

**Durchführungsbestimmungen zur Organisation Spielbetrieb F-Junioren zur
neuen Spielform
im F-Jgd Bereich Kreis Rhein/Ahr Saison 2023/24**

im Vorfeld des Spieltages:

- Ausrichter des Spieles nachmittags laden zeitgerecht-mind. 7 Werktage vor Ausrichtung- die Mannschaften aus der eingeteilten Gruppe zuzüglich Staffelleiter ein.
- Für jede Mannschaft sind Spielberechtigungslisten im DFBnet anzulegen.

Am Spieltag:

- Der Spielbericht ist im DFBnet freizugeben und zusammen mit der Spielberechtigungsliste ausgedruckt zur Veranstaltung mitzubringen.
- Alle Spieler müssen eine Spielberechtigung besitzen, diese ist von den Vereinen/Mannschaften gegenseitig vor Beginn der Veranstaltung zu prüfen.
- Der Spielbetrieb erfolgt in Form von Turnieren (oder Treffs) nach dem Fair – Play Gedanken ohne Schiedsrichter oder in Einzelspielen.

□ **Spielfeld:**

ca. 25m x 20m – Schusszone: 6m – Torgröße: Empfehlung 1,20 m x 0,75 m)

Torposition: 2m von den Seitenlinien eingerückt.

- **Tore:** Von jeder Mannschaft sind zwei Tore mitzubringen!

□ **Die Spielzeit:**

Die Spielzeit beträgt 7-10 Minuten, max. 7 Runden. Alternativen: 6-8 Runden.

Die Gesamtspielzeit soll max. 60 Minuten betragen (3 Minuten Pause zwischen den Spielen oder größere Pause in der Turnierhälfte).

□ **Mannschaftsstärke:**

Mannschaften bestehen aus höchstens 5 Spielern. Stehen mehr Spieler zur Verfügung, soll versucht werden ein weiteres Team zu bilden.

Es wird 3 gegen 3 auf 4 Tore **ohne** Tormann gespielt.

□ **Rotation der Spieler**

nach jedem Torerfolg (beide Teams). Sollten keine Tore fallen, ist nach 2 Minuten zu rotieren. Der am längsten auf dem Platz war geht vom Feld und der am längsten gewartet hat wird eingewechselt. Die Reihenfolge der Rotation vor Spielbeginn festlegen.

□ **Spielfortsetzung**

a) Bei Toraus wird das Spiel mit einem Pass oder Dribbling von der eigenen Torlinie fortgesetzt.

b) Nach einem Tor, wird der Ball auf die Schusslinie gelegt und mittels Pass oder Dribbling das Spiel fortgesetzt (analog Abstoß). Der Gegner muss dabei bis auf die Höhe der **eigenen Schusslinie** zurück.

Weitere Spielregeln

- **Bei Spielbeginn** stehen beide Mannschaften auf ihrer Schusslinie. Der Ball wird von der Seite eingeworfen.
- **Tore können** nur in der 6m-Schusszone erzielt werden (außer Eigentore).
- **Tore können nur indirekt erzielt werden.** (der Ball **muss** von einem Gegenspieler oder einem weiteren Mitspieler ein zweites Mal gespielt werden.)
- Es gibt **kein Abseits** und keinen Strafstoß. Anstelle des Einwurfs wird beim Seitenaus der Ball von der Außenlinie eingepasst oder eingedribbelt (immer außerhalb Schusszone).
- **Bei „Eckball“** wird der Ball außerhalb der Schusszone an der Seitenauslinie eingespielt oder gedribbelt.
- Bei **einem Regelverstoß** im **Mittelfeld** gibt es einen Freistoß oder ein Dribbling. Dabei müssen die Gegner mehr als 3 Meter entfernt bleiben. Freistöße sind alle indirekt.
- Bei **einem Regelverstoß** in der **Schusszone** Freistoß oder Dribbling von der Schusslinie
- **Bei Eckball, Seitenaus und Freistößen** ist ein Mindestabstand der Gegner von 3 Meter einzuhalten.
- Es **gibt keinen** Schiedsrichter, die Spieler sind aufgefordert, das Spiel alleine zu spielen. Die Trainer und Spielbegleiter unterstützen lediglich die jungen Spieler dabei.
- **Sollte eine** Mannschaft mit 3 Toren führen, dann kann die unterlegene Mannschaft einen 4. Spieler einwechseln und mit Überzahl spielen, solange ein Vorsprung von 3 Toren besteht. Sollte die unterlegene Mannschaft keinen 4. Spieler haben, muss die führende Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen.

Nach dem Turnier

- Sind dem Staffelleiter die Spielpläne und die Spielberechtigungslisten von den zusätzlich teilnehmen Mannschaften vom Spieltag mit den markierten Spielern die nicht im Spielbericht eingetragen werden konnten vom Ausrichter innerhalb von 3 Tagen per Post oder per Mail zu übermitteln!
- **Favorisiert** wird das Spielsystem „jeder gegen jeden“ oder ein fester Spielplan.
- **Ballgröße:** 3 – 290 Gramm