



Durchführungsbestimmungen Kinderspielformen

Inhalt

- 1 Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der E5-Junioren zur neuen Kinderspielform 3
- 2 Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der F-Junioren zur neuen Kinderspielform 4
- 3 Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der Bambinis zur neuen Kinderspielform 5

1 Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der E5-Junioren zur neuen Kinderspielform

- Gespielt wird im Ligabetrieb, ohne Ergebnis nach dem Fair-Play Gedanken ohne Schiedsrichter.
- Die Kreise können neben dem Ligabetrieb auch E5 Staffeln in Turnierform anbieten.
- Die Spiele werden vom Trainer bzw. einem sogenannten Spielbegleiter begleitet. Diese greifen nur ein, bei Verletzungen, offenen Schuhen, Unklarheiten bei der Regelauslegung etc.
- Die Spielzeit beträgt 2 x 25 Minuten
- Bei Turnieren 1 x 15 Minuten und maximal 6 Runden, die Gesamtspielzeit soll max. 90 Minuten betragen. Bei Turnieren / Treffs soll nach 3 Spielrunden eine längere Pause von 10 - 15 Minuten eingeplant werden.
- Gespielt wird 5 gegen 5. Ein Team besteht aus vier Feldspielern, einem Torwart und maximal 4 Rotationsspielern.
- Rotation der Spieler nach jedem Torerfolg. Sollten keine Tore fallen, ist spätestens nach 2 Minuten zu rotieren. Der am längsten auf dem Platz war geht vom Feld und der am längsten gewartet hat wird eingewechselt. Die Reihenfolge der Rotation wird vor Spielbeginn festgelegt.
- Die Stammspielerregelung findet keine Anwendung
- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 6 - ten Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 6 -ten Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.
- Die Rückpassregelung kommt nicht zur Anwendung
- Es wird ohne Abseits gespielt
- Tore: Zwei Jugendtore 5,0m x 2,0m, bei Turnieren, 4 Tore Empfehlung 1,2m x 0,75m
- Spielball Größe 4, 350 Gramm
- Spielfeldgröße: ca. 40,0m x 25,0m
- Zur Spieleröffnung wird ein Anstoß durchgeführt
- Tore dürfen erst in der gegnerischen Hälfte erzielt werden
- Ball im Seitenaus. Einwurf von der Seitenlinie. Bei falschem Einwurf, Wiederholung
- Eckball, von der Eckfahne (lang)
- Tore dürfen nur indirekt erzielt werden

2 Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der F-Junioren zur neuen Kinderspielform

- Der Spielbetrieb erfolgt in Form von Turnieren (oder Treffs) oder in Einzelspielen nach dem Fair Play Gedanken ohne Schiedsrichter.
- Die Spiele werden vom Trainer bzw. einem sogenannten Spielbegleiter begleitet. Diese greifen nur ein, bei Verletzungen, offenen Schuhen, Unklarheiten bei der Regelauslegung etc.
- Die Spielzeit beträgt 7 Minuten und maximal 7 Runden bzw. die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen Alternativen: 6-8 Runden und 7-10 Min. (3 Minuten Pause zwischen den Spielen. Bei Turnieren / Treffs soll nach 4 Spielrunden eine längere Pause von 10 - 5 Minuten eingeplant werden.
- Die Mannschaften bestehen aus höchstens 5 Spielern wobei 3 gegen 3 auf 4 Tore ohne Tormann gespielt wird. Bei 6 Spielern ist ein neues Team zu bilden.
- Rotation der Spieler nach jedem Torerfolg. Sollten keine Tore fallen, ist spätestens nach 2 Minuten zu rotieren. Der am längsten auf dem Platz war geht vom Feld und der am längsten gewartet hat wird eingewechselt. Die Reihenfolge der Rotation wird vor Spielbeginn festgelegt.
- Bei Spielbeginn stehen beide Mannschaften auf ihrer Grundlinie zwischen den Toren. Der Ball wird von der Seite an der Mittellinie eingerollt / geworfen.
- Tore können nur in der 6m-Schusszone erzielt werden (außer Eigentore)
- Tore können nur indirekt erzielt werden.
- Spielfortsetzung
 - a) Bei Toraus oder Seitenaus wird das Spiel mit einem Dribbling oder Pass von der eigenen Seiten- bzw. Torlinie fortgesetzt.
 - b) Nach einem Tor wird der Ball auf die Grundlinie gelegt und mittels Dribblings oder Pass das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß)
- Es gibt kein Abseits und keinen Strafstoß.
- Bei „Eckball“ wird der Ball außerhalb der Schusszone an der Seitenauslinie eingespielt oder gedribbelt.
- Bei einem Regelverstoß im Mittelfeld gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling. Dabei müssen die Gegner mehr als 3 Meter entfernt bleiben. Freistöße sind alle indirekt.
- Bei einem Regelverstoß in der Schusszone
 - Durch den Angreifer: Freistoß oder Dribbling von der Schusslinie
- Es gibt keinen Schiedsrichter, die Spieler sind aufgefordert, das Spiel alleine zu spielen. Die Trainer und Spielbegleiter unterstützen lediglich die jungen Spieler dabei.
- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht.

Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.

- Ballgröße: 3 - 290 Gramm
- Spielfeld: ca. 25m x 20m - Schusszone: 6m - Tore: Empfehlung 1,20 m x 0,75 m - Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt

3 Durchführungsbestimmungen/Spielregeln der Bambinis zur neuen Kinderspielform

- Der Spielbetrieb erfolgt in Form von Turnieren (oder Treffs) nach dem Fair - Play Gedanken ohne Schiedsrichter oder in Einzelspielen.
- Es gibt keinen Schiedsrichter, die Spieler sind aufgefordert, das Spiel alleine zu spielen. Die Trainer und Spielbegleiter unterstützen lediglich die jungen Spieler dabei.
- Die Spielzeit beträgt max. 7 Minuten und maximal 6-8 Runden bzw. die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen (3 Minuten Pause zwischen den Spielen) und eine größere Pause in der Turnierhälfte.
- Mannschaften (Teams) bestehen aus höchstens 5 Spielern wobei 3 gegen 3 auf 4 Tore ohne Tormann gespielt wird.
- Rotation der Spieler nach jedem Torerfolg. Sollten keine Tore fallen, ist nach 2 Minuten zu rotieren (beide Teams). Der am längsten auf dem Platz war geht vom Feld und der am längsten gewartet hat wird eingewechselt. Die Reihenfolge der Rotation wird vor Spielbeginn festgelegt.
- Bei Spielbeginn stehen beide Teams auf der Grundlinie zwischen den Toren. Der Ball wird an der Mittellinie eingerollt.
- Tore können nur in der 6m-Schusszone erzielt werden (außer Eigentore)
- Tore können nur indirekt erzielt werden
- Spielfortsetzung
 - a) Bei Toraus wird das Spiel mit einem Pass oder Dribbling von der eigenen Torlinie fortgesetzt.
 - b) Nach einem Tor wird der Ball auf die Grundlinie gelegt und mittels Dribblings oder Pass das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß). Der Gegner muss dabei bis auf die Höhe der Mittellinie zurück.
- Es gibt kein Abseits und keinen Strafstoß. Anstelle des Einwurfes wird beim Seitenaus der Ball von der Außenlinie eingespielt oder gedribbelt (immer außerhalb Schusszone)
- Bei „Eckball“ wird der Ball außerhalb der Schusszone an der Seitenauslinie eingespielt oder gedribbelt.
- Bei einem Regelverstoß im Mittelfeld gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling.

- Freistöße sind alle indirekt.
- Bei einem Regelverstoß in der Schusszone wird das Spiel mit einem Freistoß oder Dribbling von der Schusszone fortgesetzt.
- Bei Eckball, Seitenaus und Freistößen ist ein Mindestabstand der Gegner von 3 Meter einzuhalten.
- Sollte eine Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.
- Ballgröße: 3 -290 Gramm
- Spielfeld: ca. 15m x 10m – Schusszone: Mittellinie – Tore: Empfehlung 1,20m x 0,75m – Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt
- Favorisiert wird das Spielsystem „jeder gegen jeden“
- Es besteht keine „Passpflicht“ bei den Bambinis. Idealerweise werden aber Teilnehmerlisten erstellt.