

Arbeitshilfe

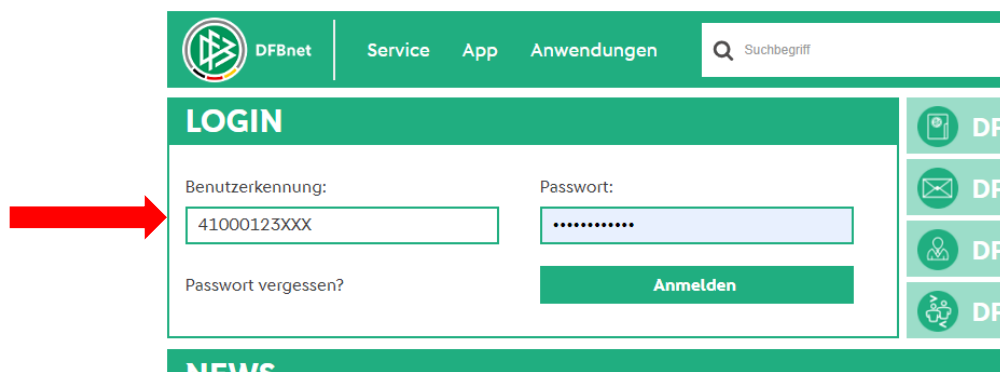
Anlegen von Vereinsturnieren

Unterliegt nicht dem Änderungsdienst (Stand 10-2023)

Im folgenden Beispiel wird dargestellt, wie über das DFBnet ein Vereinsturnier angelegt werden kann. Vereinsturniere sind **in eigener Verantwortung** durch den ausrichtenden Verein rechtzeitig im DFBnet einzutragen. Turniere sind grundsätzlich genehmigungspflichtig und müssen beim Kreisjugendleiter (Junioren) oder beim Kreisvorsitzenden (Senioren) im Vorfeld zu Beantragen. Das entsprechende Antragsformular ist auf der Kreisseite hinterlegt. Nach Genehmigung des Vereinsturniers können offizielle Schiedsrichter über den Schiri-Ansetzer angefordert werden. Hierzu ist das Turnier im Vorfeld im DFBnet einzustellen. Auf die Beachtung der jeweiligen Ordnungen / Vorschriften bzw. Durchführungsbestimmungen wird hingewiesen. Diese können auf der Kreisseite [Spielbetrieb Kreis Westerwald-Wied](#) unter Informationen bzw. auf der Verbandseite [Downloads](#) eingesehen und heruntergeladen werden.

Das Login

Über die Startseite www.dfbnet.org gelangt man zur Eingabemaske, in der die Zugangsdaten für den Spielbericht / Ergebnismeldung eingetragen werden. Die Zugangskennung mit Passwort und der Zugriffsberechtigung wird vom zuständigen Vereinsadministrator an den jeweiligen Mannschaftsverantwortlichen, Betreuer, Trainer vergeben. Je nach vergebener Zugriffsberechtigung können die Unterpunkte Spielverlegung Online, Anlage von Freundschaftsspielen, Suche von Mannschaftsverantwortlichen nicht oder nur teilweise angewandt werden. In diesem Fall kann der Vereinsadministrator die Berechtigungen entsprechend erweitern



The screenshot shows the DFBnet login interface. At the top, there is a navigation bar with the DFBnet logo, 'Service', 'App', and 'Anwendungen' links, and a search bar. Below this is a 'LOGIN' section with two input fields: 'Benutzerkennung:' containing '41000123XXX' and 'Passwort:' with masked characters. A 'Passwort vergessen?' link is located below the password field. A green 'Anmelden' button is positioned to the right of the password field. On the right side of the login area, there is a vertical menu with four icons and the letters 'DF' next to each. A red arrow points to the 'Benutzerkennung' input field.

Turnier anlegen

Unter **Vereinsturniere – Turnier anlegen** werden die erforderlichen Angaben zum geplanten Turnier eingetragen. Hier wird zuerst die Bezeichnung für das Turnier vergeben. Der Ausrichter ist bereits vorgegeben, kann aber geändert werden. Danach werden Turnierbeginn, Uhrzeit, Saison, Mannschaftsart (Sportdisziplin ist bereits voreingestellt) und die Spielklasse – hier wird immer Vereinsturnier – ausgewählt. Nun kann die Anzahl der teilnehmenden Mannschaften eingetragen werden. Weiterhin erfolgt die Angabe der Gruppen.

The screenshot shows the 'VEREINSTURNIERE > TURNIER ANLEGEN' interface. On the left is a navigation menu with options like 'ERGEBNISMELDUNG', 'SPELBERICHTE', 'VEREINSTURNIERE', and 'TURNIER ANLEGEN'. The main area is titled 'Wettkampfdaten' and contains the following fields:

- Ausrichter: SV Melsbach (56581 Melsbach)
- Turnierbeginn: 30.09.2023, Uhrzeit: 18:00
- Turnierende: (empty), Uhrzeit: (empty)
- Saison: 23/24
- Sportdisziplin: Fußball
- Mannschaftsart: E-Junioren
- Spielklasse: Vereinsturnier
- Anzahl Teilnehmer: 4
- Planungsmodus: 1 Gruppe
- Bezeichnung: Vereinsturnier
- Wettkampf veröffentlichen: (z.B. www.fussball.de)

Weiterhin werden die Mannschaftsstärke und die Anzahl der Auswechselspieler eingetragen.

HINWEIS:

Die Bambini, F-Junioren und E5er-Junioren spielen nach der neuen Kinderspielform. Das bedeutet, bei den Bambini und F-Junioren ist die Mannschaftsstärke mit 3 und die Zahl der Auswechselspieler mit 2 anzugeben, bei den E5er-Mannschaften mit 5 (Mannschaftsstärke) und 4 (max. Anzahl Auswechselspieler).

Bei der Zuständigkeit der Schiedsrichteranzetzung ist bis zu den C-Junioren im Normalfall „Ausrichter“ auszuwählen, es sei denn, dass ein Schiedsrichter erwünscht ist (Ausnahme Bambini, F- und E5-Junioren). Hier sind die Kosten dann vom Verein zu tragen. Diese können gegebenenfalls dann auf die teilnehmenden Mannschaften aufgeteilt werden (dies bitte vorab mit den jeweiligen Vereinen abstimmen).

The screenshot shows the 'Mannschaftsstärke' and 'Zuständigkeit für Schiedsrichteranzetzung' section of the form. It includes the following fields:

- Mannschaftsstärke:** maximal (7), minimal (7), Ersatzspieler max. (5), Auswechslungen max. (empty)
- Zuständigkeit für Schiedsrichteranzetzung:**
 - Verband
 - Ausrichter
- Information für den Ansetzer: (empty text area)
- Verbleibende Zeichen: 250
- Buttons: Zurück, Speichern

Nachdem alle Informationen zum Turnier eingetragen wurden, werden diese über **Speichern** übernommen.

Auswahl der teilnehmenden Mannschaften

Über den Reiter **Mannschaften** werden die teilnehmenden Mannschaften dem Turnier zugeordnet.

Wettkampfdaten		Mannschaften	Spielstätten	Plandaten	Gruppenphase
Mannschaften					
Startnummer	Gruppe	Mannschaft	Verein	SD	Mannschaftsart
1	Gruppe A	JSG Melsbach		FB	E-Junioren
2		JSG Ellingen		FB	E-Junioren
3		SSV Heimbach-Weis		FB	E-Junioren
4					

Zurück Hinzufügen Startnummer Speichern

Über die Suchfunktion können die Mannschaften ausgewählt werden.

Vereinsmannschaft suchen

Verein:

Sportdisziplin:

Mannschaftsart:

Mannschaft:

Spielklasse:

Übernehmen Abbrechen

Als erste Mannschaft wird hier die Heimmannschaft vorgegeben.

Um weitere Mannschaften nachzutragen, ist die vorgegebene Mannschaft über den Mülleimer zu entfernen. Hier ist dann zuerst der Verein, dann die Mannschaftsart (Altersklasse) sowie die Mannschaft auszuwählen und zu übernehmen.

Wurden alle Mannschaften eingetragen, so kann die Startnummer über den entsprechenden Button geändert werden. Ist dies nicht erforderlich, werden die Eingaben durch **Speichern** übernommen.

Wettkampfdaten		Mannschaften	Spielstätten	Plandaten	Gruppenphase	
Mannschaften						
Startnummer	Neu	Gruppe	Mannschaft	Verein	SD	Mannschaftsart
1	<input type="text" value="1"/>	Gruppe A	JSG Melsbach		FB	E-Junioren
2	<input type="text" value="2"/>		JSG Ellingen		FB	E-Junioren
3	<input type="text" value="3"/>		SSV Heimbach-Weis		FB	E-Junioren
4	<input type="text" value="4"/>		VFL Neuwied		FB	E-Junioren

Zurück Losen Abbrechen Speichern

Spielstätten

In diesem Reiter werden Angaben zur Spielstätte eingetragen. Im Normalfall wird bei der Anzahl „1“ eingetragen. Danach kann die Spielstätte ausgewählt werden. Über die Angabe der Gruppenphase wird festgelegt, auf wie vielen Feldern das Turnier ausgetragen werden soll. Im folgenden Beispiel sind 2 Plätze für das Turnier vorgesehen. Es werden somit 2 Spiele parallel ausgetragen.



The screenshot shows the 'Spielstätten' (Venues) tab. At the top, there are navigation tabs: 'Wettkampfdaten', 'Mannschaften', 'Spielstätten' (active), 'Plandaten', and 'Gruppenphase'. Below the tabs, there is a section for 'Spielstätten' with an 'Anzahl' dropdown set to '1'. A table lists the venue details:

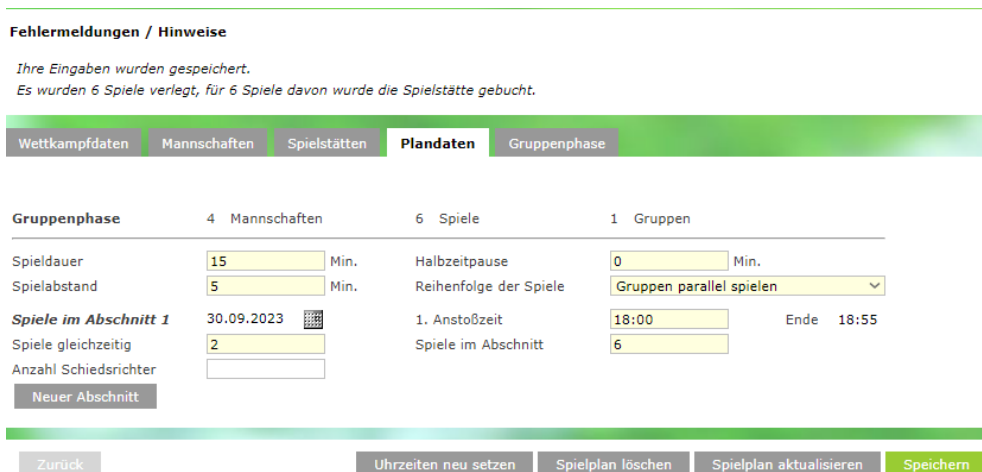
Name	Spielstätte	Typ	Größe
Platz 1	Melsbach, Kunstrasen (SV Melsbach)	Kunstrasenplatz	ganzer Platz

Below the table is the 'Gruppenphase' section with a 'Platzgröße je Spiel' dropdown set to 'halber Platz' and two input fields for 'Namenszusatz' labeled 'a' and 'b'. At the bottom, there are 'Zurück' and 'Speichern' buttons.

Nachdem die Eintragungen gespeichert wurden, geht es weiter mit den Plandaten zum Turnier.

Plandaten

Hier werden weitere Daten zum Turnier in Bezug auf Spieldauer, Halbzeitpause, Spielabstand, Anstoßzeit, Anzahl der gleichzeitigen Spiele eingetragen. Da im Beispiel auf zwei Halbspalten gespielt wird, ist die Anzahl der gleichzeitigen Spiele bereits auf 2 vorgegeben.



The screenshot shows the 'Plandaten' (Tournament Data) tab. At the top, there are navigation tabs: 'Wettkampfdaten', 'Mannschaften', 'Spielstätten', 'Plandaten' (active), and 'Gruppenphase'. Below the tabs, there is a section for 'Plandaten' with the following fields:

- Gruppenphase:** 4 Mannschaften, 6 Spiele, 1 Gruppen
- Spieldauer:** 15 Min.
- Halbzeitpause:** 0 Min.
- Spielabstand:** 5 Min.
- Reihenfolge der Spiele:** Gruppen parallel spielen
- Spiele im Abschnitt 1:** 30.09.2023
- 1. Anstoßzeit:** 18:00, Ende 18:55
- Spiele gleichzeitig:** 2
- Spiele im Abschnitt:** 6
- Anzahl Schiedsrichter:** (empty field)

At the bottom, there are buttons for 'Zurück', 'Uhrzeiten neu setzen', 'Spielplan löschen', 'Spielplan aktualisieren', and 'Speichern'.

Bei den Angaben zur Spieldauer ist folgendes zu Beachten. Hier wird die Gesamtspielzeit je Spiel eingetragen. Da bei den Turnieren im Normalfall nur eine Halbzeit je Begegnung ausgetragen wird, ist die Halbzeitpause mit „0“ anzugeben. Sollten die Spiele mit einer kurzen Halbzeit ausgetragen werden, so ist dann eine Halbzeitpause einzutragen. Dabei wird die Pause NICHT zur Spieldauer hinzugerechnet. Diese wird später bei der Spielplanerstellung automatisch zur Spielzeit hinzugefügt.

Nachdem alle Plandaten erfasst und gespeichert wurden kann der Spielplan über „Spielplan generieren“ erstellt werden.

Über den Reiter **Gruppenphase** kann der Spielplan eingesehen werden.

Hier besteht die Möglichkeit über die Reiter Gruppe, Feld, Mannschaft individuelle Daten aus dem Turnier herauszufiltern.

Wettkampfdaten
Mannschaften
Spielstätten
Plandaten
Gruppenphase

Spielerauswahl

Gruppe Keine Auswahl Feld Keine Auswahl Mannschaft Keine Auswahl

Spiele im Abschnitt 1

30.09.2023 18:00

Nr.	Anstoß	Gruppe	Feld	Heimmannschaft - Gastmannschaft	Tore	Status
1	18:00	Gruppe A	Platz 1b	JSG Ellingen - VFL Neuwied	:	
2	18:00	Gruppe A	Platz 1a	JSG Melsbach - SSV Heimbach-Weis	:	
3	18:20	Gruppe A	Platz 1b	JSG Ellingen - JSG Melsbach	:	
4	18:20	Gruppe A	Platz 1a	SSV Heimbach-Weis - VFL Neuwied	:	
5	18:40	Gruppe A	Platz 1b	VFL Neuwied - JSG Melsbach	:	
6	18:40	Gruppe A	Platz 1a	SSV Heimbach-Weis - JSG Ellingen	:	

Bearbeiten Speichern

Mannschaften in Gruppe A

Platz	Mannschaft	Spiele	G	U	V	Tore	Differenz	Pkt.
1	JSG Melsbach	0	0	0	0	0:0	0	0
1	JSG Ellingen	0	0	0	0	0:0	0	0
1	SSV Heimbach-Weis	0	0	0	0	0:0	0	0
1	VFL Neuwied	0	0	0	0	0:0	0	0

Spielberichte

Die Spielberichte werden als Sammelspielberichte im DFBnet erstellt. Hierbei ist als Wettkampftyp „Turnier“ auszuwählen. Die Mannschaftsaufstellung ist dabei nur für das erste Turnierspiel zu erfassen. Diese wird dann für die weiteren Spiele automatisch übernommen.

E-Junioren, Vereinsturnier, Kreis Westerwald/Wied								
960121 - Vereinsturnier, Gruppe A								
	001	Sa	30.09.2023	18:00	1	JSG Ellingen	VFL Neuwied	
	002	Sa	30.09.2023	18:00	1	JSG Melsbach	SSV Heimbach-Weis	
	003	Sa	30.09.2023	18:20	1	JSG Ellingen	JSG Melsbach	
	004	Sa	30.09.2023	18:20	1	SSV Heimbach-Weis	VFL Neuwied	
	005	Sa	30.09.2023	18:40	1	VFL Neuwied	JSG Melsbach	
	006	Sa	30.09.2023	18:40	1	SSV Heimbach-Weis	JSG Ellingen	

Durch Anklicken des grünen Bearbeitungstiftes oben links kommt man in den Sammelspielbericht.

Spielbericht

INFO
MANNschaften
SPIELE

Wettkampfdaten

Saison 23/24
Mannschaftsart E-Junioren
Spielklasse Vereinsturnier
Gebiet Kreis Westerwald/Wied
Wettkampf Vereinsturnier
Gruppe TU/EJ/TUR/WWW/1
Verantwortlich SV Melsbach
Spielberichtstatus Aufstellungen in Bearbeitung
Spieler im Spiel 7
Spieler in der Aufstellung 12

Spieldaten

Runde 1
Blockname Vereinsturnier - 30.09.23
Mannschaften 4
Spiele 6
Spieldauer 15 Min.
Spieldatum Sa, 30.09.23
Erster Anstoß 18:00
Letzter Anstoß 18:40
Ende letztes Spiel 18:55

Schiedsrichter

Schiedsrichter nicht veröffentlichen

SCHIEDSRICHTER HINZUFÜGEN +

SPEICHERN

Spielstätten

Melsbach, Kunstrasen
Eichenweg
56581 Melsbach
Kunstrasenplatz



Die Bearbeitung erfolgt dann über den Reiter **Mannschaften**. Hier werden dann alle Teams, welche am Turnier teilnehmen, aufgeführt. Jedes Team hat **VOR Turnierbeginn** seine Aufstellung freizugeben (siehe auch Anleitung Sammelspielbericht VOR dem Turnier).

Bei Spielen ohne offiziell angesetzte Schiedsrichter bearbeitet der „Heimverein“ (erstgenannte Mannschaft der jeweiligen Begegnung) den entsprechenden Spielbericht (Ergebnismeldung) unmittelbar nach Ende der Begegnung und gibt diesen frei. Die Nacherfassung des Spielberichtes kann auch in Absprache mit der Turnierleitung (Heimverein) erfolgen. Die Nacherfassung ist in der Anleitung (Nacherfassung Sammelspielbericht) genauer beschrieben.

Für den Kreisjugendausschuss

gez. Stefan Strödter
(Kreisjugendleiter)