



# SPARKASSEN-CUP

## Fußballkreis Westerwald-Sieg



 Sparkasse Westerwald-Sieg

### Junioren Futsal Kreismeisterschaften um den Sparkassen-Cup 2025/2026

Stand 11.11.25

### Hallenfußball nach FIFA-Regeln für A- bis E-Junioren

Analog der DuFüBest Jugend Teil I FVR

**Ein Wechsel der Spieler zu einer anderen Mannschaft der jeweiligen Altersklasse ist nicht erlaubt.**

**Die Teilnahmegebühr** beträgt **pro Runde** für die A- bis E-Junioren **20 €** , für F-Junioren und Bambini **10 €**. Aus den Einnahmen der Startgelder gehen pro Mannschaftsmeldung 2 € als Spende an die Kinderkrebshilfe.

**Der Spielbericht** ist vor Turnierbeginn im DFBnet freizugeben und der Turnierleitung ausgedruckt vorzulegen. Eine Teilspielberechtigung für Freundschaftsspiele reicht aus. Bambini Mannschaften können alternativ den Vordruck "Spielbericht Bambini" ausgefüllt vorlegen. (Siehe Anhang)

#### Das Spielfeld

- Strafräume (die rote durchgezogene Linie mit einem Radius von 6 Metern)
- Handballtore (2 x 3 Meter)
- 2 Strafstoßmarken (6 Meter und 10 Meter)
- 2 Auswechselzonen (direkt vor den Spielerbänken, 5 Meter breit und jeweils 5 Meter von der Mittellinie entfernt)

#### Der Ball

- A-, B- und C-Junioren: Futsal-Ball, Größe 4, Gewicht 400 - 440 g.
- D-Junioren: Futsal Light-Ball, Größe 4, Gewicht ca. 350 g
- E-Junioren: Futsal Light-Ball, Größe 4, Gewicht ca. 290 g

#### Zahl der Spieler

- 1 Torwart, 4 Feldspieler, max. 7 Auswechselspieler (=12 Spieler)  
(bei Spielbeginn muss jede Mannschaft einen Torwart und drei Spieler aufweisen)
- unbegrenzte Anzahl von Auswechlungen ebenso wie Wiedereinwechslung möglich
- Auswechslung nur im Bereich der Auswechselzone: bei Spielunterbrechung oder fliegend
- Verstoß gegen die Auswechselbestimmungen: Gelbe Karte und indirekter Freistoß für die andere Mannschaft an der Stelle, an der sich der Ball bei Spielunterbrechung befunden hat
- Abbruch des Spiels bei weniger als drei Spielern (einschließlich Torwart)

#### Ausrüstung der Spieler

- Schienbeinschoner-Pflicht, sonst Ausrüstung wie im Feld (die Spieler müssen Trikots mit Rückennummern tragen!)
- jede Art von Schmuck ist verboten (wie im Feld)

- Torwart unterscheidet sich von Spielern und Schiedsrichter
- Fliegender Torwart erlaubt (Rückensnummer muss erkenntlich bleiben bei einem Feldspieler als Torwart)

### **Die Schiedsrichter**

- Rechte und Pflichten wie im Feld
- Übernimmt die Passkontrolle
- Der/die Schiedsrichter ist/sind berechtigt, einen Spieler zu verwarnen oder des Feldes zu verweisen

#### **Anzahl der Schiedsrichter pro Spiel auf Kreisebene WW/Sieg:**

- **Vor- und Zwischenrunde A-D-Junioren Junioren:** Ein „SR“, (werden angesetzt) dazu ein Assistent (Linienrichter), dieser wird vom **ausrichtenden Verein** gestellt.
- **Vorrunde E-Junioren:** ein „SR“ sowie ein Linienrichter, wird vom **ausrichtenden Verein** gestellt.
- **Zwischenrunde E-Junioren:** Ein „SR“, (werden angesetzt) dazu ein Assistent (Linienrichter), dieser wird vom **ausrichtenden Verein** gestellt.

**Endrunden: Kreisebene-Endrunde Junioren A- bis E-Junioren:** Je „3 SR“ (werden angesetzt)!

### **Turnierleitung**

- Aufgaben und Pflichten der Turnierleitung:
  - übernimmt die Aufgabe des Zeitnehmers, falls kein eigener Zeitnehmer zur Verfügung steht
  - überwacht die 2-Minuten-Strafe nach einem Feldverweis
  - das Zeitmessgerät wird nur nach dem Zeichen eines Schiedsrichters gestoppt, ansonsten läuft die Zeit weiter
  - zählt kumulierte Fouls und gibt ein Signal, wenn eine Mannschaft das letzte Foul vor Ahndung mit 10m-Strafstoß begeht (nicht bei E-Junioren).

### **Dauer des Spiels**

- Die Spieldauer beträgt 10 Minuten ohne Wechsel bei den Altersklassen E- bis A-Junioren.
- zur Ausführung eines Strafstoßes oder 10-Meter-Strafstoß wird die Spielzeit verlängert
- **In den Finalspielen wird die letzte Spielminute in Echtzeit gespielt**
- Bei einem Schuss, der unmittelbar vor dem Pfiff oder dem akustischen Signal des Zeitnehmers aufs Tor abgegeben wurde, warten die Schiedsrichter dessen Ende ab. Der Spielabschnitt ist beendet, wenn
  - der Ball direkt ins Tor geht (gültiger Treffer),
  - der Ball aus dem Spiel geht,
  - der Ball den Torhüter, einen Torpfosten, die Querlatte oder den Boden berührt und anschließend die Torlinie überquert (gültiger Treffer),
  - der Ball vom verteidigenden Torhüter gefangen oder an den Torpfosten oder die Querlatte prallt, ohne die Torlinie zu überqueren

### **Beginn und Fortsetzung des Spiels**

- Anstoß; Mindest-Abstand 3 Meter
- Der Ball ist im Spiel, wenn er sich eindeutig bewegt.
- Aus einem Anstoß kann direkt ein Tor erzielt werden
- Freistoß für verteidigende Mannschaft im eigenen Strafraum: Ausführung von jedem Punkt im Strafraum erlaubt
- Indirekter Freistoß für angreifende Mannschaft oder SR-Ball im Strafraum: auf der Strafraum-Linie
- Ausführung des Schiedsrichter-Balls wie im Feld.

### **Der Ball in und aus dem Spiel**

- wie im Feld
- berührt der Ball die Decke, gibt es einen Einkick (auf der nächstliegenden Seitenlinie)

### **Wie ein Tor erzielt wird**

- Tore können auch aus der eigenen Spielfeldhälfte erzielt werden (auch Abschlag Torwart)
- Der Torwart kann durch Werfen kein gültiges Tor erzielen

### **Abseits**

Im Futsal gibt es kein Abseits.

### **Fouls und unsportliches Betragen**

- Direkte Freistöße: wie im Feld

- **Achtung:** Hineingrätschen ist nicht grundsätzlich untersagt. (Erläuterung: Z.B. das Abgrätschen des Balls ist erlaubt)
- Die genannten Fälle von Vergehen gelten als kumulierte Fouls (nicht bei E-Junioren); im Strafraum werden sie mit einem Strafstoß (6-Meter) geahndet.
- Indirekte Freistöße: wie im Feld.
- Zusätzlich: Ein Torwart verursacht einen indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft, wenn er:
  - den Ball in seiner Spielfeldhälfte erneut berührt, nachdem dieser ihm von einem Mitspieler absichtlich zugespielt wurde und bevor der Ball von einem Gegner gespielt oder berührt wurde (nicht bei E-Junioren),
  - den Ball mit der Hand berührt oder kontrolliert, nachdem ihm ein Mitspieler den Ball absichtlich mit dem Fuß zugespielt hat.
  - den Ball mit der Hand berührt oder kontrolliert, nachdem er ihn direkt nach einem Einkick von einem Mitspieler erhalten hat,
  - den Ball länger als vier Sekunden in seiner Spielfeldhälfte mit der Hand oder dem Fuß berührt oder kontrolliert
- Persönliche Strafen: gelbe Karte, 2-Minuten-Zeitstrafe, Rote Karte.
- Zwei Minuten nach dem Feldverweis darf ein Auswechselspieler, sofern der Zeitnehmer dies erlaubt, auf das Spielfeld. Nach dem Torerfolg des Gegners darf sich die Mannschaft in Unterzahl umgehend vervollständigen.

## **Freistöße**

- Es gibt direkte und indirekte Freistöße (wie im Feld)
- Mindest-Abstand 5 Meter
- Ausführung innerhalb von 4 Sek., ansonsten indirekter Freistoß für Gegner

## **Kumulierte Fouls (nicht bei E-Junioren)**

- Vergehen, die mit direkten Freistößen bestraft werden, sind kumulierte Fouls.
- Alle verbalen Vergehen werden mit einem indirekten Freistoß bestraft.
- Ein Spieler verursacht einen direkten Freistoß, wenn er eines der nachfolgend aufgeführten sieben Vergehen nach Einschätzung der Schiedsrichter fahrlässig, rücksichtslos oder brutal begeht:
  - einen Gegner tritt oder versucht zu treten, das Bein stellt, anspringt, rempelt, schlägt oder versucht zu schlagen, stößt oder bedrängt.
- die ersten drei kumulierten Fouls pro Spiel: direkter Freistoß mit Mauer; Abstand 5 Meter
- ab dem vierten, kumulierten Foul pro Spiel gibt es einen 10-Meter-Strafstoß, ohne Mauer, direkter Torschuss (kein Abspiel möglich)
- wenn das vierte Foul im Bereich zwischen 10-Meter-Marke und eigener Torlinie erfolgt, dann hat die gegnerische Mannschaft die Wahlmöglichkeit, ob sie von diesem Punkt oder von der 10-Meter-Marke aus direkt aufs Tor schießt
- Die Schiedsrichter können das Spiel weiterlaufen lassen, sofern sie auf Vorteil entscheiden, die Mannschaft noch nicht drei kumulierte Fouls begangen hat und der gegnerischen Mannschaft durch das Vergehen keine offensichtliche Torchance genommen wurde. Haben sie auf Vorteil entschieden, zeigen sie dem Zeitnehmer das kumulierte Foul mithilfe des vorgeschriebenen Signals an, sobald der Ball aus dem Spiel ist.

## **Ausführungsbestimmungen 10-Meter-Strafstoß (nicht bei E-Junioren)**

- Der Torwart muss sich in seinem Strafraum befinden und mindestens 5 Meter vom Ball entfernt sein
- Alle Feldspieler müssen sich hinter der imaginären 10-Meter-Linie befinden und mindestens 5 Meter Abstand zum Ball halten
- Der ausführende Spieler muss eindeutig identifiziert sein und versuchen, aus dem Freistoß direkt ein Tor zu erzielen; er darf den Ball nicht abspielen
- Es gibt keine Anlaufbegrenzung und der Nachschuss ist möglich
- Der 10-Meter-Strafstoß (bzw. direkter Freistoß) ist auch nach Ablauf der regulären Spielzeit auszuführen.
- Sonstige Bestimmungen wie beim Strafstoß

## **Der Strafstoß**

- Ein Strafstoß ist gegen eine Mannschaft zu verhängen, deren Spieler, während der Ball im Spiel ist, im eigenen Strafraum eines der Vergehen begehen, die mit einem direkten Freistoß zu ahnden sind

## **Ausführungsbestimmungen 6-Meter-Strafstoß**

- Der Torwart der verteidigenden Mannschaft muss mit Blick zum Schützen auf seiner Torlinie zwischen den Pfosten bleiben, bis der Ball getreten wurde.
- Der Torwart muss sich mindestens mit einem Teil eines Fußes über, auf oder hinter der Torlinie befinden.

- Alle anderen Spieler befinden sich hinter oder neben dem Strafstoßpunkt und mindestens 5 Meter vom Strafstoßpunkt entfernt
- Es gibt keine Anlaufbegrenzung und der Nachschuss ist möglich
- Der Strafstoß ist auch nach Ablauf der regulären Spielzeit auszuführen (es gilt die direkte Schusswirkung).

### **Der Einkick**

- Ein Einkick wird verhängt, wenn der Ball die Seitenlinie vollständig überschritten hat oder die Decke berührt hat
- Mindestabstand 5 Meter
- Aus einem Einkick kann nicht direkt ein Tor erzielt werden
- Ausführung innerhalb von 4 Sek., ansonsten Einkick für den Gegner

### **Der Torabwurf**

- Torwart muss den Ball aus Strafraum heraus abwerfen (**Abwurf über Mittellinie hinaus ist erlaubt**)
- ein gültiges Tor kann direkt nicht erzielt werden
- Der Torwart darf den Ball in seiner Spielfeldhälfte erst wieder spielen, wenn dieser von einem Gegenspieler gespielt oder berührt worden ist (nicht bei E-Junioren)
- Ausführung innerhalb von 4 Sek., nachdem der Torwart den Ball werfen könnte, ansonsten ind. Freistoß für Gegner auf Strafraumlinie (**nicht bei E-Junioren**)
- Alle gegnerischen Spieler müssen sich während des Abwurfs außerhalb des Strafraums befinden.

### **Der Eckstoß**

- Mindest-Abstand 5 Meter
- Ausführung innerhalb von 4 Sek., ansonsten Torabwurf für Gegner

### **Vorgehensweisen zur Ermittlung eines Siegers**

- Falls notwendig: Schüsse von der Strafstoßmarke
  - grundsätzlich gleiche Bestimmungen wie im Feld
 

Nur die Spieler, die am Ende des Spiels auf dem Feld stehen oder das Spielfeld kurzzeitig verlassen haben (z.B. wegen einer Verletzung, zur Berichtigung der Ausrüstung, etc.) dürfen an der Strafstoßentscheidung teilnehmen. Einzige Ausnahme ist der Spieler, der für einen verletzten Torwart, der das Spiel nicht fortsetzen kann, eingewechselt wird.

Wenn ein Team am Ende des Spiels oder während der Strafstoßentscheidung mehr Spieler ausweist als das gegnerische Team, muss es die Anzahl der Spieler angeben und den Schiedsrichter über die Namen und Rückennummern aller ausgeschlossenen Spieler in Kenntnis setzen.
  - zunächst je 3 Schüsse, abwechselnd auszuführen
- Das Sechsmeterschießen gehört nicht zum Spiel. Daher werden persönliche Strafen nicht mit ins Sechsmeterschießen übertragen.

### **Ermittlung zur Rangfolge in der Tabelle:**

#### **1. Erspielte Punkte**

#### **2. Bei Punktgleichheit von zwei Mannschaften:**

**Ergebnis aus dem Direktvergleich der beiden Mannschaften.**

**Endete dieses Unentschieden, wird die Rangfolge der Tabelle durch ein Strafstoßschießen ermittelt.**

#### **3. Bei Punktgleichheit von mehr als zwei Mannschaften**

**a) die bessere Tordifferenz**

**b) bei gleicher Tordifferenz die mehr geschossenen Tore**

**c) Steht immer noch keine Rangfolge fest, ist folgendermaßen zu verfahren:**

**Punkt- und Torgleichheit bei zwei Mannschaften: Direktvergleich (siehe Nr. 2)**

**Punkt- und Torgleichheit bei drei oder mehr Mannschaften:**

**Ermittlung der Rangfolge über eine Tabelle des Strafstoßschießens der**

**Punkt- und Torgleichen Mannschaften.**

**d) Steht dann immer noch keine Rangfolge fest, entscheidet das Los.**

**Protest:** Gegen eine Spielwertung kann nur unmittelbar nach dem Spiel bei der Turnierleitung Protest eingelegt werden. Gegen eine Tatsachenentscheidung des SR besteht kein Einspruchsrecht.

**Sven Hering**  
**KJL WW/Sieg**