



D-Junioren

Rahmenbedingungen:

Wettbewerbsform: Punktspiele auf Kreisebene, Pokalspiele möglich

Spielform: 9 gegen 9 (inklusive Torwart), 7 gegen 7 möglich

Auswechselspieler: unbegrenzt

Wiedereinwechseln (auch wiederholtes Einwechseln) ist erlaubt

Spielfeld: ca. 70 x 50 m - Strafraum zu Strafraum (D9); eine Platzhälfte quer (D7)

Torgröße: 5 Meter breit, 2 Meter hoch (Schülertore)

Strafraum: 12 Meter tief, 29 Meter breit (einschließlich Tor)

Torraum: 4 Meter tief, 13 Meter breit (einschließlich Tor)

Ecke: lang

Spielball: Leichtspielball Größe 4 (350 g)

Rückpassregel: kommt zur Anwendung

Abseits: es wird mit Abseits gespielt

Freistöße: direkte und indirekte

Straßstoß: 9 Meter

Stammspielerregelung: D9: Zwei Stammspieler der nächstoberen Mannschaft; D7: Ein Stammspieler der nächstoberen Mannschaft (weitere Details siehe §16 SpO.)

Spielzeit: 2 x 30 Minuten

Vor dem Spiel:

Kontrolle der Spielberechtigungen (früher Passkontrolle): Vor jedem Spiel zwingend notwendig, durch a) Schiedsrichter und b) Trainer der gegnerischen Mannschaft

Rituale: Handshake

Nach dem Spiel:

Rituale: Handshake

Bearbeitung des elektronischen Spielberichts durch den Schiedsrichter

D7-Junioren



Achtung: Gemäß DFB-Regel 1 i.V. SpO § 8 FVR darf von den durchgezogene Linien keine Gefahr ausgehen (Groß-Tor, das fest installiert ist). Die Sicherheitszonen der Spielfelder sollen 2m von der Seitenlinie und 3m von der Torlinie betragen.