

Anleitung Erfassen eines Spielleiters bei Spielen ohne offiziell angesetzte Schiedsrichter

Unterliegt nicht dem Änderungsdienst (Stand 10-2023)

Wurde die nachzuerfassende Begegnung ausgewählt, so muss **zuerst ein Schiedsrichter** hinzugefügt werden bevor die weitere Nacherfassung über den Reiter **Spielverlauf** erfolgt.

Wettkampfdaten	Spieldaten	Schiedsrichter	Spielstätte
Saison 19/20 Mannschaftsart E-Juniores Spielklasse Kreisfreundschaftsspiele Gebiet Kreis Westerwald/Wied Wettkampf Freundschaftsspiel Mannschaftsstärke max. 7 min. 5 Ersatzspieler max. 11 Auswechslungen max. --	Spielkennung 470054077 Begegnung JSG Melsbach II - JSG Melsbach III Spieldatum Mo. 03.02.2020 Anstoß 18:30 Spielende 19:25 Spieldauer 50 Min. Spielberichtsstatus Vereinsfreigabe	<input type="checkbox"/> Schiedsrichter nicht veröffentlichen <input type="button" value="SCHIEDSRICHTER HINZUFÜGEN +"/> <input type="button" value="SPEICHERN"/>	Melsbach, Kunstrasen SPORTPLATZ 56581 MELSBACH Kunstrasenplatz

In dem sich nun öffnenden Fenster werden die entsprechenden Angaben eingetragen.

Schiedsrichter

Schiedsrichter nicht veröffentlichen

i Um einen registrierten Schiedsrichter hinzuzufügen, geben Sie die Benutzerkennung des Schiedsrichters an.
Alternativ geben Sie mindestens den Vornamen und den Nachnamen an, um einen anwesenden Schiedsrichter hinzuzufügen.

BENUTZERKENNUNG

VORNAME *

NACHNAME *

VEREIN

TELEFON



Der Schiedsrichter wird durch HINZUFÜGEN und SPEICHERN im Spielbericht übernommen. Zudem muss die folgende Abfrage nochmals mit OK bestätigt werden.

Änderungen speichern

Möchten Sie die Änderungen an den Schiedsrichter-Daten wirklich speichern?

Spielleitung:

Hier ist der im Reiter **INFO** eingetragene Schiedsrichter auszuwählen

Spielleitung

SCHIEDSRICHTER *

Bitte auswählen

1. ASSISTENT

2. ASSISTENT

4. OFFIZIELLER

⚠ Sie müssen einen Schiedsrichter auswählen.

Spielleitung

SCHIEDSRICHTER *

Bitte auswählen

Fair-Play-Liga, ohne Mustermann, Max

Für den Kreisjugendausschuss

gez. Stefan Strödter
(Kreisjugendleiter)