

Arbeitshilfe zum Anlegen von Freundschaftsspielen über das DFBnet

Unterliegt nicht dem Änderungsdienst!

Das Login

Über die Startseite www.dfbnet.org gelangt man zur Eingabemaske, in der die Zugangsdaten für den Spielbericht / Ergebnismeldung eingetragen werden. Die Zugangskennung mit Passwort und der Zugriffsberechtigung wird vom zuständigen Vereinsadministrator an den jeweiligen Mannschaftsverantwortlichen, Betreuer, Trainer vergeben. Je nach vergebener Zugriffsberechtigung können die Unterpunkte Spielverlegung Online, Anlage von Freundschaftsspielen, Suche von Mannschaftsverantwortlichen nicht oder nur teilweise angewandt werden. In diesem Fall kann der Vereinsadministrator die Berechtigungen entsprechend erweitern.

Partner DFBnet und FUSSBALL.DE

adidas

Service Forum DFBnet App Schulungsumgebung Kontakt Impressum Datenschutz AGB

DFBnet SpielPLUS

Spielplanung / Spielbetrieb

- Meisterschaftsspiele
- Hallenfußball
- Turnierspiele
- Pokalspiele
- Freundschaftsspiele
- Vereinsmeldebogen
- Benutzerverwaltung
- Schiedsrichteranzetzung
- Auswahlmannschaften
- Lehrgangsverwaltung
- Spielbericht
- Sicherheitsmeldungen
- Vereinsadministration

DFBnet Verband
DFBnet Verein
DFBnet Pass Online
DFBnet Postfach
DFB Online Lernen
DFB OL Referentenservice
Passwort vergessen

Anmeldung

Benutzerkennung

Passwort

Anmelden

[Passwort vergessen?](#)

DFBnet-News

FV Niederrhein sucht Verbandsadministrator (m/w)
Stellenausschreibung des Fußballverband Niederrhein [mehr]

DFBnet Version 6.30 online
Im Zuge der Produktivsetzung des Softwarepakets Version... [mehr]

Masterplan Amateurfußball, Junior Coach & Co.
Was wird eigentlich für die Amateure getan? [mehr]

Praxishilfen für Vereinsmitarbeiter/innen
Tipps, Videos und Downloads für die Vereinsarbeit [mehr]

Themenwoche: Rückrundenvorbereitung
Serviceangebot von FUSSBALL.DE für Trainer und Spieler [mehr]

[Weitere News anzeigen](#)

DEUTSCHER FUSSBALL-BUND

DFB-MEDIEN

FUSSBALL.DE

sportmedia
Der DFBnet - Medienservice

DFBnet Verein

DFBnet und FUSSBALL.DE
Ein starkes Team

Vereinskennung (z.B. 41000123XXX)

Im folgenden Beispiel wird dargestellt, wie über das DFBnet ein Freundschaftsspiel angelegt werden kann. Freundschaftsspiele sind **in eigener Verantwortung** durch eine der beteiligten Mannschaften rechtzeitig im DFBnet einzutragen.

Jedes Freundschaftsspiel ist im DFBnet einzutragen (versicherungsrechtliche Gründe sowie zur Nachverfolgung möglicher Infektionsketten während der Corona-Pandemie). Ein ausgetragenes Freundschaftsspiel ist nach dem Spiel unter Berücksichtigung der 2-Tagesfrist nachzuerfassen und freizugeben (siehe auch Pflichtspiele).

Auswahl der Mannschaft

Nach dem das Login erfolgte, wird im Bereich **Freundschaftsspiele / Spiele im Verein** die entsprechende Mannschaftsart ausgewählt.

The screenshot shows the search interface for freundschaftsspiele. The search criteria are:

- Spieldatum von: 03.04.2017 bis 03.05.2017
- Verein: SV Melsbach
- Mannschaftsart: keine Auswahl

 A dropdown menu for 'Mannschaftsart' is open, listing: keine Auswahl, Herren, A-Junioren, B-Junioren, C-Junioren, D-Junioren, E-Junioren, F-Junioren, and Bambini. The 'Suchen' button is highlighted in green.

Über den Button **Suchen** werden alle Freundschaftsspiele im Datumsbereich angezeigt.

The screenshot shows the search results for freundschaftsspiele. The search criteria are:

- Spieldatum von: 04.04.2017 bis 04.05.2017
- Verein: SV Melsbach
- Mannschaftsart: E-Junioren

 The search results table shows two matches:

Kennung	Staffel	Datum	Zeit	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Spielstätte	Tore	Status
470035079	FS/EJ/K-FS/WWW/1	04.04.2017	15:00	JSG Melsbach - JSG Melsbach II	MELSBACH, Deutschland	:	
470035036	FS/EJ/K-FS/WWW/1	22.04.2017	11:00	JSG Melsbach - JSG Ellingen 1	MELSBACH, Deutschland	:	

 A red arrow points to the 'Neues Freundschaftsspiel' button.

Mit dem Button **Neues Freundschaftsspiel** kann nun ein Spiel angelegt werden.

Angaben zum Freundschaftsspiel

Im nächsten Schritt erfolgen dann die Angaben zum Freundschaftsspiel. Hier sind alle Basisdaten einzutragen.

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN			
Basisdaten			
Spieldatum	01.05.2017	Uhrzeit	15:00
Mannschaften der Saison	16/17	Spielstatus	
Verband	Fußballverband Rheinland		
Heimverein	SV Melsbach (Rheinland, Kreis Westerwald/Wied)		
Heimmannschaftsart	E-Junioren		
Heimmannschaft	JSG Melsbach		
Spielklasse Heim	Kreisklasse		
Gastmannschaftstyp	Nationale Vereinsmannschaft		
Gastverein	SV Melsbach (Rheinland, Kreis Westerwald/Wied)		
Gastmannschaftsart	E-Junioren		
Gastmannschaft	JSG Melsbach II		
Spielklasse Gast	Kreisklasse		
Spielstätte	Spielstätte des Heimvereins		
Spielstätte	4100208642 Melsbach, Kunstrasen		
	56581 MELSBACH	SPORTPLATZ	
Spielstättengröße	halber Platz		
Abweichende Spieldauer	<input type="text"/>	Standardwert	50 Min.
Abweichende Halbzeitpause	<input type="text"/>	Standardwert	5 Min.
Schiriansetzungsmodus	Bitte auswählen		
Schirigruppe	Standardansetzung		
Informationen für den Ansetzer	Vereinsansetzung (Heimverein)		

Nach Eingabe von Datum und Uhrzeit, erfolgt im zweiten Abschnitt die Auswahl der Heimmannschaft. Anschließend wird die Gastmannschaft ausgewählt. Nun erfolgen Informationen über die Spielstätte und Spielgröße (vorgegeben ist immer die „normale“ Spielfeldgröße der jeweiligen Jugendlichen). Weiterhin kann hier eine Abweichende Spieldauer eingetragen werden. Vorgegeben sind auch hier die Standardwerte.

Letztlich muss der Schiriansetzungsmodus ausgewählt werden. Vereinsansetzung (Heimverein) bedeutet, dass wie gewohnt bei der E-Jugend ein Betreuer des Heimvereins das Spiel leitet. Wird jedoch ein offizieller Schiedsrichter gewünscht, so ist hier die Standardansetzung auszuwählen. Da bei den F-Junioren nach dem Fair-Play-Gedanken gespielt wird, ist hier immer „Vereinsansetzung“ auszuwählen.

Achtung:

Bei einer Standardansetzung entstehen Schiedsrichterkosten, welche normalerweise durch den Heimverein zu tragen sind.

Nachdem alle erforderlichen Daten eingetragen wurden, wird das Freundschaftsspiel über **Speichern** im DFBnet erfasst.

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN

ERGEBNISMELDUNG
SPIELBERICHTE
FREUNDSCHAFTSSPIELE
Spiele im Verein
VEREINSMELDEBOGEN
LIVETICKER
VERBAND ONLINE
PASS ONLINE
ANTRAGSTELLUNG
POSTFACH

Fehlermeldungen / Hinweise
Die Spielstätte wurde gebucht!

Basisdaten

Spieldatum	01.05.2017	Uhrzeit	15:00
Spielkennung	470035079	Staffelname	FS/EJ/K-FS/WWW/1
Mannschaften der Saison	16/17	Spielstatus	Spiel geplant
Verband	Fußballverband Rheinland		
Heimverein	SV Melsbach (Rheinland, Kreis Westerwald/Wied)		
Heimmannschaftsart	E-Junioren		
Heimmannschaft	JSG Melsbach		

Zur Kontrolle bitte die Fehlermeldungen / Hinweise beachten!

Änderung eines Freundschaftsspiels

Spielverlegungsanträge von Freundschaftsspielen können nicht über das DFBnet erfolgen. Verlegungen werden nach Absprache mit dem Gegner durch den Verein, welcher das Spiel angelegt hat, direkt im DFBnet unter **Freundschaftsspiele / Spiele im Verein** durchgeführt. Ein Schriftverkehr über den Staffelleiter ist nicht erforderlich.

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN

ERGEBNISMELDUNG
SPIELBERICHTE
FREUNDSCHAFTSSPIELE
Spiele im Verein
VEREINSMELDEBOGEN
LIVETICKER
VERBAND ONLINE
PASS ONLINE
ANTRAGSTELLUNG
POSTFACH

Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von 03.04.2017 bis 03.05.2017
Verein SV Melsbach
Mannschaftsart keine Auswahl
Anzeige eigene Spiele

Neues Freundschaftsspiel Eingaben leeren Suchen

Kennung	Staffel	Datum	Zeit	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Spielstätte	Tore	Status
470035079	FS/EJ/K-FS/WWW/1	04.04.2017	15:00	JSG Melsbach - JSG Melsbach II	MELSBACH, Deutschland	:	
470035036	FS/EJ/K-FS/WWW/1	22.04.2017	11:00	JSG Melsbach - JSG Ellingen 1	MELSBACH, Deutschland	:	
470035080	FS/EJ/K-FS/WWW/1	01.05.2017	10:30	JSG Melsbach II - JSG Melsbach III	MELSBACH, Deutschland	:	

Seite 1/1 (3 Treffer insgesamt)

Legende

Nachdem das zu ändernde Freundschaftsspiel durch Anklicken des grünen Bearbeitungsstiftes erfolgte, werden die Änderungen eingetragen, welche mit **Speichern** übernommen und abgeschlossen wird.

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN

ERGEBNISMELDUNG
SPIELBERICHTE
FREUNDSCHAFTSSPIELE
Spiele im Verein
VEREINSMELDEBOGEN
LIVETICKER
VERBAND ONLINE
PASS ONLINE
ANTRAGSTELLUNG
POSTFACH

Staffelinfo

Saison	16/17	Mannschaftsart	E-Junioren	Staffel	FS/EJ/K-FS/WWW/1
RSP	0	Spielklasse	Kreisfreundschaftsspiele	Staffeltyp	Freundschaftsturnier
Größe	0	Gebiet	Kreis Westerwald/Wied	Status	Spielbetrieb freigegeben

Spielinfo

Spielkennung 470035080 Spieltag 44 Schlüsseltag [Spieleliste](#)

Spieldetails

Spieldatum 01.05.2017 Uhrzeit 10:30 Spiel ist geplant

Abweichende Spieldauer Standardwert 50 Min.
Abweichende Halbzeitpause Standardwert 5 Min.

Löschen eines Freundschaftsspiels

Muss ein Freundschaftsspiel komplett ausfallen, so ist das Spiel zuerst abzusetzen und anschließend aus der Übersichtsliste zu löschen. Dazu wird, wie bei der Änderung von Spieldaten, die Partie in der Übersicht ausgewählt und im unteren Bereich über den Button **Spiel absetzen** und durch anschließendem **Speichern** abgesetzt.

Änderungsinformationen

Erste Ergebnismeldung am _____ von _____ über _____ Ergebnis

Letzte Ergebnismeldung am _____ von _____

Letzte Änderung am 03.04.2017 10:09:34 von 41000864002 Stefan Stroedter

Änderungshistorie

Zurück Rückgängig Ergebnis löschen Spiel absetzen Heimrecht tauschen Speichern

Spiel absetzen

Nun ist das Spiel noch aus der Übersicht durch Anklicken des farblich gekennzeichneten Mülleimers zu löschen.

FREUNDSCHAFTSSPIELE > SPIELE IM VEREIN

Suche nach Freundschaftsspielen

Spieldatum von 03.04.2017 bis 03.05.2017 Verein SV Melsbach
Spielkennung _____ Mannschaftsart keine Auswahl
Anzeige eigene Spiele

Neues Freundschaftsspiel Eingaben leeren Suchen

	▼ Kennung	▼ Staffel	▲ Datum	▼ Zeit	▼ Heimmannschaft - ▼ Gastmannschaft	▼ Spielstätte	Tore	Status
	470035079	FS/EJ/K-FS/WWW/1	04.04.2017	15:00	JSG Melsbach - JSG Melsbach II	MELSBACH, Deutschland	:	
	470035036	FS/EJ/K-FS/WWW/1	22.04.2017	11:00	JSG Melsbach - JSG Ellingen 1	MELSBACH, Deutschland	:	
	470035080	FS/EJ/K-FS/WWW/1	01.05.2017	10:30	JSG Melsbach II - JSG Melsbach III	MELSBACH, Deutschland	:	

Seite 1/1 (3 Treffer insgesamt)

Spiel Löschen