



Arbeitshilfe

F-Junioren Kinderspielform

Inhaltsverzeichnis

1. Allgemein	3
1.1. Verantwortlichkeiten	3
1.1.1. Ausrichtender Verein	3
1.1.2. Heimmannschaft	3
2. Vor dem Spiel.....	3
2.1. Besonderheit Bearbeitung Aufstellung	3
2.2. Spielberechtigungskontrolle	3
2.3. Änderung der Mannschaftszahl des Turniers.....	3
2.3.1. Abmeldung einer Mannschaft des Turniers	4
2.3.2. Zusätzliches Team	4
3. Nach dem Turnier	4
3.1. Nacherfassung Spielbericht.....	4
3.1.1. Eingabe Spielergebnis bzw. Eintragung Nichtantritt Mannschaft.....	6
3.1.2. Ergebniseingabe bei nichtangetretenen Mannschaften	7
3.1.3. Ausfüllen besondere Vorkommnisse	8
3.2. Zusatz Upload ausrichtender Verein	9

1. Allgemein

1.1. Verantwortlichkeiten

1.1.1. Ausrichtender Verein

- Durchführung der Spielberechtigungskontrolle
- Durchführung der Turnierleitung
- Upload evtl. ausgefüllter Blanko-Spielberichte
- Upload evtl. abweichender Turnierpläne

1.1.2. Heimmannschaft

Die Heimmannschaft ist die Mannschaft, die bei der jeweiligen Spielpaarung vorne steht!

- Durchführung der Nacherfassung des Spielberichtes der einzelnen Paarungen

2. Vor dem Spiel

Die Erklärung zur Bearbeitung eines Sammelspielberichtes gibt es ein Handbuch sowie ein Video.

Handbuch:

https://portal.dfbnet.org/fileadmin/content/downloads/handbuecher/Spielbericht/190603_Handbuch_Sammelspielbericht_MV.pdf

Video:

<https://portal.dfbnet.org/de/service/videoschulungen/sammelspielbericht.html>

2.1. Besonderheit Bearbeitung Aufstellung

- Es muss ein Torwart und ein Kapitän bei der Aufstellung wegen Systemvorgaben angegeben werden. Da ohne Torwart bzw. ohne Kapitän gespielt wird, kann die Auswahl beliebig erfolgen und hat keine weiteren Auswirkungen mehr.

2.2. Spielberechtigungskontrolle

- Die Kontrolle der Spielberechtigung ist ab der Altersklasse der F-Junioren verpflichtend.
- Jede Mannschaft bringt die eigene Aufstellung einmal ausgedruckt mit. (=> Im Spielbericht unter Mannschaften die Aufstellung drucken) Diese Aufstellung wird der Turnierleitung (ausrichtender Verein) übergeben.
- Die Spielberechtigungsliste kann einmal für alle Mannschaften eines Vereins mitgeführt werden um die Spielberechtigung nachzuweisen.
- Die Turnierleitung führt die Spielberechtigungskontrolle zentral durch.

2.3. Änderung der Mannschaftszahl des Turniers

- Wenn sich die Mannschaftszahl des Turniers durch Abmeldung eines Teams oder durch Anreise oder Bildung eines zusätzlichen Teams ändert, muss ein eigener Turnierplan erstellt werden. Blanko-Turnierpläne sind hier runterzuladen:
<https://www.fv-rheinland.de/eifel/junioren/informationen/>

- Die Nacherfassung wird durch Klick auf „BEARBEITEN“ begonnen.

Torschützen

-- : --

TuS 05 Daun II JSG Kylltal-Birresborn III

i Es sind keine Einträge vorhanden.

Vorkommisse

i Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben, befreien nicht von der Anfertigung eines Sonderberichts und stellen keine sportgerichtlichen oder rechtlichen Bewertungen dar.

Gibt es eine Meldung zu Gewalthandlungen **i und/oder Diskriminierungen **i** ? ***

Ja
 Nein

Art des Vorfalls (Mehrfachnennung möglich):

Gewalthandlung
 Diskriminierung

Augenscheinlich Beteiligte:

	Beschuldigte	Geschädigte
Spieler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schiedsrichter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zuschauer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trainer Betreuer Funktionäre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielabbruch als Folge der Vorkommisse

i Weitere Informationen und eine Hilfe zum Ausfüllen des Bereichs Vorkommisse im Spielbericht finden Sie [hier](#).

BEARBEITEN

Klick

3.1.1. Eingabe Spielergebnis bzw. Eintragung Nichtantritt Mannschaft

- Das Spielergebnis 0:0 kann bei jeder Partie als „Normales Ergebnis“ in folgendem Bereich eingegeben werden

Spielbericht

INFO MANNSCHAFTEN **SPIELE**

031 | 09.10.21, 14:00 | Daun, Kunstrasenplatz

tus₀₅daun TuS 05 Daun II
F-Junioren | Kreisklasse | Kreis Eifel

--- : ---

JSG Kylltal-Birresborn III
F-Junioren | Kreisklasse | Kreis Eifel

Spilleitung

SCHIEDSRICHTER *

Keine angesetzten Schiedsrichter vorhanden

Ergebnis

SPIELERGEBNIS * Normales Ergebnis

Endergebnis * - 0 +

Spielzeit

BEGINN * 09.10.21, 14:00

ENDE * 09.10.21, 14:08

NACHSPIELZEIT
Regulär - +

Bemerkungen

SONSTIGE BEMERKUNGEN

Strafen für Spieler

tus₀₅daun TuS 05 Daun II

JSG Kylltal-Birresborn III

Strafen für Teamoffizielle

tus₀₅daun TuS 05 Daun II

JSG Kylltal-Birresborn III

3.1.2. Ergebniseingabe bei nichtangetretenen Mannschaften

- Ist eine Mannschaft nicht angetreten, wählt der geplante Gegner dies als jeweiliges Ergebnis in dem Auswahlménü aus. Weitere Eintragungen sind nicht notwendig.

Spielbericht

INFO MANNSCHAFTEN **SPIELE**

031 | 09.10.21, 14:00 | Daun, Kunstrasenplatz

TuS 05 Daun II F-Junioren | Kreisklasse | Kreis Eifel

--- : --- **JSG Kylltal-Birresborn III** F-Junioren | Kreisklasse | Kreis Eifel

Spielleitung

SCHIEDSRICHTER *
Keine angesetzten Schiedsrichter vorhanden

Ergebnis

SPIELERGEBNIS *
- +

- ✓ Normales Ergebnis
- Ausfallgrund
- Abbruch
- Ausfall
- Nichtantritt Beide
- Nichtantritt Gast
- Nichtantritt Heim

Spielzeit

BEGINN * 09.10.21, 14:00 ENDE * 09.10.21, 14:08

NACHSPIELZEIT
Regulär - +

Bemerkungen

SONSTIGE BEMERKUNGEN

Strafen für Spieler

TuS 05 Daun II JSG Kylltal-Birresborn III

Strafen für Teamoffizielle

TuS 05 Daun II JSG Kylltal-Birresborn III

3.1.3. Ausfüllen besondere Vorkommnisse

- Vorkommnisse ist ein Pflichtfeld und muss ausgefüllt werden!

Torschützen

TuS 05 Daun II vs JSG Kylltal-Birresborn III

Es sind keine Einträge vorhanden.

+ TOR HEIM + TOR GAST

Vorkommnisse

Die nachfolgenden Fragen werden zu statistischen Zwecken erhoben, befreien nicht von der Anfertigung eines Sonderberichts und stellen keine sportgerichtlichen oder rechtlichen Bewertungen dar.

Gibt es eine Meldung zu Gewalthandlungen und/oder Diskriminierungen ? *

Ja Nein

Art des Vorfalls (Mehrfachnennung möglich):

Gewalthandlung Diskriminierung

Augenscheinlich Beteiligte:

	Beschuldigte	Geschädigte
Spieler	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Schiedsrichter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zuschauer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trainer Betreuer Funktionäre	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Spielabbruch als Folge der Vorkommnisse

Weitere Informationen und eine Hilfe zum Ausfüllen des Bereichs Vorkommnisse im Spielbericht finden Sie hier .

SPEICHERN FREIGEBEN BEARBEITUNG ABBRECHEN DRUCKEN

- Wenn alle Eintragungen erfolgt sind, muss der Spielbericht noch durch Klick auf „FREIGEBEN“ abgeschlossen werden. Wenn der Spielbericht freigegeben ist, kann er nicht mehr bearbeitet werden.

3.2. Zusatz Upload Spielbericht ausrichtender Verein

- Der schriftliche Spielbericht muss nur ausgefüllt bzw. hochgeladen werden, wenn ein zusätzliches Team an einem Turnier teilnimmt. (siehe 2.3.2)
- Der Upload wird durch den ausrichtenden Verein bei dem ersten Spiel einer der Mannschaften seines Vereins bei der Nacherfassung durchgeführt!
- **Upload von ausgefülltem Blanko-Spielbericht bzw. Turnierplan kann erst nach erfolgter Freigabe des Spielberichtes in DFBNet erfolgen.**
- Unter Dokumente kann durch Klick auf „DOKUMENT HINZUFÜGEN“ der Dialog zum Upload geöffnet werden.

The screenshot shows the 'Dokumente' section of the DFBNet interface. At the top, there is a green header with the word 'Dokumente' and an upward arrow. Below it, a light blue box contains the text 'Es sind keine Einträge vorhanden.' and a green button labeled '+ DOKUMENT HINZUFÜGEN'. A red arrow points from the text 'Klick' to this button. Below the 'Dokumente' section, there is a yellow warning box with a triangle icon and the text '⚠ Bearbeitung nicht möglich Sie sind derzeit nicht berechtigt, das Spiel zu bearbeiten.' and a light blue information box with a 'i' icon and the text 'Sie sind berechtigt, die Dokumente zu bearbeiten.' At the bottom left, there is a green button labeled 'DRUCKEN' with a printer icon and a dropdown arrow.


- Das Dokument kann nun hinzugefügt und beschrieben werden.



The screenshot shows the document upload dialog in the DFBNet interface. The dialog has a green header with 'Dokumente' and an upward arrow. Below it, a light blue box contains the text 'Es sind keine Einträge vorhanden.' The main area of the dialog is divided into three sections: 'DATEI *' with a 'Durchsuchen' button and a file name 'Spielbericht Mustermannschaft.pdf'; 'BEZEICHNUNG *' with the text 'Spielbericht Mustermannschaft'; and 'KATEGORIE *' with a dropdown menu showing 'Sonstiges'. At the bottom left, there are two green buttons: 'ABBRECHEN' and 'HINZUFÜGEN'. A red arrow points from the text 'Klick' to the 'HINZUFÜGEN' button. To the right of the dialog, there are four callout boxes with red arrows pointing to specific elements:

- Durch Klick auf „Durchsuchen“ kann das Dokument in der eigenen Ordnerstruktur rausgesucht werden.
- Hier kann das Dokument noch bezeichnet werden.
- In dem Auswahlfeld zur Kategorie wird „Sonstiges“ ausgewählt.
- Nach abschließendem Klick auf „HINZUFÜGEN“ ist das Dokument hochgeladen.

 Below the dialog, there is a yellow warning box with a triangle icon and the text '⚠ Bearbeitung nicht möglich Sie sind derzeit nicht berechtigt, das Spiel zu bearbeiten.' and a light blue information box with a 'i' icon and the text 'Sie sind berechtigt, die Dokumente zu bearbeiten.' At the bottom left, there is a green button labeled 'DRUCKEN' with a printer icon and a dropdown arrow.

- Wenn das Dokument erfolgreich hochgeladen wurde, wird es dann unter Dokumente angezeigt. Nun besteht die Möglichkeit das hochgeladene Dokument downzuloaden bzw. zu löschen oder ein weiteres Dokument kann hochgeladen werden.

Dokumente 

Spielbericht Mustermannschaft  

KATEGORIE: Sonstiges

DATEINAME: Spielbericht Mustermannschaft.pdf

UPLOAD: Sven Edinger (41000121102)
10.09.2022, 10:41:46

[+ DOKUMENT HINZUFÜGEN](#)

⚠ Bearbeitung nicht möglich
Sie sind derzeit nicht berechtigt, das Spiel zu bearbeiten.

i Sie sind berechtigt, die Dokumente zu bearbeiten.

[DRUCKEN](#) 