Arbeitshilfe zur

Spielberichtsbearbeitung vor Spielbeginn

über das DFBnet

Unterliegt nicht dem Änderungsdienst!

Das Login

Über die Startseite <u>www.dfbnet.org</u> gelangt man zur Eingabemaske, in der die Zugangsdaten für den Spielbericht / Ergebnismeldung eingetragen werden. Die Zugangskennung mit Passwort und der Zugriffsberechtigung wird vom zuständigen Vereinsadministrator an den jeweiligen Mannschaftsverantwortlichen, Betreuer, Trainer vergeben. Je nach vergebener Zugriffsberechtigung können die Unterpunkte Spielverlegung Online, Anlage von Freundschaftsspielen, Suche von Mannschaftsverantwortlichen nicht oder nur teilweise angewandt werden. In diesem Fall kann der Vereinsadministrator die Berechtigungen entsprechend erweitern.

DFBnet	0	Partner DFBnet und FUSSBALL.DE
i Service Forum	DFBnet App Schulungsumgebung Kontakt Impressum Datenschutz AG	Q Suchbegriff
DFBnet SpielPLUS Spielplanung / Spielbetrieb	Anmeldung Benutzerkennung	PEUTSCHER FUSSBALL-BUND
Meisterschaftsspiele Hallenfussball Turniersniele	Passwort	DFB- MEDIEN
Pokalspiele Freundschaftsspiele Vereinsmeldebogen	Passwort vergessen?	FUSSBALL.DE
Benutzerverwaltung Schiedsrichteransetzung Auswahlmannschaften	DFBnet-News	Sportmode Der DFBnet - Medienservice
Lehrgangsverwaltung Spielbericht Cieberteitenseldtessen	FV Niederrhein sucht Verband sadministrator (m/w) Stellenausschreibung des Fußballverhand Niederrhein [mehr]	DFBnet Verein
Vereinsadministration	DFBnet Version 6.30 online Im Zuge der Produktivsetzung des Softwarepakets Version [mehr] Masterolan Amateurfußhall Junior Coach & Co	DF8net und FUSSBALL.DE Ein starkes Team
DFBnet Verein	Was wird eigentlich für die Amateure getan? [mehr] Praxishilfen für Vereinsmitarbeiter/innen	
DFBnet Pass Online DFBnet Postfach	Tipps, Videos und Downloads für die Vereinsarbeit [mehr] Themenwoche: Rückrundenvorbereitung Serviceangebot von FUSSBALL.DE für Trainer und Spieler [mehr]	
DFB Online Lernen DFB OL Referentenservice	Weitere News anzeigen	
Passwort vergessen		

Vereinskennung (z.B. 41000123XXX)

Gemäß §22 SPO FVR und den Durchführungsbestimmungen zum elektronischen Spielbericht **müssen** die Vereine den Spielbericht **VOR Spielbeginn freigeben** und, sollte kein offizieller Schiedsrichter angesetzt sein, innerhalb von **2 Tagen nacherfassen**. Dabei ist grundsätzlich die Heimmannschaft für die Nacherfassung verantwortlich.

Das im folgenden Beispiel gezeigte Verfahren soll als "Nachschlagewerk" dienen. Die Bearbeitung des Spielberichtes VOR dem Spiel ist bei allen Altersklassen gleich.

Legende

Leger	nde				
		Spie	status	Spiel	berichtsstatus
U	Spielbericht bearbeiten	õ	Spielfrei-Spiel	V	In Planung
19	Freigabe bearbeiten	9 0	Spiel ist geplant	Ĩ	Vereinsfreigabe
٢	Torschützen bearbeiten	6 0	Schiedsrichter ist geplant	<u>n</u>	In Bearbeitung
ST	Spieltag	X	Spiel ist abgesetzt		Schiedsrichterfreigabe
		9	Spiel ist ausgefallen	Q.	In Nacherfassung
		91	Spiel ist erfolgt		Nacherfassung erfolgt
×	Spielbericht hat Fehler		Spiel ist freigegeben	1	In Prüfung
*	Torschützen sind unvollständig	õ,	Verlegt-Spiel	1	Prüferfreigabe

Auswahl der Mannschaft

Nachdem das Login erfolgte, wird im Bereich *Spielberichte* der Datumsbereich, der entsprechende Wettkampftyp sowie die Mannschaftsart ausgewählt.

SPIELBERICHTE				?	4
ERGEBNISMELDUNG SPIELBERICHTE Spielplan Statistiken Offene Sperren Spielberechtigungsliste FREUNDSCHAFTSSPIELE VEREINSMELDEBOGEN LIVETICKER VERBAND ONLINE PASS ONLINE ANTRAGSTELLUNG POSTFACH	berechtigte Ma Spielsuche Datumsbereich Wettkampftyp	nnschaften 27.03.2017 bis 10.04.2017 Neisterschaft Spielnachmittag Pokal Turnier Freundschaftspiel Futsal-Ligabetrieb Hallenturnier (Futsal)	Verein Mannschaftsart	SV Melsbach (41000864) E-Junioren Eingaben leeren Su	 ✓ ✓ Chen

Auswahl des Spiels

Durch klicken auf das Bearbeitungssymbol **Spielbericht bearbeiten** wird das zu bearbeitende Spiel ausgewählt.

SPIELBERICHTE									1	2
ERGEBNISMELDUNG SPIELBERICHTE Spielplan Statistiken Offene Sperren Spielberechtigungsliste	ber Spie Datu Wett	rechtigte Isuche msbereic kampftyp	h	27.03.2017 📰 bi Freundschaftsspiel	is 10.04.20	17	Verein Mannschaftsart	SV Melsbach (410008 Keine Auswahl	864) Eingaben leeren	∨ ∨ Suchen
FREUNDSCHAFTSSPIELE		Spiel		Anstoß		ST	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Ergebnis	Status
VEREINSMELDEBOGEN LIVETICKER				E-	Junioren, K 470035	reisfr - Frei	eundschaftsspiele, Krei undschaftsspiel, FS/EJ/	s Westerwald/Wied K-FS/WWW/1		
VERBAND ONLINE	2	073	Мо	27.03.2017	17:30	39	JSG Melsbach	SG Herschbach	4:1	õi 🖻
PASS ONLINE	2	079	Mi	05.04.2017	15:00	44	JSG Melsbach	JSG Melsbach II		õi 🖻
POSTFACH	Lege	ende								Ŷ

- Spielbericht bearbeiten

Der Spielbericht

Aufgrund der herrschenden Corona-Situation dient der Spielbericht auch zur Verfolgung von Infektionsketten. Daher ist der Spielbericht bezüglich der am Spiel beteiligten Spieler und Teamoffiziellen vollständig auszufüllen.

Das Erscheinungsbild (Layout) des elektronischen Spielberichtes wurde im Januar 2020 geändert und dem bereits bekannten Sammelspielbericht angepasst. Das Layout ist unabhängig vom Endgerät (Handy, PC, Tablet) gleich. Die DFB GmbH hat zur Bearbeitung des Spielberichtes einige Schulungsvideos zur Verfügung gestellt.

Freigabe der Mannschaftsaufstellungen durch Vereine: Schulungsvideo (bitte klicken)

Erfassung des Spielverlaufs durch Vereine:

Schulungsvideo (bitte klicken)

Nachdem die zu bearbeitende Begegnung ausgewählt wurde, werden die Wettkampfdaten (Saison, Mannschaftsart, Spielklasse usw.) sowie die Spieldaten (Spielkennung, Begegnung, Spieldatum usw.) angezeigt.

Spielbericht					
C INFO MANNER	HAFTEN SPIELMERLAUF				
Wettkampfdaten		Spieldaten		Schiedsrichter	Spielstätte
Saison Mannschaftsart Spielklasse Gebiet Wettkempf Mannschaftsatärke Ersatzspieler max. Auswechslungen max.	19/20 E-Junioven Kreistreundschaftsspiele Kreis Westerweid/Wied Freundschaftsspiel mex.7 min.5 11	Spielikennung Begegnung Spieldetum Anstoŭ Spielende Spieldeuer Spielberichtsstatus	470054077 JSG Metabach II - JSG Metabach III Fr. 07.02.2020 18:30 19:25 50 Min. In Planung	Schledsrichter nicht veröffentlichen	Melabach, Kunstmann SPORTPLAT S6501 HELSBACH Kunstmannplatz

Hier wird auch der aktuelle **Spielberichtsstatus** angezeigt. Dabei bedeutet "In Planung", dass der Spielbericht entweder von keiner oder nur von einer Mannschaft VOR dem Spiel freigegeben wurde. Erfolgte die Freigabe beider Mannschaften, so lautet der Spielberichtsstatus "Vereinsfreigabe".

Im Reiter **"Mannschaften"** werden die beiden Teams sowie der jeweilige **Bearbeitungsstatus** der Aufstellung (nicht freigegeben oder freigegeben).

	Spielber	richt		
۲.	INFO	MANNSCHAFTEN	SPIELVERLAUF	
SV SUISS	919 JSG E-Ju Aufs	i Melsbach II nioren Kreisklagse itellung nicht freigeg	reis Westerwald/Wied ben	×
SV	919 JSG E-Ju Aufs	i Melsbach III nioren Kreisklasse itellung nicht freigeg	ireis Westerwald/Wied iben	~

Nachdem man über den **grünen Pfeil** die eigene Mannschaft ausgewählt hat, kann in die Bearbeitung der Aufstellung gestartet werden.

Zuerst werden im oberen Teil die Teamoffiziellen (Trainer / Betreuer / Mannschaftsverantwortlicher usw.) eingetragen. Dies sind Pflichtfelder, welche generell mit einem **roten Sternchen** markiert sind.

In der linken Hälfte werden die gemeldeten Teamoffizielle angezeigt.

Gemeldete Teamoffizielle	<u></u>
Rutkowski, Jörg Trainer*	
+ ANDERE PERSON	

Rechts davon sind die Teamoffiziellen gelistet, welche der Trainerbank (anwesende Teamoffizielle) bereits zugeordnet wurden.

Trainerbank	#
Es sind keine Einträge vorhanden.	
A Bitte tragen Sie folgende Pflicht-Funktionärstypen ein: Trainer	

Durch Anklicken der grünen Trainerbank (gemeldete Teamoffizielle) werden diese zur Trainerbank verschoben. Soll ein Teamoffizieller vom Spielbericht heruntergenommen werden, da er bei der Begegnung nicht anwesend war, so entfernt man diesen durch anklicken des roten Symbols auf der Trainerbankseite.

Trainerbank			#
Rutkowski, Jörg		<u>11</u>	
Trainer*	~		

Soll ein weiterer Teamoffizieller dem Spielbericht hinzugefügt werden, welcher nicht bei den gemeldeten Teamoffiziellen zu finden ist, so muss diese Person zuerst in der Datenbank gesucht werden.

Т

Teamoffizielle: Person su	chen		×
VORNAME *		NACHNAME*	
SUCHVARIANTE		Ahnlichkeitssuche *	
Suche im Vereinskontext	~	Keine	~
1 Es kann mit 2 Zeichen gefo	lgt von	* oder ? gesucht werden.	
SUCHEN PERSON ANLEGEN	ABBRECHE	EN	
		Kutkowski, Jorg	_

Im neu geöffneten Fenster wird der Name eingegeben. Ist dieser im Vereinskontext bereits vorhanden, so wird er Teamoffizielle nach klicken auf "SUCHEN" angezeigt.

ſeamof	fizielle: Person sucher			
ORNAME		NACHNAME	•	
Stefan		Stroed	iter	
UCHVARIA	NTE*	ÄHNLICHKE	EITSSUCHE	
Suche in	n Vereinskontext	Keine		~
SUCHEN	PERSON ANLEGEN ABBRE	CHEN	PI-	
	Name	Geb.	112	Ort
۲	Stroedter, Stefan	1969	56567	Ort Neuwied

Die Person wird nun über den grünen Pfeil der Liste der gemeldeten Teamoffiziellen hinzugefügt und über klicken auf das grüne Symbol entsprechend auf die Trainerbank verschoben.

Rutkowski, Jörg	1	Stroedter, Stefan	لو ا
Trainer*	 		

Im Anschluss muss über den grünen Pfeil die Funktion ausgewählt werden

		#
St	roedter, Stefan	<u></u>
	^	
ic	Trainer *	^
	Trainerassistent	
	Torwarttrainer	
	Fitnesstrainer	6
	Arzt	
ſ	Physiotherapeut	
	Masseur	

Ist die Suche nach einem Teamoffiziellen im Vereinskontext erfolglos, besteht die Möglichkeit, über die globale Suche die Person zu finden.

Teamoffizielle: Person s	uchen		×
VORNAME		NACHNAME	
Stefan		Strödter	
SUCHVARIANTE *		Ahnlichkeitssuche *	
Suche im Vereinskontext	~	Kelne	~
Die Suche ergab keine Tre	effer.		
Neue Personen können n	ur nach de	er Globalen Suche angelegt	werden.
• Es kann mit 2 Zeichen ge	folgt von	* oder ? gesucht werden.	
SUCHEN PERSON ANLEGEN	ABBRECHE	21	
	2		

Hier werden dazu noch weitere Angaben zur Person benötigt

Teamoffizi	elle: Person su	ichen		×
VORNAME*			NACHNAME	
Stefan			Strödter	
SUCHVARIANTE			ÄHNLICHKEITSSUCHE *	
Globale Such	ie	~	Keine	~
GEBURTSDATUM	•			
		*		
PLZ *	ORT *			
🛛 Bitte fülle	n Sie die Pflichtfe	elder aus.		
0 Es kann r	nit 2 Zeichen gef	olgt von *	oder ? gesucht werden.	
SUCHEN P	ERSON ANLEGEN	ABBRECHEN	•	

Ist die globale Suche nach dem weiteren Teamoffiziellen erfolgreich, so wird die Person wie oben beschrieben durch klicken auf den grünen Pfeil zuerst in die Liste der gemeldeten Teamoffiziellen und dort durch klicken auf das grüne Symbol auf die Trainerbank verschoben. Auch hier erfolgt danach die Zuordnung der Funktion.

War die Personensuche auch über die Globale Suche erfolglos, so kann diese über "Person Anlegen" neu erfasst werden.

Teamoffizie	lle: Person su	ıchen		×
VORNAME *			NACHNAME *	
XXXX			Strödter	
SUCHVARIANTE *			ÄHNLICHKEITSSUCHE *	
Globale Suche		~	Keine	~
GEBURTSDATUM *				
22.3.1969		1		
PLZ	ORT			
56567	Neuwie	be		
Die Suche Es kann m SUCHEN	ergab keine Tre It 2 Zeichen gef RSON ANLEGEN	ffer. olgt von * ABERECHE	oder ? gesucht werden	

Alle die mit einem roten Stern markierten Felder sind bei der Neuerfassung Pflichtfelder. Nach der Eingabe der erforderlichen Daten wird der Teamoffizielle über "Anlegen" übernommen.

Teamoffizielle: Person anlegen	×
NACHNAME*	GEBURTSDATUM
Strödter	22.3.1969
VORNAME*	GESCHLECHT *
XXXX	Bitte auswählen 🗸
TITEL	NATIONALITÄT
	Bitte auswählen 🗸
ADRESSZUSATZ	TELEFON PRIVAT
STRASSE/HAUSNR.*	TELEFON GESCHÄFTLICH
PLZ* ORT*	MOBIL
56567 Neuwied	
ORTSTEIL	FAX
LAND *	E-MAIL
Deutschland	
FIRMA	WIEDERHOLUNG E-MAIL
ANLEGEN ABBRECHEN	

Wurden alle erforderlichen Angaben eingetragen, kann mit der Aufstellung im unteren Teil fortgefahren werden.



Dabei muss durch klicken auf **Laden** die aktuelle Spielberechtigungsliste geladen werden. Sollte kein Spieler in der Spielberechtigungsliste aufgeführt sein (vor Beginn der Saison) oder muss ein "neuer" Spieler dieser hinzugefügt werden, so sind folgende Schritte durchzuführen:

Zuordnen, Ergänzen, Entfernen von Spielern aus der Spielberechtigungsliste

Für die erste Mannschaftsaufstellung bzw. bei Änderung der Aufstellung muss zuerst eine Spielerliste erstellt werden. Dazu wird über *Spielberichte / Spielberechtigungsliste* die entsprechende Mannschaft durch klicken auf das Bearbeitungssymbol links ausgewählt.

	Gemeldete Mann	schaften				
SPIELBERICHTE	Vereins- und Man	nschaftssuche				
Spielplan Statistiken Offene Sperren	Saison	16/17	✓ Sportdi	sziplin Fußball		Suchen
	Seite 1/1 (12 Treffe	r insgesamt)				
VEREINSMELDEBOGEN	™ANummer	[™] AVereinsname	Mannschaftsart	Mannschaftsname	Spielklasse	Status
LIVETICKER	41000864	SV Melsbach	Herren	SG Melsbach	Kreisliga B	in Bearbeitung
VERBAND ONLINE	<u>12</u>		Herren	SG Melsbach II	Kreisliga D	in Bearbeitung
ANTRAGSTELLING	41000608	SV Rengsdorf	A-Junioren	JSG Rengsdorf	Kreisklasse	in Bearbeitung
POSTFACH	41000864	SV Melsbach	B-Junioren	JSG Melsbach	Leistungsklasse	in Bearbeitung
	41000503	VfL Wied Niederbieber	C-Junioren	JSG Niederbieber	Leistungsklasse	in Bearbeitung
	1		C-Junioren	JSG Niederbieber II	Kreisklasse	in Bearbeitung
	41000608	SV Rengsdorf	D-Junioren	JSG Rengsdorf	Kreisklasse	in Bearbeitung
	1 ∰ 4 ≤ 00864	SV Melsbach	E-Junioren	JSG Melsbach	Kreisklasse	in Bearbeitung
	12		E-Junioren	JSG Melsbach II	Kreisklasse	in Bearbeitung
	12		E-Junioren	JSG Melsbach III	Kreisklasse	in Bearbeitung
	12		F-Junioren	SV Melsbach	Kreisklasse	in Bearbeitung
	12		Bambini	SV Melsbach	Kreisklasse	nicht vorhanden
	Zarück					

Im folgenden Fenster werden die bereits der entsprechenden Mannschaft zugeordneten Spieler angezeigt. Zu Beginn einer Saison ist diese Liste leer und wird, analog der folgenden Beschreibung zur Ergänzung / Erweiterung / Abänderung der Spielerliste, erstmalig erstellt.

SPIELBERICHTE > SPIELBEI	RECHTIGUNGSLIS	STE				? 👗
ERGEBNISMELDUNG SPIELBERICHTE Spielplan	SV refi	JSG Mels SV Melsbach Fußballverba	bach Krei 1 41000864 and Rheinland	i sklasse E-J Kreis Westerwald/	unioren ^{Wied}	
Statistiken Offene Sperren Spielberechtigungsliste FRFUNDSCHAFTSSPIFLF	Fehlermeldungen / H Für die Einhaltung der Geschlecht und vorzeit	inweise Regeln des Verbande igem Herren-/Frauen	s ist der Verein sel spielrecht!	lbst verantwortlich. Da	ıs Programm prüft nicht die 2	Zulässigkeit bezüglich Alter,
VEREINSMELDEBOGEN LIVETICKER VERBAND ONLINE PASS ONLINE ANTRAGSTELLUNG POSTFACH	Veröffentlichung In der Vorsaison wurde Die Spieleritate soll und auf der Plattfor veröffentlicht werd Die Zustimmung der Mannschaftsdaten Mannschaft hat Trainer Adress- un	die Spielerliste in On in Online-Medien, wir m des Amateurfußba en. sr Spieler hierzu liegt Feste Rückennun in Kontaktdaten de	line-Medien veröff e z.B. auf den Inte Ils "FUSSBALL.DE" vor. nmern r im DFBnet "öffe	entlicht, bitte legen Si rmet-Seiten des Vereir , einschließlich der dar Mannschaft ist entlichen Adresse"	e fest, wie es in dieser Saiso ns und Verbands mit verbundenen mobilen An Gemischt Lizenz	n sein soll. gebote Gültigkeit
	🔁 🤣 🏫 Joachim I Zurück				łe:	Speichern
	Aktive Spieler (15)	Inaktive Spieler (0) Alle Spieler	(15) Mannschafts	betreuer Dokumente	
	Spielberechtigung	sliste - in Bearbeiti ™AName	ung ™Vorname	Weah Stat	Bacons Spieleort	stab AE Reg am
		V&Künstlername	e ^{™A} Rufname Maximilian (m)	-Geb. Star	, Passii, Spereci	ab Ac Reg. and
	- 🛯	Gültekin	Berksan (m)			<u>ಿ</u>
		Springer	Leon (m)			<u></u>
	- 🖻 🎴	Theuerkauf	Collin (m)			<u></u>
	Bitte auswähler	¥ 🕈				
	Zurück Drucke	n Historie				Hinzufugen

Soll ein Spieler aus der Spielerliste entfernt oder inaktiv gesetzt werden, so wird dieser zuerst markiert und die Maßnahme im Menü ausgewählt. Über den **grünen Pfeil** wird die Aktion ausgeführt.

v 🖻 🔼	Wobbe	Dominik (m)		<u></u>
Bitte au Entfern	iswählen			
Zurück	orucken Historie			Hinzufügen

Über den Button **Hinzufügen** können in die bereits vorhandene Spielerliste weitere Spieler aufgenommen werden.

SPIELBERICHTE > SPIELBE	RECHTIGUNG	SLISTE					?, 🛓
ERGEBNISMELDUNG SPIELBERICHTE	SV ALSO	5) 19	JSG Melsbac SV Melsbach 41 Fußballverband R	h Kreisklas 000864 Kreis V heinland	sse E-Junioren Vesterwald/Wied		
Spielplan Statistiken Offene Sperren Spielberechtigungsliste	Spielersuche Spielersuche	Übernehm	ien aus Vorsaison	C. Carlos			
FREUNDSCHAFTSSPIELE VEREINSMELDEBOGEN LIVETICKER	Name Vorname Alter von Spielerliste enthalt Spielerpool für	Alle	bis Stichtag	01.07.2016	Spielerstatus	☑ Lizenzspieler ☑ Vertragsspieler ☑ Amateur	
VERBAND ONLINE PASS ONLINE ANTRAGSTELLUNG POSTFACH	Zurück Spielerpool (13	1)				Eingabe	in leeren Suchen
diam'r a san a	V∆Nar V∆Kür	ne Istlername	™4Vorname ™4Rufname	V≙Geb.	Stat. Passnr.	Spielrecht ab	AE Reg. am Inaktiv ab
	Akan		Benjamin Cahit Kas	par (m)			
	U welle		Jonanna (w)				
	Wiebe		Celine (w) Leane (w)				
	V Nobbe	Ð	Dominik (m)				
	Nicht Spielberech	ntigt					
Auswahl Spieler	Zurück						Zuordnen

Nach Auswahl der hinzuzufügenden Spieler auf **Zuordnen** klicken und die neuen Spieler erscheinen in der Spielberechtigungsliste für den Spielbericht.

Aufstellung bearbeiten

Nachdem die Spielberechtigungsliste geladen wurde, werden die spielberechtigten Spieler auf der linken Fensterhälfte aufgelistet. Bei JSG-Mannschaften werden die Spieler nach dem Stammvereinen sortiert angezeigt.

Spielberechtigungsliste		<u></u>	Startaufstellung (O
SV Melsbach			
	Kurz, Mathis	Löchner, Leon	Sie müssen eine Sie müssen min Sie müssen min
Rauschenberger, Henri	Roch, Noah	Runkel, Elias	Ersatzbank (O Spie
SV Rengsdorf			
Carrubba, Lionel	Fast, Leo	Forneberg, Ben	SPEICHERN FREIGER
Internet internet	Cantleb Theo	Haubatab Assa	-

Die für das Spiel geplanten Spieler werden durch klicken auf das **Spielfeldsymbol** in die Startaufstellung verschoben. Ersatzspieler werden über das **Banksymbol** übernommen (Ersatzbank)



Spieler, welche falsch zugeordnet wurden, können über das rote Spielersymbol wieder zurück in die Spielberechtigungsliste verschoben oder durch klicken auf die entsprechenden Symbole (Spielfeld / Ersatzbank) entsprechend neu zugeordnet werden.

Bei der Bearbeitung der Aufstellung ist auf die **Hinweise** in der rechten Fensterhälfte zu achten. Hier werden die noch fehlenden Angaben wie Rückennummer, Mannschaftskapitän, Torwart angezeigt. Zudem wird bei dem Spieler, bei welchem z.B. die Rückennummer fehlt, ein Ausrufezeichen angezeigt.

Hier wurden die Rückennummern vergeben. Um den Mannschaftskapitän bzw. den Torwart zu kennzeichnen, wird über den **grünen Pfeil** ein Auswahlfenster geöffnet. Hier können dem Spieler die jeweilige Eigenschaft zugeordnet werden.



Nach der Zuordnung wird die entsprechende Funktion im Foto angezeigt



Soll ein Spieler eingesetzt werden, welcher nicht in der Spielberechtigungsliste auffindbar und auch nicht in die Spielberechtigungsliste hinzuzufügen ist, so kann dieser als "freier Spieler" in den Spielbericht eingepflegt werden.

Hinweis:

Um mögliche Strafen zu vermeiden, sollte im Vorfeld geklärt werden, ob der Spieler eine gültige Spielberechtigung besitzt bzw. ob eine Spielberechtigung bei der Passstelle beantragt wurde. Grundsätzlich dürfen alle Spieler, welche im Spielbericht eingetragen wurden, auch eingesetzt werden. Eine nachträgliche Prüfung der Spielberechtigung des freien Spielers erfolgt durch die Spielinstanz. Sollte zum Zeitpunkt des Einsatzes keine Spielberechtigung vorliegen, so wird dies der Spruchkammer zur weiteren Entscheidung gemeldet.

Um einen freien Spieler in den Spielbericht einzuarbeiten, scrollt man in der Spielberechtigungsliste nach unten. Dort wird als letzter Spieler der sogenannte freie Spieler angezeigt.



Dieser kann dann, wie oben beschrieben, durch klicken des entsprechenden Symbols in die Startaufstellung oder zur Ersatzbank hinzugefügt werden.



Nach entsprechender Zuordnung müssen zum Spieler weitere Angaben eingetragen werden (Name, Vorname, Geburtsdatum, Rückennummer).

Strödt	er, Stefar	1		RN]¢[44	
K Kapitān	T Torwart	Q Öffe) ntlich	Det	۹ ails	
VORNAME *	Stefa	n				
NACHNAME *	Ströd	ter				
GEBURTSDATUM *					m	
	+	2020	-2029	÷		\
Bei freien Spie	l 2019	2020	2021	2022	und d	as Geburtsdatum angegeben werde
🛕 Sie müssen fü	r				ner an	gegeben.
	2023	2024	2025	2026		
PEICHERN FREIC	2027	2028	2029	2030	Di	RUCKEN 🖨 🖛
	1	CL	ear			

Die Eingabe des Datums erfolgt über ein weiteres Eingabefenster. Hier erfolgt die Eingabe nach Geburtsjahr, Geburtsmonat und Geburtstag.

F 22.03.2	2010		99	Φ[
K Kanifān	T Torwart	Öffentlich	Details	
VORNAME *	Stefan			
NACHNAME *	Strödt	er		
GEBURTSDATUM *	22.03.	2010		Ê
				2

Wurden alle Daten zum Spieler eingetragen wird die Eingabe mit SPEICHERN abgeschlossen.

Es können auch mehrere freie Spieler in den Spielbericht eingetragen werden.

Im Pflichtfeld "Werbung" sind neben dem Werbeträger (falls vorhanden) auch die Trikotfarben einzutragen.

Werbung			
schwarz-we	eiß-sch	warz	



Nachdem alle erforderlichen Angaben eingetragen wurden und kein Warnhinweis vorhanden ist, kann der Spielbericht gespeichert werden. Im Anschluss wird die Bearbeitung des Spielberichtes durch klicken auf FREIGEBEN abgeschlossen. Es folgt noch eine weitere Abfrage, welche mit OK bestätigt werden muss.



Der Spielbericht ist nunmehr freigegeben.



Die Aufstellung ist von beiden Mannschaften rechtzeitig VOR Spielbeginn freizugeben.

Bei Spielen ohne offiziell angesetzten Schiedsrichter kann der Spielbericht nach erfolgter Freigabe nochmals durch den Teamoffiziellen bearbeitet werden. Hier **MUSS** im Anschluss der Spielbericht nochmals freigegeben werden. Es zählt immer der letzte Bearbeitungsstatus. Der Bearbeitungsstatus MUSS vor Spielbeginn "Aufstellung freigegeben" lauten!!!

Beide Mannschaften haben einen Ausdruck zum Spiel mitzubringen. Somit ist gewährleistet, dass mindestens eine vollständige Ausfertigung bei Spielbeginn vorliegt. In dem Zusammenhang wird auf die durchzuführende Überprüfung der Spielberechtigungen (Passkontrolle) hingewiesen.

In das Druckmenü für den Spielbericht mit mehreren Auswahlmöglichkeiten gelangt man über das Drucksymbol unten links Drucken ein weiteres Fenster mit entsprechenden Druckmöglichkeiten.

Die Spielberichtsbearbeitung VOR Spielbeginn ist bei allen Altersklassen gleich!

Kommen Spieler zum Einsatz, welche nicht auf dem Spielbericht eingetragen sind, so werden diese unmittelbar vor Spielbeginn (z.B. währen der durchzuführenden Passkontrolle) handschriftlich von den Mannschaftsverantwortlichen auf dem Spielbericht nachgetragen (Name, Geburtsdatum) und von der Heimmannschaft bei der Nachbearbeitung entsprechend erfasst.