

Hallenrunde 2023/24

- Fußballkreis Hunsrück-Mosel -



Durchführungsbestimmungen

Wo finde ich was?

1. Spielzeiten	3
2. Spielfolgen	4
3. Spielberechtigung	5
4. Turniermodus	5
5. Wertung der Spiele	6
6. Schuhwerk	7
7. Schiedsrichter	7
8. Sonstige Bestimmungen	7
9. Gebühren	8

1. Spielzeiten

3er-Gruppe

6 Spiele

Spielzeit – Ges.

2 x 10 – 2.00

4er-Gruppe

6 Spiele

Spielzeit – Ges.

5er-Gruppe

10 Spiele

Spielzeit – Ges.

6er-Gruppe

15 Spiele

Spielzeit – Ges.

Senioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
AH über 35	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
AH über 45	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
A-Junioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
B-Junioren	2 x 12 – 2.30	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
C-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
D-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
E-Junioren	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Frauen	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30
Mädchen	2 x 10 – 2.00	1 x 15 – 2.30	1 x 10 – 2.30

Das Planungsteam behält sich Abweichungen von den aufgeführten Spielzeiten vor.

2. Spielfolgen

3er-Gruppen	2-3(1), 1-2(3), 1-3(2), 3-2(1), 2-1(3), 3-1(2)
4er-Gruppen	2-4(1), 1-3(4), 2-1(3), 3-4(2), 4-1(3), 3-2(1)
5er-Gruppen	1-5(4), 3-2(5), 4-1(2), 5-3(1), 2-4(5), 1-3(2), 4-5(3), 2-1(5), 3-4(1), 5-2(4)
6er-Gruppen	1-5(3), 4-6(5), 2-3(4), 4-1(2), 3-5(1), 6-2(4), 1-3(6), 2-4(1), 5-6(3), 2-1(5), 6-3(1), 4-5(2), 6-1(3), 5-2(6), 3-4(2)
7er-Gruppen	1-7(3), 5-2(1), 3-4(7), 6-1(2), 7-5(6), 2-3(5), 4-6(3), 1-5(2), 3-7(4), 6-2(5), 4-1(7), 5-3(4), 7-6(1), 2-4(6), 1-3(5), 6-5(7), 4-7(3), 2-1(4), 3-6(2), 5-4(1), 7-2(6)
8er-Endrunden	Gruppe A 1-3(2), 2-4(1), Gruppe B 1-3(2), 2-4(1), Gruppe A 1-2(3), 3-4(2), Gruppe B 1-2(3), 3-4(2), Gruppe A 1-4(3), 2-3(4), Gruppe B 1-4(3), 2-3(4)
10er-Endrunden	Siehe 5er-Gruppen (Gruppe A und B abwechselnd).
Für alle Gruppen	Die beiden Erstplatzierten spielen im Halbfinale über Kreuz mit den Zweitplatzierten der 2. Gruppe. In Klammern sind die Mannschaften angegeben, die den Schiedsrichter-Assistenten stellen.

Kommt es zum Aufeinandertreffen zweier Mannschaften des gleichen Vereins / der gleichen JSG, so wird diese Begegnung grundsätzlich zu Beginn des jeweiligen Turniers ausgetragen. Das Planungsteam behält sich Abweichungen von den aufgeführten Spielfolgen vor.

3. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind nur Spieler, die grundsätzlich **vor Beginn der Turnierspiele** ihre Spielberechtigung zweifelsfrei nachweisen können und an der Kontrolle der Spielberechtigung („Passkontrolle“) teilgenommen haben. Es reicht eine Teilspielberechtigung. Alle zum Einsatz kommenden Spieler sind im Spielbericht einzutragen. Pro Mannschaft können bis zu 12 Spieler eingetragen und eingesetzt werden. Die Kontrolle der Spielberechtigung führt der Turnierleiter oder ein von ihm beauftragter Schiedsrichter durch. Die Rückennummern der Spieler müssen mit dem Spielbericht, der vor Turnierbeginn durch einen Mannschaftsverantwortlichen im DFBnet ausgefüllt, freigegeben und ausgedruckt wurde, übereinstimmen. Dies gilt auch für Jugendmannschaften.

Für die Mitwirkung von Spielern in unteren Mannschaften gilt bei den Senioren § 16 Abs. 3 SpO. Die Stammspielereigenschaft wird aus der Feldrunde der laufenden Saison übernommen. Bei den Junioren, Senioren und AH-Mannschaften ist ein **Wechsel von Spielern zwischen Mannschaften der gleichen Altersklasse nicht zulässig**. Beim Hallenmasters der Senioren und Junioren ist diese Regel aufgehoben. **Stammspieler einer überkreislichen Mannschaft dürfen nicht in der FKM eingesetzt werden.**

Eine Mannschaft besteht aus einem Torwart und vier Feldspielern. Die Mannschaften haben sich zum angegebenen Zeitpunkt spielbereit in der Halle aufzuhalten. Wartezeiten werden nicht gewährt. Bei Hallenspielen sind immer mindestens drei Spieler (1 Torwart und 2 Feldspieler) notwendig. Wird eine Mannschaft infolge von Feldverweisen (Rot oder Zeitstrafe) auf weniger als drei Spieler verringert, so muss das Spiel abgebrochen werden. Bei der Jugend gilt das Gleiche für den Feldverweis auf Zeit; eine Aussetzung der Zeitstrafe ist nicht möglich. Das Spiel wird mit 3:0 Punkten und 2:0 Toren für die gegnerische Mannschaft gewertet.

Bei Feldverweis mit Rot scheidet der jeweils betroffene Spieler aus dem Turnier aus. Eine Mannschaft, die einen Feldverweis mit Rot hinnehmen musste, kann wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, spätestens aber nach Ablauf von zwei Minuten. Die Einhaltung der Zeiten wird durch den Turnierleiter/Zeitnehmer überwacht.

4. Turniermodus

Mit Beginn der FKM 2020 wurde bei den Junioren (A- bis E-Junioren) ein neuer Turniermodus zur Ermittlung des Futsalkreismeisters eingeführt. Das klassische K.-o.-System (Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale, Endrunde) wurde abgeschafft. Stattdessen findet eine Vorrunde statt, die aus mehreren einzelnen Spielrunden besteht. Die B-Junioren spielen zwei Runden. Die C- bis E-Junioren spielen drei Runden. Bei den jeweiligen Turnieren bzw. Spielrunden können die Mannschaften Punkte sammeln (Platzierungspunkte). Am Ende der Vorrundenturniere ergibt sich eine Endtabelle anhand der Platzierungspunkte. Diese Tabelle wird nach jeder Spielrunde stets aktualisiert auf der Homepage des FVR (→ Kreise → Hunsrück-Mosel → [Hallenrunde](#)) veröffentlicht. Die zehn Mannschaften mit den meisten Punkten qualifizieren sich für die Endrunde. Im Falle einer Punktgleichheit zählt die Summe der Tordifferenzen aus den einzelnen Spielrunden. Sollte die Tordifferenz ebenfalls gleich sein, wird ein Losentscheid herbeigeführt.

Punktevergabe:	
1. Platz	28 Punkte
2. Platz	22 Punkte
3. Platz	17 Punkte
4. Platz	13 Punkte
5. Platz	10 Punkte
6. Platz	8 Punkte
7. Platz	7 Punkte
Nichtantritt	0 Punkte

Tritt eine Mannschaft in einer Spielrunde nicht an, so ist sie zwar tabellarisch auf dem letzten Platz, bekommt jedoch trotzdem keine Platzierungspunkte zugesprochen. Sie kann allerdings in der nächsten Runde wieder ganz normal mitspielen und ist nicht ausgeschieden.

Dieses Punkteverteilungssystem findet aufgrund zu geringer Mannschaftszahlen keine Anwendung im Bereich der A-Junioren. Hier wird lediglich das A-Junioren Hallenmasters gespielt.

Die besten Mannschaften der Endrunde qualifizieren sich für das Hallenmasters der Junioren (A- bis D-Junioren). Die Anzahl der teilnehmenden Kreisteams wird vorher durch das Planungsteam FKM festgelegt (zur Durchführung eines „attraktiven“ Hallenmasters; abhängig von der Anzahl der überkreislichen Mannschaften in der jeweiligen Altersklasse).

In der diesjährigen FKM qualifizieren sich folgende Platzierungen für das Hallenmasters der jeweiligen Altersklasse:

Bei den A-Junioren: alle	→ Hallenmasters mit 6 Mannschaften
Bei den B-Junioren: 1. bis 6. Platz	→ Hallenmasters mit 10 Mannschaften
Bei den C-Junioren: 1. bis 6. Platz	→ Hallenmasters mit 10 Mannschaften
Bei den D-Junioren: 1. bis 5. Platz	→ Hallenmasters mit 10 Mannschaften

Der Erst- und Zweitplatzierte des jeweiligen Hallenmasters qualifiziert sich für die Junioren-Rheinlandmeisterschaften am 17./18.02.2024. Änderungen vorbehalten.

Hallenrunde der F-Junioren und Bambinis

Für die F-Junioren und Bambinis werden über den Winter verteilt einzelne Hallenturniere angeboten. Auch in der Halle wird die neue Kinderspielform gespielt. In einer Halle werden zwei Spielfelder aufgebaut, d.h. es finden immer zwei Spiele zeitgleich statt.

Zu jedem Turnier können sich acht Mannschaften anmelden. Entscheidend ist hierbei der Eingang der Anmeldung, wobei die Mannschaften des ausrichtenden Vereins grundsätzlich Vorrang genießen. Bei einem Turnier sollen nicht mehr als drei Mannschaften desselben Vereins teilnehmen.

Die Turniereinteilung erfolgt durch Selbsteinschreibung über einen Link, welcher an die entsprechenden Betreuer geschickt wird. Die Anmeldung zu einem Turnier erfolgt für jede teilnehmende Mannschaft separat. Die Anmeldung über den Link ist nicht gleichzeitig auch die Bestätigung zur Teilnahme. Die Teilnahme gilt erst dann als bestätigt, wenn die Mannschaft im entsprechenden Turnier im DFBnet eingepflegt und somit bei fussball.de auch veröffentlicht ist. Die Spielpläne sind dem DFBnet bzw. fussball.de zu entnehmen und können bei Bedarf eigenständig ausgedruckt werden.

F-Junioren und Bambinis spielen ohne Punkt- und Torwertung. Es werden keine Ergebnisse notiert oder Tabellen veröffentlicht.

Bei Turnieren der Bambinis und F-Junioren werden keine Schiedsrichter angesetzt. Hier gelten analog der Feldrunde die Spielregeln zur neuen Kinderspielform.

5. Wertung der Spiele

Die Platzierungen werden in folgender Reihenfolge vorgenommen:

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. höhere Anzahl erzielter Tore
4. direkter Vergleich
5. Sechsmeterschießen

Tritt eine Mannschaft nicht oder zu spät bei einem Turnier an dann gelten folgende Regeln:

1. Das Turnier wird so gespielt, als ob die (noch) fehlende Mannschaft anwesend ist; das bedeutet z.B., wenn eine 6er-Gruppe geplant war, wird **auf jeden Fall** mit dem Plan für die 6er-Gruppe gespielt und es bleibt auch bei den Spielzeiten für die 6er-Gruppe.
2. Eine zu spät kommende Mannschaft kann zu jedem Zeitpunkt noch in den Wettbewerb einsteigen.
3. Alle Spiele werden mit 3:0 Punkten und 2:0 Toren gegen die fehlende Mannschaft gewertet. Das gilt bei einer zu spät kommenden Mannschaft bis zu dem Zeitpunkt ihres Eingreifens in das Turnier.

Zu spät kommende Mannschaften können ab dem Zeitpunkt ihres Eintreffens am Turnier teilnehmen. Es müssen aber sofort nach Eintreffen die Spielberechtigungen dem Turnierleiter vorgelegt werden.

6. Schuhwerk

Den Anweisungen der Hallenwarte bezüglich Ausrüstung und Schuhwerk ist Folge zu leisten. Eine Teilnahme mit Schuhen, die Streifen auf dem Hallenboden verursachen, ist nicht möglich. Die Überwachung obliegt dem ausrichtenden Verein.

7. Schiedsrichter

Die Turniere der D-Junioren und aufwärts werden von offiziell angesetzten Schiedsrichtern geleitet.

Bei den Turnieren der **E-Junioren** werden entgegen der letzten Jahre keine Schiedsrichter mehr angesetzt. Hier hat jeweils ein Betreuer der erstgenannten Mannschaft des vorherigen Spiels das nächste Spiel zu leiten. Beim ersten Spiel des Turniers übernimmt ein Betreuer der erstgenannten Mannschaft des letzten Spiels die Spielleitung.

8. Sonstige Bestimmungen

Veranstalter der Hallenrunde 2023/24 ist der Fußballkreis Hunsrück/Mosel. Spielleiter im spieltechnischen Sinne ist der Kreisjugendleiter, sein befugter Vertreter vor Ort der jeweilige Turnierleiter. Dieser ist berechtigt, Spielzeiten und Spielfolgen zur ordnungsgemäßen Abwicklung des Spielbetriebes abzuändern. Gegenüber den ausrichtenden Vereinen und den Schiedsrichtern ist er weisungsbefugt.

Wechsel von Turniergruppen bedürfen der Genehmigung des Planungsteams FKM und sind grundsätzlich nur in der Aufwärmrunde und in der 1. Runde der FKM möglich. Ein Wechsel von Turniergruppen kann mit Zustimmung des Planungsteams genehmigt werden, wenn dies zur Gewährleistung der Ausrichtung eines Turniertages erforderlich ist.

Weiterhin ist ein Wechsel mit einer gleichplatzierten Mannschaft eines anderen Turniers möglich, sofern beide Mannschaften dem Wechsel zustimmen.

Der Antrag auf Wechsel von Turniergruppen ist **bis zum Mittwoch vor dem jeweiligen Turnier** beim Planungsteam FKM schriftlich per E-Mail einzureichen und gilt erst mit Zustimmung durch das Planungsteam FKM als genehmigt.

Das Planungsteam behält sich vor, Spielorte und Spieltage auch kurzfristig zu ändern, wenn dies zur Abwicklung der Hallenrunde für erforderlich gehalten wird.

Die A- bis E-Junioren spielen nach dem Futsal-Regelwerk. Die F-Junioren und Bambinis spielen nach den Regeln zur neuen Kinderspielform.

9. Gebühren

Folgende Gebühren werden erhoben:

Startgebühren: (Mannschaften)	Senioren A- bis D-Junioren E-Junioren F-Junioren und Bambinis	20,00 € 15,00 € 10,00 € keine
Turniergebühren: (ausrichtende Vereine)	pro Seniorenturnier pro Juniorenturnier	15,00 € 15,00 €

Alle Gebühren sind an die jeweiligen Turnierleiter zu zahlen. Die Schiedsrichterkosten tragen die ausrichtenden Vereine und der Fußballkreis Hunsrück-Mosel je zur Hälfte. Der auf den Fußballkreis entfallende Anteil wird gegen Vorlage der SR-Quittung vom Turnierleiter ausgezahlt. Die Kosten der Turnierleiter übernimmt der Fußballkreis Hunsrück-Mosel.

Eintrittspreise: (Empfehlung des KV)	Seniorenturniere Juniorenturniere	1,50 € 1,00 €
Schiedsrichterspesen:	bis zu 5 Stunden jede weitere Stunde Fahrtkosten pro km	28,00 € 7,00 € 0,30 €

Die Spesen werden abgerechnet vom Anpfiff des ersten bis zum Abpfiff des letzten selbst geleiteten Spieles.

Nichtantritt einer Mannschaft:

Die Meldung über ein Nichtantreten einer Mannschaft ist bis fünf Tage vor dem jeweiligen Turniertag kostenfrei. Eine Abmeldung nach dieser Frist ist kostenpflichtig und führt zu einer Anzeige bei der Kreisspruchkammer. Die Abmeldung ist schriftlich per E-Mail an Michael Keßler oder Leon Boos zu richten.

Als Einnahmeausfall (gem. § 58 StO) werden folgende Beträge zu Grunde gelegt:

Senioren	50,00 €
A- und B-Junioren	30,00 €
C- und D-Junioren	40,00 €
E- und F-Junioren	50,00 €
Bambinis	50,00 €
Geldstrafe gem. § 58 StO:	30,00 € - 260,00 €