



# **Spielnachmittage**

## **Kinderspielform**

**Spielplanung DFBnet**

---

## Inhaltsverzeichnis

---

<b>1</b>	<b>Spielplanung .....</b>	<b>3</b>
<b>1.1</b>	<b>Wettkampf .....</b>	<b>4</b>
<b>1.1.1</b>	<b>Runden .....</b>	<b>5</b>
<b>1.1.1.1</b>	<b>Gruppen .....</b>	<b>6</b>
<b>1.1.1.2</b>	<b>Mannschaften .....</b>	<b>12</b>
<b>2</b>	<b>Prüfung der Spielberichte .....</b>	<b>13</b>
<b>2.1</b>	<b>Nachbearbeitung Spielbericht durch die Vereine .....</b>	<b>13</b>
<b>2.2</b>	<b>Prüfung des Spielberichtes .....</b>	<b>13</b>
<b>3</b>	<b>Sonstige Bemerkungen .....</b>	<b>16</b>

# 1 Spielplanung



Um einen Wettkampf als Spielnachmittag im DFBnet anzulegen, steht unter Anwendung „Spielnachmittage“ der Menüpunkt „Spielplanung“ zur Verfügung.

Der Anwender kann nach allen Wettkämpfen suchen (Button „Suchen“) und so z.B. einen Wettkampf bearbeiten, kopieren oder einen neuen Wettkampf anlegen. Auch wenn noch kein Wettkampf angelegt ist, muss zunächst eine Suche gestartet werden, damit der Button „Wettkampf anlegen“ aktiv wird.

Wettkampfsuche										
Saison: 22/23										
Staffelnennung:										
Bezeichnung:										
<input type="checkbox"/> Eigene Staffeln										
Verband: Fußballverband Rheinland										
Mannschaftsart: F-Junioren										
Spielklasse: Kreisklasse										
Gebiet:  ----- Kreis Eifel										
<input type="button" value="Wettkampf anlegen"/> <input type="button" value="Eingaben leeren"/> <input type="button" value="Suchen"/>										
<table border="1"><thead><tr><th>Wettkampfsuche</th></tr></thead><tbody><tr><td>Saison: 22/23</td></tr><tr><td>Staffelnennung: </td></tr><tr><td>Bezeichnung: </td></tr><tr><td><input type="checkbox"/> Eigene Staffeln</td></tr><tr><td>Verband: Fußballverband Rheinland</td></tr><tr><td>Mannschaftsart: F-Junioren</td></tr><tr><td>Spielklasse: Kreisklasse</td></tr><tr><td>Gebiet:  ----- Kreis Eifel</td></tr><tr><td><input type="button" value="Wettkampf anlegen"/> <input type="button" value="Eingaben leeren"/> <input type="button" value="Suchen"/></td></tr></tbody></table>	Wettkampfsuche	Saison: 22/23	Staffelnennung:	Bezeichnung:	<input type="checkbox"/> Eigene Staffeln	Verband: Fußballverband Rheinland	Mannschaftsart: F-Junioren	Spielklasse: Kreisklasse	Gebiet:  ----- Kreis Eifel	<input type="button" value="Wettkampf anlegen"/> <input type="button" value="Eingaben leeren"/> <input type="button" value="Suchen"/>
Wettkampfsuche										
Saison: 22/23										
Staffelnennung:										
Bezeichnung:										
<input type="checkbox"/> Eigene Staffeln										
Verband: Fußballverband Rheinland										
Mannschaftsart: F-Junioren										
Spielklasse: Kreisklasse										
Gebiet:  ----- Kreis Eifel										
<input type="button" value="Wettkampf anlegen"/> <input type="button" value="Eingaben leeren"/> <input type="button" value="Suchen"/>										

Wettkampf suchen

Wettkampf kopieren

Wettkampf bearbeiten

Hinter den jeweiligen Wettkämpfen sind Informationen zu Runden des Wettkampfes, Anzahl der Mannschaften in dem Wettkampf, Anzahl der Mannschaften, welche nicht dem Spielbetrieb zugeordnet sind, Anzahl der Gruppen in dem Wettkampf sowie des Rundenstatus hinterlegt.

Bei dem Wechsel des oberen Registers von „berechtigte Wettkämpfe“ auf „alle Wettkämpfe“ können hier Wettkämpfe anderer Verbände bzw. Gebiete gesucht werden. Nur bei Wettkämpfen, zu denen der Anwender zur Bearbeitung berechtigt ist, kann auch eine Bearbeitung stattfinden.

Bei Wettkämpfen, bei denen keine Berechtigung zur Bearbeitung vorliegt, könne jedoch die angelegten Daten eingesehen werden.

Wichtig ist, dass dieses Modul folgende Ebenen Hierarchie hat:

Wettkampf

-> Runde

-> Gruppe

## 1.1 Wettkampf

### Wettkampf anlegen

Der Anwender kann nach „Wettkampf suchen“ durch die Bestätigung des Buttons „Wettkampf anlegen“ einen neuen Wettkampf anlegen.

Der Wettkampf wird immer nach den Parametern (Verband, Mannschaftsart, Spielklasse, Gebiet) angelegt, welche in der Wettkampfsuche ausgewählt sind.

Zunächst besteht nur die Möglichkeit die Wettkampfdaten einzugeben. Ein Wechsel des oberen Registers ist erst nach Speicherung der Wettkampfdaten möglich.

Hier ist ein Beispiel mit den Daten zur Kinderspielform der F-Junioren aufgeführt.

Die weitere Anleitung basieren auf den hier aufgeführten Daten.

Erklärungen zu den einzelnen Funktionalitäten finden sie in dem Handbuch unter <https://portal.dfbnet.org/de/service/dfbnet-module/meisterschaftsspiele.html>

### Wettkampf kopieren

Der Anwender kann einen Wettkampf kopieren, indem er das Icon „Wettkampf kopieren“ vor einem Wettkampf bestätigt.

Anschließend öffnet sich ein Fenster, um die Zielsaison zu wählen, in welcher die Kopie angelegt werden soll. Nach Bestätigung des Buttons „Saison auswählen“ gelangt man in die Ansicht Wettkampfdaten der neuen Kopie.

### 1.1.1 Runden

Nachdem die Wettkampfdaten gespeichert wurden, kann nun im oberen Register zu „Runden“ gewechselt werden.

Runde löschen

Runde bearbeiten

Nr	Bezeichnung	Rundentyp	Staffel	Mannschaften	Gruppen
1	Runde 1			0	

Zurück

Runde anlegen

Die Runde mit dem Namen „Runde 1“ ist schon vom System angelegt und kann gelöscht oder bearbeitet werden.

### Runde anlegen

Mit der Bestätigung des Icons „Runde bearbeiten“ kann die Runde dann angepasst werden.

Rundendaten

Grunddaten

Bezeichnung: Runde 1

Rundentyp: Gruppenrunde

Weiter in die nächste Runde

Aus den Gruppen: 0

Zusätzlich: 0

Anzahl der Gruppen: 0

Gesamt: 0

Zurück

Rückgängig

Speichern

Die Bezeichnung wird nur bei Homepage fussball.de angezeigt. In der fussball.de-App findet man die Angabe der Rundenbezeichnung nicht. Es empfehlen sich daher Bezeichnungen wie Hinrunde, Zwischenrunde und Rückrunde.

Der Rundentyp muss auf „Gruppenrunde“ eingestellt werden. Alle weiteren Angaben können auf den Grundeinstellungen verbleiben.

Im Anschluss werden die Angaben durch Bestätigung des Buttons „Speichern“ gespeichert.

## Runde kopieren

Im Kopfbereich des Registers „Runden“ kann zunächst eine Saison und ein Wettkampf ausgewählt werden. Nach dieser Auswahl werden die Runden des ausgewählten Wettkampfes angezeigt. Durch Auswahl der Checkbox vor einer Runde, Auswahl des Dropdown-Menüs auf „...kopieren“ und der

Bestätigung des Pfeils, wird die ausgewählte Runde in den neuen Wettbewerb als Vorlage kopiert.

Nr	Bezeichnung	Rundertyp	Staffel	Mannschaften	Gruppen
1	Hinrunde	Gruppenrunde	6	1	
2	Rückrunde	Gruppenrunde	8	1	

...kopieren

Eine Bearbeitung ist dann, wie unter „Runde anlegen“ beschrieben, möglich.

### 1.1.1.1 Gruppen

## Gruppe anlegen

Nr	Bezeichnung	Kennung	Größe	Weiter	Status
1	Kinderspielform Staffel 1 Hinrunde	410046	6 / 6	0	Status icon

Markierte Gruppen...

Zurück Gruppe anlegen

Durch Bestätigung des Buttons „Gruppe anlegen“ wird eine neue Gruppe angelegt.

## Gruppendaten

Zunächst müssen die Gruppendaten eingegeben werden.

**Gruppendaten** | Spielplan | Schiedsrichter | Tabelle | Punkteschlüssel | Spielblock | Spielplan

**Plandaten der Gruppe**

Bezeichnung: Kinderspieleform Staffel 1 Hinrunde  
Sollgröße: 8  
Anzahl der Serien: 4  
Spielnummern von: 1 bis 998  
Spielplanungsmodus: Blockansetzung  
Weiterführung: keine  
Schlüsseltyp: Jeder gegen Jeden  
Schlüsselplan: 1T08M Schlüssel

**Plandaten der Staffel**

Staffelkennung: 41 ☒ automatisch  
Staffel-ID: 00806201  
Spielstättengröße: viertel Platz  
Spieldauer: 7 Min.  
Halbzeitpause: ☐ Min.

**Spielstättentypen**

☒ Rasenplatz ☒ Hartplatz ☒ Kunstrasenplatz ☐ Halle  
☐ Kleinfeld ☐ Ricotenenplatz ☐ Sandplatz ☐ Beachsoccer-Platz  
☒ Hybridrasenplatz

**Modus der Schiedsrichteranzetzung**

☒ Standardansetzung  
☐ Vereinsansetzung ( Heimverein )

**Modus der Tabellenrechnung**

Direkter Vergleich: Nie ☒ Nur für Abschlusstabelle  
Auswärtstore vergleichen: Nie ☐ Gewonnene Spiele vergleichen

**Weiterkommen**

Weiter: 0 Mannschaften in die nächste Runde ☐ Vorzeitiger Abschluss erlaubt

Die Daten in diesem Beispiel sollten so übernommen werden. Anteile, die angepasst werden müssen, werden extra behandelt.

### Bezeichnung

Die Bezeichnung wird in der App sowie auf der Homepage von fussball.de angezeigt.

### Sollgröße

Mit der Sollgröße wird die Anzahl der Mannschaften der Staffel festgelegt.

### Anzahl der Serien

Hier muss die Anzahl der Turniere ausgewählt werden, welche in der Konstellation ausgetragen werden sollen.

### Spielstättengröße

Wenn hier „viertel Platz“ ausgewählt ist, kann der Platz mit vier Feldern belegt werden. Eine weitere Ansetzung ist dann auf dem Platz nicht mehr möglich. z.B. bei „achtel Platz“ kann bei vier Feldern noch die Hälfte des Platzes belegt werden. Achtung: Es ist zu beachten, ob der Verein genügend Material (z.B. Tore) dafür zur Verfügung hat.

Nach dem Speichern der „Gruppendaten“ muss zunächst wieder zu der Ebene Runde durch Bestätigung des Buttons „Zurück“ auf die Ebene Runden zurückgekehrt werden, um zunächst die Mannschaften der Gruppe zuzuweisen. (siehe 1.1.1.2)

## Schlüsselzahlen

Nun müssen die Schlüsselzahlen unter dem Register „Schlüsselzahlen“ (Runden/Gruppe) für die Mannschaften vergeben werden. Zunächst kann durch Klick auf den Button „Lösen“ die Schlüsselzahlen gelöst werden, da es sich um Spielpläne für ein Turnier handelt. Im Anschluss werden die Schlüsselzahlen gespeichert.

Gruppendaten | **Spieltage** | Schlüsselzahlen | Tabelle | Fairnesstabelle | Spielblöcke | Spielplan | Historie

Nicht vergebene Schlüsselzahlen  
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

Mannschaft	MS-Nr.	Verein	SZ	neue SZ	ohne Wertung	MS-Wertungen	Zeiten
JSG Bleialf II	SG2	41000901			<input type="checkbox"/>		
JSG Spangdahlem II	SG2	41000661			<input type="checkbox"/>		
JSG Prümer Land III	SG3	41000987			<input type="checkbox"/>		
JSG Schneifel-Obere Kyll-Stadtkyll	SG1	41000971			<input type="checkbox"/>		
JSG Preist	SG1	41000598			<input type="checkbox"/>		
JSG Kylltal-Birresborn IV	SG4	41000077			<input type="checkbox"/>		
JSG Islek-Eschfeld III	SG3	41003742			<input type="checkbox"/>		
JSG Nimstal-Messerich II	SG2	41001618			<input type="checkbox"/>		

Zurück Lösen Speichern

Spielplan generieren Spielplan aktualisieren Spielplan löschen

Nachdem die Schlüsselzahlen gespeichert wurden, kann nun der Spielplan generiert werden.

Gruppendaten | **Spieltage** | Schlüsselzahlen | Tabelle | Fairnesstabelle | Spielblöcke | Spielplan | Historie

Nicht vergebene Schlüsselzahlen

Mannschaft	MS-Nr.	Verein	SZ	neue SZ	ohne Wertung	MS-Wertungen	Zeiten
JSG Bleialf II	SG2	41000901		5	<input type="checkbox"/>		
JSG Spangdahlem II	SG2	41000661		1	<input type="checkbox"/>		
JSG Prümer Land III	SG3	41000987		4	<input type="checkbox"/>		
JSG Schneifel-Obere Kyll-Stadtkyll	SG1	41000971		2	<input type="checkbox"/>		
JSG Preist	SG1	41000598		3	<input type="checkbox"/>		
JSG Kylltal-Birresborn IV	SG4	41000077		6	<input type="checkbox"/>		
JSG Islek-Eschfeld III	SG3	41003742		7	<input type="checkbox"/>		
JSG Nimstal-Messerich II	SG2	41001618		8	<input type="checkbox"/>		

Zurück Losen Speichern

Spielplan generieren Spielplan aktualisieren Spielplan löschen

Legende

**Spielplangenerierung**

Sie haben die Spielplangenerierung veranlasst. Den aktuellen Status können Sie unten auf der Seite einsehen und durch Klick auf die Sanduhr oder den Button aktualisieren.

Weiter

Die folgende Meldung kann mit dem Button „Weiter“ bestätigt werden.



## Spielblöcke

Nun wählen wir den Register „Spielblöcke“, um für jedes Turnier einen eigenen Spielblock anzulegen.

Block	UG	Spielnummern	Anzahl Spiele	Datum	Beginn	Ende	Spielstätte Adresse	Status
1.0	0	1-112	112	15.11.2023	00:00			

Zunächst wird die Größe der Spielblöcke über die Anzahl Spiele definiert. Wie hier in dem Beispiel wird die angegebene

Gesamtanzahl von 112 durch 4 Turniere geteilt (28 Spiele je Block) und dann bei jedem Block einzeln eingetragen und gespeichert.

Wenn die Spielblöcke wie beschrieben angelegt wurden, können nun die einzelnen Blöcke bearbeitet werden durch Klick auf den Button „Bearbeiten“.

Block	UG	Spielnummern	Anzahl Spiele	Datum	Beginn	Ende	Spielstätte Adresse	Status
1.0	0	1-28	28	15.11.2023	00:00			
1.0 *	0	29-56	28	15.11.2023	00:00			
1.0 *	0	57-84	28	15.11.2023	00:00			
1.0 *	0	85-112	28	15.11.2023	00:00			

**Spielplan**

**Spielstätte**  
Spielstättennummer: 4100801212 | Dau, Kunstrasenplatz

**Zuständiger Verein**  
Vereinsnummer: 41000121 | TuS 05 Dau

**Austragungsdaten**  
Name: Block 1  
Spieldatum: 15.11.2023 | 1. Anstößezeit: 11:00  
Spieldauer mit Pause: 7 | Abstand zw. den Spielen: 3  
Anzahl paralleler Spiele: 4 | Feldgröße: viertel Platz  
Unterggruppe: 0  
späteste Endezeit:   
aktuelle Endezeit:   
Status: angelegt

**Schiedsrichteranzetzung**  
☒ Standardansetzung  
☐ Vereinsanzetzung zust. Verein  
Anzahl der gewünschten Schiedsrichter: 0  
Information für den Ansetzer:

Als erstes werden die Spielstätte und der ausrichtende Verein ausgewählt.

Die weiteren Daten sollten sinngemäß wie in dem Beispiel eingetragen werden.

Dabei ist wichtig, Abstand zw. Den Spielen auf z.B. 3 Minuten zu setzen und die Anzahl paralleler Spiele auf 4 zu setzen.

Bei der Feldgröße ist entsprechend der Spielstättengröße bei Gruppendaten zu verfahren.

### Achtung!!!

Es kann sein, dass die Spielstätten in DFBnet noch nicht vorbereitet sind. Dazu muss der DFBnet-Beauftragte „Max. Spiele/Tag“, „Max. parallele Spiele“ und „Max. Spiele/Wochenende“ hochsetzen.

Innerhalb der Spielblöcke muss mit der Anzahl paralleler Spiele sinnvoll verfahren werden. (z.B. bei 7 Mannschaften – 3 parallele Spiele; bei 8 Mannschaften – 4 parallele Spiele)

Gruppendaten	Spieltage	Schlüsselzahlen	Tabelle	Fairnesstabelle	Spielblöcke	Spielplan	Historie	
<input type="checkbox"/> Block	UG	Spielnummern	Anzahl Spiele	Datum	Beginn	Ende	Spielstätte Adresse	Status
<input type="checkbox"/> Block 1	0	1-28	28	10.09.2022	13:00	14:07	Mehren, Rasenplatz 54552 Mehren, Darscheider Str.	
<input type="checkbox"/> Block 2	0	29-56	28	24.09.2022	13:00	14:07	Gillenfeld, Kunstrasenplatz 54558 Gillenfeld, Ronnentalweg	
<input type="checkbox"/> Block 4	0	85-112	28	05.11.2022	13:00	14:07	Wallenborn, Rasenplatz 54570 Wallenborn, Salmer Weg	
<input type="checkbox"/> Block 3	0	57-84	28	12.11.2022	13:30	14:37	Lutzerath Rp/Du/FI 56826 Lutzerath (Driesch), Am Wäldchen 14	

Markierte Spielblöcke...

Zurück

Dies ist ein Beispiel für korrekt angelegte Spielblöcke.

## Spielplan

Unter dem Register „Spielplan“ (Ebene Runden) kann nun der Spielplan nach nicht gebuchten Spielstätten überprüft werden. Dazu bei Spielstatus „ohne gebuchte Spielstätte“ ausgewählt. Wenn nach bestätigter „Suche“ keine Ergebnisse vorliegen sind alle Spiele auf eine Spielstätte gebucht.

Rundendaten	Gruppen	Mannschaften	Schlüsselzahlen	Spielblöcke	Spielplan	Weiterkommen	Historie
-------------	---------	--------------	-----------------	-------------	-----------	--------------	----------

**Spielsuche**

Wettkampfrunde: Hinrunde

Wettkampfgruppe: Alle auswählen

Spieltag: Alle auswählen

Datumsbereich:  bis

Spielkennung:

Spielstatus: ohne gebuchte Spielstätte

Zurück Suchen

Rundendaten

Gruppen

Mannschaften

Schlüsselzahlen

Spielblöcke

Spielplan

Weiterkommen

Historie

Spielsuche

Wettkampfrunde

Hinrunde

Wettkampfgruppe

Alle auswählen

Spieltag

Alle auswählen

Datumsbereich

bis

Spielkennung

Spielstatus

alle Spiele

Suchen

Spiele (140)

Schiedsrichter

Spielstätte

Änderer

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Nr.	Sptg	WT	Datum	Zeit	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Tore	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1	1	Sa	10.09.2022	13:00	JSG Dauner Land IV	JSG Vulkaneifel-Steiningen III	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	2	1	Sa	10.09.2022	13:00	JSG Dauner Land V	JSG Vulkaneifel-Steiningen	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	3	1	Sa	10.09.2022	13:00	JSG Darscheid II	JSG Vulkaneifel-Steiningen II	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	4	1	Sa	10.09.2022	13:00	JSG Darscheid	JSG Darscheid III	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1	Sa	10.09.2022	13:10	JSG Dauner Land V	JSG Dauner Land IV	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	6	1	Sa	10.09.2022	13:10	JSG Vulkaneifel-Steiningen II	JSG Vulkaneifel-Steiningen III	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	7	1	Sa	10.09.2022	13:10	JSG Vulkaneifel-Steiningen	JSG Darscheid	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	8	1	Sa	10.09.2022	13:10	JSG Darscheid III	JSG Darscheid II	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	9	1	Sa	10.09.2022	13:20	JSG Dauner Land IV	JSG Vulkaneifel-Steiningen II	0:0	<input checked="" type="checkbox"/>

Anschließend wird bei Spielstatus „alle Spiele“ ausgewählt und die „Suche“ bestätigt. Durch Auswahl der obersten Checkbox werden dann alle Spiele markiert.

<input checked="" type="checkbox"/>		77	4	Sa	12.11.2022	14:20	JSG Darscheid II JSG Dauner Land IV	0:0	
<input checked="" type="checkbox"/>		78	4	Sa	12.11.2022	14:20	JSG Vulkaneifel-Steiningen JSG Darscheid III	0:0	
<input checked="" type="checkbox"/>		79	4	Sa	12.11.2022	14:20	JSG Darscheid JSG Vulkaneifel-Steiningen III	0:0	
<input checked="" type="checkbox"/>		80	4	Sa	12.11.2022	14:20	JSG Dauner Land V JSG Vulkaneifel-Steiningen II	0:0	
<input checked="" type="checkbox"/>		81	4	Sa	12.11.2022	14:30	JSG Vulkaneifel-Steiningen JSG Dauner Land IV	0:0	
<input checked="" type="checkbox"/>		82	4	Sa	12.11.2022	14:30	JSG Vulkaneifel-Steiningen III JSG Darscheid II	0:0	
<input checked="" type="checkbox"/>		83	4	Sa	12.11.2022	14:30	JSG Darscheid III JSG Dauner Land V	0:0	
<input checked="" type="checkbox"/>		84	4	Sa	12.11.2022	14:30	JSG Vulkaneifel-Steiningen II JSG Darscheid	0:0	

Am unteren Ende der Übersicht wird dann in dem Dropdown-Feld „...Freigegeben“ gewählt und anschließend durch Klick auf den Pfeil der Spielplan freigegeben.

## Gruppe kopieren

Im Kopfbereich des Registers „Gruppen“ kann zunächst eine Saison, ein Wettkampf sowie eine Runde ausgewählt werden. Nach dieser Auswahl werden die Gruppen des ausgewählten Wettkampfes angezeigt. Durch Auswahl der Checkbox vor einer Gruppe, Auswahl des Dropdown-

Rundendaten	<b>Gruppen</b>	Mannschaften	Schlussergebnisse	Spielblöcke	Spielplan	Weiterkommen	Historie
-------------	----------------	--------------	-------------------	-------------	-----------	--------------	----------

Gruppen kopieren

Saison: 22/23 Wettkampf: Kinderspielform Staffel 1 Runde: 1

<input checked="" type="checkbox"/>	Nr	Bezeichnung	Kennung	Größe	Weiter	Status
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Kinderspielform Staffel 1 Hinrunde	410046	6 / 6	0	

Gruppen

Menüs auf „...kopieren“ und der Bestätigung des Pfeils, wird die ausgewählte Runde in den neuen Wettbewerb als Vorlage kopiert

Eine Bearbeitung ist dann, wie unter „Gruppe anlegen“ beschrieben, möglich.

### 1.1.1.2 Mannschaften

In dem Register „Mannschaften“ können Mannschaften einer Gruppe hinzugefügt werden.

**Gruppen**

Nr	Bezeichnung	Kennung	Größe	Status
1	Kinderspielform Staffel 1 Hinrunde	410025	0 / 8	

**Mannschaftseinteilung importieren**

**Mannschaften auswählen**

Verein: Alle auswählen  
Mannschaften: **gemeldete Mannschaften**  
Mannschaftsstärke: Alle auswählen

**Mannschaften**

Name	Nr	Verein	Spielklasse	Gruppe	SZ	Gr	Von/Nach	MA
<input checked="" type="checkbox"/> JSG Bleialf II	2	SG 41000901	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input type="checkbox"/> JSG Geichlingen III	3	SG 41002247	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input type="checkbox"/> JSG Rittersdorf III	3	SG 41001029	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input checked="" type="checkbox"/> JSG Schneifel-Obere Kyll-Stadtkyll	1	SG 41000971	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input checked="" type="checkbox"/> JSG Preist	1	SG 41000598	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input type="checkbox"/> JSG Westeifel II	2	SG 41001861	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input checked="" type="checkbox"/> JSG Kylltal-Birresborn IV	4	SG 41000077	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input type="checkbox"/> JSG Westeifel I	1	SG 41001861	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input type="checkbox"/> JSG Schneifel-Obere Kyll-Stadtkyll IV	4	SG 41000971	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input type="checkbox"/> JSG Vulkaneifel-Steiningen	1	SG 41002289	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input checked="" type="checkbox"/> JSG Islek-Eschfeld III	3	SG 41003742	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input checked="" type="checkbox"/> JSG Nimstal-Messerich II	2	SG 41001618	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input type="checkbox"/> JSG Burbach	1	SG 41000854	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input checked="" type="checkbox"/> JSG Spangdahlem II	2	SG 41000661	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input checked="" type="checkbox"/> JSG Prümmer Land III	3	SG 41000987	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	
<input type="checkbox"/> JSG Dauner Land II	2	SG 41000324	Kreisklasse			3	Vereinsmeldung	

410025 Kinderspielform Staffel 1 Hinrunde  
Markierte Mannschaften...

Zurück Lose erzeugen Mannschaften exportieren Mannschaften hinzufügen Rückgängig Speichern

Um alle gemeldeten Mannschaften zur Auswahl zu haben, muss bei „Mannschaften“ das Dropdownfeld auf „gemeldete Mannschaften“ eingestellt sein.

Durch Bestätigung der Checkboxes können die Mannschaften ausgewählt werden.

In dem markierten Dropdownfeld muss die Gruppe ausgewählt werden, welcher die Mannschaften zugeordnet werden sollen.

Durch Bestätigung auf dem Pfeil werden die Mannschaften zugeordnet.

## 2 Prüfung der Spielberichte

Damit die Prüfung der Spielberichte nicht einen zu hohen Verwaltungsaufwand mit sich zieht, ist die ordnungsgemäße Nachbearbeitung der Spielberichte durch die Vereine unerlässlich.

### 2.1 Nachbearbeitung Spielbericht durch die Vereine

Zunächst muss vor Spielbeginn die Mannschaftsaufstellungen der Vereine freigegeben sein.

Die Nachbearbeitung des Spielberichtes durch den Verein umfasst

- Eintragung Spielergebnis 0:0
- Eintragung Vorkommnisse

Alle weiteren Besonderheiten wie z.B.

- Nichtantritt Mannschaft
- Zusätzliche Teams

werden in der Arbeitshilfe F-Junioren (<https://www.fv-rheinland.de/eifel/junioren/informationen/>) behandelt.

### 2.2 Prüfung des Spielberichtes

Die Prüfung der Spielberichte gehört zu den Kernaufgaben der Spielleiter.

Insbesondere ist hier zu prüfen

- Spielberechtigungen
- Sonderberichte (hochgeladene Spielberichte)

The image shows a search form titled 'berechtigte Wettkämpfe' in a light green header. The form is divided into two main sections: 'Spiselsuche' and a filter section. The 'Spiselsuche' section includes fields for 'Datumsbereich' (09.05.2021 bis 16.05.2021), 'Spielkennung', 'Spielberichtsstatus' (Keine Auswahl), 'Karten Spieler' (Keine Auswahl), and 'Karten Teamoffizielle' (Keine Auswahl). The filter section includes checkboxes for 'Spielbericht hat Fehler', 'MS haben nicht bestätigt', 'Fair ist mehr', 'Vorkommnisse', 'Sonstige Bemerkungen', and 'Sonderbericht'. At the bottom right, there are buttons for 'Eingaben leeren' and 'Suchen'.

Um die Spielberichte in DFBnet zu prüfen, steht unter Anwendung „Spielberichte“ der Menüpunkt „Spielplan“ eine Suche zur Verfügung.

Zunächst sollten die Spielberichte nach „Besonderheiten“ durchsucht werden. Dazu muss einzeln nach „Spielbericht hat Fehler“, „Vorkommnisse“, „Sonstige Bemerkungen“ und „Sonderbericht“ abgefragt werden.



Wenn alle „Besonderheiten“ bearbeitet wurden, können die Spielberichte nun die Prüferfreigabe bekommen. Um eine Prüferfreigabe durchzuführen, muss jeder Spielbericht im Status „Nacherfassung erfolgt“ befinden.

**berechtigte Wettkämpfe**

**Spielsuche**

Datumsbereich
13.05.2023 bis 13.05.2023

Salon
22/23

Spielkennung

Verband
Fußballverband Rheinland

Spielberichtsstatus
Keine Auswahl

Wettkampftyp
Spielnachmittag

Karten Spieler
Keine Auswahl

Mannschaftsart
F-Junioren

Karten Teamoffizielle
Keine Auswahl

Spielklasse
Kreisklasse

Spielbericht hat Fehler
☐ Vorkommnisse
☐

Spielgebiet
|-----|Kreis Eifel

MS haben nicht bestätigt
☐ Sonstige Bemerkungen
☐

Staffel
Kinderspielform Staffel 11 - Kinderspielform Staff

Fair ist mehr
☐ Sonderbericht
☐

Eingaben leeren Suchen

Spiel	Anstoß	ST	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Ergebnis	Status
F-Junioren, Kreisklasse, Kreis Eifel						
410072 - Kinderspielform Staffel 11, Kinderspielform Staffel 11 Rückrunde						
064 Sa	13.05.2023	11:30	4 JSG Südeifel-Irrel	JSG Bettingen	0 : 0	
065 Sa	13.05.2023	11:30	4 JSG Geichlingen III	JSG Bettingen II	0 : 0	
066 Sa	13.05.2023	11:30	4 JSG Bettingen III	JSG Geichlingen II	0 : 0	
067 Sa	13.05.2023	11:40	4 JSG Bettingen	JSG Geichlingen	0 : 0	
068 Sa	13.05.2023	11:40	4 JSG Bettingen II	JSG Südeifel-Irrel	0 : 0	
069 Sa	13.05.2023	11:40	4 JSG Geichlingen II	JSG Geichlingen III	0 : 0	
070 Sa	13.05.2023	11:50	4 JSG Geichlingen	JSG Bettingen III	0 : 0	
071 Sa	13.05.2023	11:50	4 JSG Bettingen II	JSG Bettingen	0 : 0	
072 Sa	13.05.2023	11:50	4 JSG Südeifel-Irrel	JSG Geichlingen II	0 : 0	
073 Sa	13.05.2023	12:00	4 JSG Geichlingen III	JSG Geichlingen	0 : 0	
074 Sa	13.05.2023	12:00	4 JSG Bettingen	JSG Bettingen III	0 : 0	
075 Sa	13.05.2023	12:00	4 JSG Geichlingen II	JSG Bettingen II	0 : 0	
076 Sa	13.05.2023	12:10	4 JSG Geichlingen	JSG Südeifel-Irrel	0 : 0	
077 Sa	13.05.2023	12:10	4 JSG Bettingen III	JSG Geichlingen III	0 : 0	
078 Sa	13.05.2023	12:10	4 JSG Geichlingen II	JSG Bettingen	0 : 0	
079 Sa	13.05.2023	12:20	4 JSG Bettingen II	JSG Geichlingen	0 : 0	
080 Sa	13.05.2023	12:20	4 JSG Südeifel-Irrel	JSG Bettingen III	0 : 0	
081 Sa	13.05.2023	12:20	4 JSG Bettingen	JSG Geichlingen III	0 : 0	
082 Sa	13.05.2023	12:30	4 JSG Geichlingen	JSG Geichlingen II	0 : 0	
083 Sa	13.05.2023	12:30	4 JSG Bettingen III	JSG Bettingen II	0 : 0	
084 Sa	13.05.2023	12:30	4 JSG Geichlingen III	JSG Südeifel-Irrel	0 : 0	

Alle auswählen

**Legende**

Dazu wird der erste Sammelspielbericht durch Klick auf das Icon „Sammelspielbericht bearbeiten“ geöffnet.

**Spielbericht**

INFO MAHRSCHMITTEN SPIEL

09+ (13.05.23, 11.30) Bousdorf, Kaserplatz

JSG Süderfel-Irsel JSG Bettingen

0 : 0

P. Jansen (Kaschke) / Klaus Ebel

**Spielleitung**  
 SCHIEDSRICHTER \*  
 Keine eingetragenen Schiedsrichter vorhanden

**Ergebnis**  
 SPIELERGEBNIS \*  
 Normales Ergebnis  
 - 0 +    Endergebnis \*    - 0 +

**Spielzeit**  
 STATUS \*  
 13.05.23, 11.30  
 DAUER \*  
 13.05.23, 11.37  
 NACHSPIELZEIT  
 Regulär: - +

**Bemerkungen**  
 SONSTIGE BEMERKUNGEN

**Strafen für Spieler**  
 JSG Süderfel-Irsel JSG Bettingen  
 Es sind keine Einträge vorhanden.

**Strafen für Teamoffizielle**  
 JSG Süderfel-Irsel JSG Bettingen  
 Es sind keine Einträge vorhanden.

**Torschützen**  
 JSG Süderfel-Irsel JSG Bettingen  
 Es sind keine Einträge vorhanden.

**Vorkommnisse**  
 Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben, beinhalten nicht von der Anfertigung eines Sonderberichts und stellen keine sportgerichtlichen oder rechtlichen Bewertungen dar.  
 Gibt es eine Meldung zu Gewalttätigkeiten (b) und/oder Diskriminierungen (b)?  
☐ Ja ☒ Nein  
 Art des Vorfalls (Mehrfachnennung möglich):  
☐ Gewalttätigkeit ☐ Diskriminierung  
 Augenscheinlich Beteiligte:  

	Beschuldigte	Geschädigte
Spieler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schiedsrichter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zuschauer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trainer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arzt/Ärztin	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Funktionäre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

☐ Spielabbruch als Folge der Vorkommnisse  
 Weitere Informationen und eine Hilfe zum Ausfüllen des Bereichs Vorkommnisse im Spielbericht finden Sie hier

**Dokumente**  
 Es sind keine Einträge vorhanden.  
 + DOCUMENT HIGHLIGHT

Sie sind berechtigt, die Torschützen zu bearbeiten.

Sie sind berechtigt, die Dokumente zu bearbeiten.

STUCCO: KASCHKE PRÜFERFREIGABE TORSCHÜTZEN ZUSCHAUER DRUCKEN & - FORTFÜHRUNG ANFANGEN

Durch Klick auf den Pfeil nach unten wird der nächste Spielbericht aufgerufen.

Die Prüferfreigabe wird durch Klick auf den Button „Prüferfreigabe“ durchgeführt.

Nach Klick auf den Button „Prüferfreigabe“ muss noch folgende Meldung mit „OK“ bestätigt werden.

**Spiel freigeben** ✕

Nach der Freigabe kann der Spielverlauf durch den Verein und durch den Schiedsrichter nicht mehr geändert werden.

Spielverlauf freigeben?

OK ABBRECHEN

## berechtigte Wettkämpfe

### Spielsuche

Datumsbereich: 01.04.2021 bis 15.04.2021 Saison: 22/23

Spielkennung: Verband: Fußballverband Rheinland

Spielberichtsstatus: Keine Auswahl Wettkampftyp: Spielnachmittag

Karten Spieler: Keine Auswahl Mannschaftsart: F-Junioren

Karten Teamoffizielle: Keine Auswahl Spielklasse: Kreisklasse

Spielbericht hat Fehler ☐ Vorkommnisse ☐ Spielgebiet: |-----| -Kreis Eifel

MS haben nicht bestätigt ☐ Sonstige Bemerkungen ☐ Staffel: Kinderspielform Staffel 11 - Kinderspielform Sta

Fair ist mehr ☐ Sonderbericht ☐

Eingaben leeren Suchen

Ziel ist es, dass alles Spielberichte sich in dem Status „Prüferfreigabe“ befinden.

Spiel	Anstoß	ST	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Ergebnis	Status
F-Junioren, Kreisklasse, Kreis Eifel						
410072 - Kinderspielform Staffel 11, Kinderspielform Staffel 11 Rückrunde						
022 Sa	15.04.2023	11:30	2 JSG Südeifel-Irrel	JSG Bettingen	0 : 0	
023 Sa	15.04.2023	11:30	2 JSG Geichlingen III	JSG Bettingen II	0 : 0	
024 Sa	15.04.2023	11:30	2 JSG Bettingen III	JSG Geichlingen II	0 : 0	
025 Sa	15.04.2023	11:40	2 JSG Bettingen	JSG Geichlingen	0 : 0	
026 Sa	15.04.2023	11:40	2 JSG Bettingen II	JSG Südeifel-Irrel	0 : 0	
027 Sa	15.04.2023	11:40	2 JSG Geichlingen II	JSG Geichlingen III	0 : 0	
028 Sa	15.04.2023	11:50	2 JSG Geichlingen	JSG Bettingen III	0 : 0	
029 Sa	15.04.2023	11:50	2 JSG Bettingen II	JSG Bettingen	0 : 0	
030 Sa	15.04.2023	11:50	2 JSG Südeifel-Irrel	JSG Geichlingen II	0 : 0	
031 Sa	15.04.2023	12:00	2 JSG Geichlingen III	JSG Geichlingen	0 : 0	
032 Sa	15.04.2023	12:00	2 JSG Bettingen	JSG Bettingen III	0 : 0	
033 Sa	15.04.2023	12:00	2 JSG Geichlingen II	JSG Bettingen II	0 : 0	
034 Sa	15.04.2023	12:10	2 JSG Geichlingen	JSG Südeifel-Irrel	0 : 0	
035 Sa	15.04.2023	12:10	2 JSG Bettingen III	JSG Geichlingen III	0 : 0	
036 Sa	15.04.2023	12:10	2 JSG Geichlingen II	JSG Bettingen	0 : 0	
037 Sa	15.04.2023	12:20	2 JSG Bettingen II	JSG Geichlingen	0 : 0	
038 Sa	15.04.2023	12:20	2 JSG Südeifel-Irrel	JSG Bettingen III	0 : 0	
039 Sa	15.04.2023	12:20	2 JSG Bettingen	JSG Geichlingen III	0 : 0	
040 Sa	15.04.2023	12:30	2 JSG Geichlingen	JSG Geichlingen II	0 : 0	
041 Sa	15.04.2023	12:30	2 JSG Bettingen III	JSG Bettingen II	0 : 0	
042 Sa	15.04.2023	12:30	2 JSG Geichlingen III	JSG Südeifel-Irrel	0 : 0	

## 3 Sonstige Bemerkungen

Weiter Informationen zur Nachbereitung bzw. Bearbeitung von Spielberichten finden sie unter:

<https://portal.dfbnet.org/de/service/handbuecher/spielbericht.html>

Falls bei der jeweiligen Mannschaftsaufstellung „Freie Spieler“ eingesetzt wurden, ist das in ca. 95 % der Fälle falsch! Folgender Ablauf, falls ein freier Spieler eingefügt ist:

- Prüfung ob Spielberechtigung vorhanden
- Wenn nicht vorhanden, Anfrage Passstelle FV Rheinland, ob Antrag vorlag
- Wenn vorhanden, Spieler der Spielberechtigungsliste der Mannschaft hinzufügen, und anschließend bei der Korrektur des Spielberichtes die Spielberechtigung des Spielers mit dem „Freien Spieler“ austauschen.