** eintragen. Andernfalls kann ein Spieler möglicherweise später nicht als Torschütze erfasst werden.

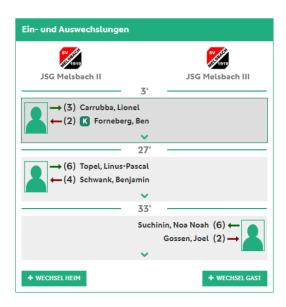
Unter "eingewechselter Spieler" werden die Spieler der Ersatzbank aufgelistet, beim Menü "ausgewechselte Spieler" werden alle Spieler (Startmannschaft und Ersatzbank) angezeigt. Bei den Auswechselungen ist ebenfalls auf Warnhinweise zu achten.



Hier wurde z.B. der Spieler mit der Nr. 3 ausgewechselt, obwohl er nicht in der Startaufstellung stand oder bereits ausgewechselt wurde.

Wurden alle Auswechselungen (Heim- und Gastmannschaft) eingetragen, so werden diese chronologisch und übersichtlich angezeigt.



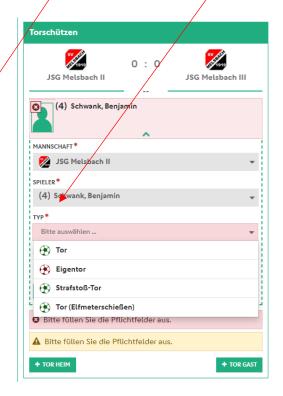


Torschützen:

Ab den **E-Junioren werden** die Torschützen der **Heim- und Gastmannschaft** im Spielbericht eingetragen.

Nachdem die Mannschaft ausgewählt wurde, wird zuerst der Spieler und danach der Typ über das jeweilige Dropdown-Menü ausgewählt. Die Spielminute ist im Gegensazt zu den Auswechselungen zwingend einzutragen.





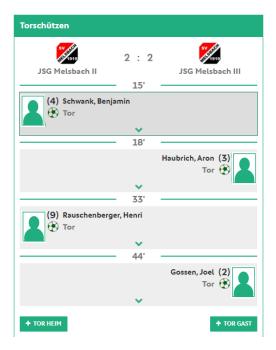
Dabei sind immer die Warnhinweise zu beachten.



Hier wurden noch nicht alle Torschützen eingetragen

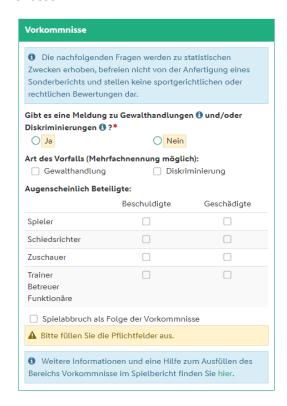


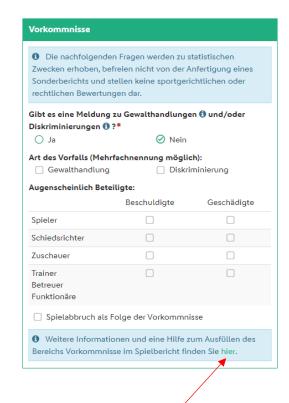
Hier wurde ein Spieler als Torschütze eingetragen, welcher nicht eingewechselt wurde Nachdem alle Torschützen eingegeben wurden, werden diese ebenfalls in chronologischer Reihenfolge abgebildet.



Vorkommnisse:

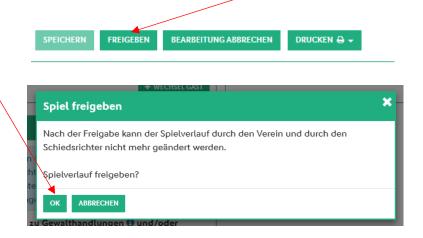
Im letzten Untermenü sind die Vorkommnisse in Bezug auf Gewalthandlungen / Diskriminierungen zu erfassen.





Sollten entsprechende Vorfälle stattgefunden haben, so sind diese entsprechend anzuzeigen. Welche Handlungen hier eingetragen werden, kann man unter dem untenstehenden **Hinweis** nachlesen.

Nachdem nun alle notwendigen Untermenüs abgearbeitet und die Eingaben gespeichert wurden, wird die Nacherfassung des Spielberichtes durch klicken auf **FREIGABE** sowie durch Bestätigen der Sicherheitsabfrage abgeschlossen.



Im unteren Teil erscheint folgender Hinweis:



Zur Kontrolle sollte man nun noch einmal in den Reiter **INFO** wechseln. Hier muss als Bearbeitungsstatus "Nacherfassung erfolgt" angezeigt werden.



Nach Freigabe ist die Bearbeitung des Spielberichtes durch den Verein nicht mehr möglich. Sollten sich Fehler bei der Bearbeitung eingeschlichen haben, so sind diese dem Staffelleiter unter Angabe der Spielkennung sowie der Begegnung per Mail mitzuteilen.

Zusammenfassung

VOR Spielbeginn sind im Spielbericht die Mannschaftsverantwortlichen und die Aufstellung anzuzeigen. Der Bericht **muss rechtzeitig VOR Spielbeginn** freigegeben werden und von jeder Mannschaft ist eine Ausfertigung zur Begegnung mitzuführen.

Zur Kontrolle Warnmeldungen beachten und den Freigabestatus überprüfen!

In Planung: Der Spielbericht wird von der Heim- / Gastmannschaft bearbeitet Vereinsfreigabe: Der Spielbericht wurde von beiden Mannschaften freigegeben.

NACH dem Spiel ist der Spielbericht **innerhalb von 2 Tagen** von der Mannschaft nachzuerfassen und freizugeben, welche den Schiedsrichter stellt. Dies ist auf Kreisebene grundsätzlich die Heimmannschaft.

Zur Kontrolle Warnmeldungen beachten und den Freigabestatus überprüfen!

In Nacherfassung: Der Bericht wird von der Heimmannschaft nacherfasst

Nacherfassung erfolgt: Der Bericht wurde nacherfasst und von der Heimmannschaft freigegeben

Auszug aus den Durchführungsbestimmungen zum elektronischen Spielbericht:

Jeder Verein ist verpflichtet, den Spielbericht seiner Mannschaft vor Anpfiff des Spiels im DFBnet freizugeben. Die Heim- und die Gastmannschaft haben jeweils einen Ausdruck ihrer Mannschaftsaufstellung dem Schiedsrichter vor dem Spielbeginn zu überreichen. Spieler/-innen, die zu Beginn des Spiels <u>nicht</u> auf dem Spielbericht aufgeführt sind und zum Einsatz kommen, sind dem Schiedsrichter anzuzeigen, der nach dem Spiel die Änderungen einträgt und diesen Vorfall unter besondere Vorkommnisse meldet.

Möglichst 60 Minuten nach dem Spiel, spätestens am **zweiten** Tag nach dem Spiel trägt der Schiedsrichter die weiteren Angaben (Teil 2) ein und gibt dann den Spielbericht frei. Sonderberichte sind ebenfalls zeitnah, spätestens am **zweiten** Tag nach dem Spiel im Spielbericht-Online im Bereich "Dokumente" hochzuladen, im Feld "sonstige Bemerkungen" darauf hinzuweisen und der zuständigen Spruchkammer grundsätzlich per E-Mail über die Versandfunktion im Spielbericht zu zuleiten. Die Pflicht zur Vorlage von Sonderberichten erfasst insbesondere jeden Verstoß gegen Bestimmungen der Strafordnung (Hinweis: Sonderberichte können von den Vereinen nicht eingesehen werden).

Anmerkung:

Bei Spielen ohne offiziell eingetragenen Schiedsrichter ist der Verein für die Eintragungen im Spielbericht-Online verantwortlich, der den Schiedsrichter stellt. (gemäß Regelung ist dies der Heimverein). Sollte jedoch der Gastverein den Schiedsrichter stellen, so hat auch der Gastverein den Spielbericht fristgerecht nachzubearbeiten.

Auszug aus "Kontrolle der Spielberechtigung bei Spielen ohne offiziell angesetzten Schiedsrichter"

Im Jugendfußball fungiert nicht selten ein Betreuer oder der Trainer einer Mannschaft als Schiedsrichter. In diesen Fällen hapert es sehr oft bei der Kontrolle, obwohl die Verpflichtung dazu für jeden Betreuer-Schiedsrichter besteht (§ 10 Z. 4 FVR-JO.). Spielberechtigungskontrollen (früher Passkontrollen) gehören aber zum Spiel, wie der An- und Abpfiff oder die Halbzeitpause auch!

Durchführung

Vor dem Spiel überprüft der "Betreuer-Schiedsrichter" die Spielberechtigungen des Spielgegners.

Nach der Überprüfung werden die Spielberechtigungen der eigenen Mannschaft durch den gegnerischen Betreuer überprüft.

Alle Spieler und Spielerinnen müssen auf dem Spielbericht eingetragen werden! Kann sich ein Spieler oder Spielerin mittels digitalem Pass bzw. Notfallpassmappe oder anderweitig nicht ausweisen, wird dieser Sachverhalt unter "Sonstige Bemerkungen" im Spielbericht eingetragen. Der Staffelleiter kontrolliert dann später die Spielberechtigung.

Im – später auszufüllenden – Spielbericht ist die Kontrolle der Spielberechtigung unter der Rubrik "Sonstige Bemerkungen" zu protokollieren.

Durchführungsbestimmungen zu § 22 Nr. 2 SpO (Ergebnisdienst)

Nach § 22 Nr. 1 n SpO müssen die Spielergebnisse am Spieltag bis 18:00 Uhr gemeldet werden. Enden die Spiele laut Ansetzung nach 17:00 Uhr, sind deren Ergebnisse spätestens eine Stunde nach Spielende zu melden.

Anmerkung:

Die vorbeschriebene Ergebnismeldung ist unabhängig von der Nachbearbeitung des elektronischen Spielberichtes. Bei der F-Jugend erfolgt die Ergebnismeldung durch die Spielberichtsnachbearbeitung. Das Ergebnis kann zusätzlich über die DFBnet-App / über das Internet gemeldet werden.

Links zu den jeweiligen Durchführungsbestimmungen:

<u>Durchführungsbestimmungen Ergebnisdienst</u>

Durchführungsbestimmungen Elektronischer Spielbericht

Kontrolle der Spielberechtigung bei Spielen ohne offiziell angesetzten Schiedsrichter