



Fußballverband Rheinland e.V.

# Durchführungsbestimmungen FVR-Qualifier-Tournament zum Landesverbandsfinale

## Saison 2025/2026

---

## Inhaltsverzeichnis

---

|    |   |   |
|----|---|---|
| 1  | <b>Einführung</b> .....                               | 3 |
| 2  | <b>Teilnahmeberechtigung &amp; Anmeldung</b> .....    | 3 |
| 3  | <b>Turnierbestimmungen</b> .....                      | 4 |
| 4  | <b>Spielplan und Ablauf des Turniers</b> .....        | 4 |
| 5  | <b>Ergebnismeldung</b> .....                          | 4 |
| 6  | <b>In-Game-Einstellungen</b> .....                    | 5 |
| 7  | <b>Allgemeine Regeln</b> .....                        | 5 |
| 8  | <b>Spielabbruch und unsportliches Verhalten</b> ..... | 6 |
| 9  | <b>Turnierleitung:</b> .....                          | 6 |
| 10 | <b>Sonstiges / Rechtliches</b> .....                  | 6 |
| 11 | <b>Support</b> .....                                  | 6 |

---

## 1 Einführung

---

Der Fußballverband Rheinland (FVR) definiert eFootball als moderne Ergänzung zum originären Fußballsport und beabsichtigt, den eFootball mit verschiedenen Maßnahmen und Veranstaltungen zu fördern. Als eine dieser Maßnahmen organisiert und veranstaltet der FVR eine „FVR-Qualifier-Tournament zum Landesverbandsfinale“.

Der Spielbetrieb verwendet in der Saison 2025/2026 als Grundlage das Videospiel „EA SPORTS™ FC Series™“ bei dem die Spieler\*innen in einem auf Geschicklichkeit basierenden Format im eFootball gegeneinander antreten. Der Turniermodus orientiert sich an den etablierten Standards des DFB-ePokals.

Das Mindestalter für die Teilnahme als Spieler\*in an der „FVR-Qualifier-Tournament zum Landesverbandsfinale“ beträgt 16 (sechzehn) Jahre. Der FVR achtet aktiv auf die Zulassung der Spieler\*innen im Rahmen der Altersklassifizierung der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK).

Der FVR sorgt für faire Wettbewerbsbedingungen und schließt Wettbewerbsverzerrungen aktiv aus (z.B. Manipulationsausschluss am Spielgerät, Spielwettverbot für Spieler\*innen). Der FVR stellt die Einhaltung des gesetzlichen Jugendschutzes sicher (Anti-Doping, Spielsucht- und Drogenprävention).

Das Turnier steht in keinem Zusammenhang mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern und wird von diesen nicht gesponsert.

---

## 2 Teilnahmeberechtigung & Anmeldung

---

Teilnahmeberechtigt sind alle Spielerinnen ab 16 Jahren. Eine Vereinsmitgliedschaft ist nicht zwingend erforderlich. Mit der Teilnahme erklären die Spieler/innen, dass sie die Teilnahmebedingungen akzeptieren und dass ihre Angaben wahrheitsgemäß sind.

### Team-Anmelderegelung:

- Ein Team besteht aus **mindestens 2 und maximal 3 Spieler\*innen**.
- Gespielt wird im Einzelspieler-Modus, also immer nur ein Teammitglied pro Spiel. (siehe Ergänzungen bei „Best-of-Two-Modus“)
- Jede Person darf nur in einem Team gemeldet sein und darf nicht in mehreren Teams antreten.

Die Anmeldung erfolgt über eine [Forms-Umfrage](https://forms.cloud.microsoft/e/jJwb4RDLLw) (<https://forms.cloud.microsoft/e/jJwb4RDLLw>) und ist im Zeitraum vom 30.12.2025 bis 04.01.2026 möglich. Für die Anmeldung sind Vor- und Nachname, Geburtsdatum, EA-ID sowie Discord-Tag der jeweiligen Spieler und für den Team-Kapitän zusätzlich die Email-Adresse anzugeben. Die Turnierleitung speichert und verarbeitet diese Daten ausschließlich zur Durchführung des Turniers und weiterführende Wettbewerbe (z. B. bei Spieleridentifikation und Kommunikation).

---

### 3 Turnierbestimmungen

---

Das Turnier startet direkt in der K.O.-Phase. Die Begegnungen werden vor dem offiziellen Beginn ausgelost und vorab über Discord im Channel „Spielplan“ veröffentlicht.

Es wird im „Best-of-Two-Modus“ gespielt was bedeutet, dass jeweils pro Team zwei Spieler gleichzeitig gegen zwei Spieler eines anderen Teams antreten, so dass pro Begegnung in der Regel zwei Einzelspiele parallel ausgetragen werden. Nach Vorgabe der FVR können die Einzelspiele auch nacheinander stattfinden. Ein Team gewinnt die Begegnung und qualifiziert sich im K.O.-Modus für die nächste Runde, wenn es nach beiden Spielen das bessere Gesamtergebnis erzielt – etwa durch einen Sieg und ein Unentschieden oder, bei je einem Sieg pro Team, ausschließlich durch die bessere Tordifferenz. Besteht nach beiden Spielen eine ausgeglichene Tordifferenz (z.B. 3:2 und 1:2), wird ein drittes Entscheidungsspiel zwischen je einem Spieler beider Teams ausgetragen

Die Entscheidung einer Begegnung erfolgt per „Golden Goal“, wenn es im K.O.-Modus im Best-of-Two bei Punkt- und Torgleichheit zu einem dritten Spiel kommt und dieses unentschieden endet. Dabei werden keine Karten oder Verletzungen aus vorherigen Spielen wiederhergestellt, jedoch muss dasselbe Team wie im Entscheidungsspiel gewählt werden. Wenn in der Verlängerung kein „Golden Goal“ erzielt wird, entscheidet das 11-Meter-Schießen.

Das Gewinnerteam der FVR-Qualifier-Tournament zum Landesverbandsfinale spielt nach ihrem Sieg gegen ein Team, was sich über ein anderes Externes Turnier während des Führungsspielertreff 2025 qualifiziert hat, um den Landesverbandssieger. Der Landesverbandssieger sowie der Vize-Landesverbandssieger können unabhängig weiterer Qualifikationen das Finalevent des DFB-ePokal nach Frankfurt besuchen.

---

### 4 Spielplan und Ablauf des Turniers

---

Die ausgelosten Paarungen und der Spielplan werden über den Discord-Server kommuniziert. Die erste Runde wird im Zeitraum vom 05.01.2026 bis 08.01.2026 ausgetragen. Alle weiteren Runden werden gemäß Rahmenspielplan ausgetragen. Die Terminabsprache erfolgt zwischen den Spieler\*innen in gegenseitigem Einvernehmen. Die als Heimspiel eingetragene Person lädt im Online-Freundschaftsspielmodus zur entsprechenden Begegnung 15 Minuten vor der vereinbarten Spielzeit ein. Nicht angetretene Spiele sind der Turnierleitung zu melden und werden als Ergebnis mit 0:3 gewertet. Wird bis zum Meldeschluss kein Ergebnis eingereicht, gilt die Partie als annulliert und der nächste Gegner im Turnierbaum erhält ein Freilos.

---

### 5 Ergebnismeldung

---

Die ersten Ergebnisse sind vom dem Team-Kapitän der Heimmannschaft mit Bildnachweis der Ergebnisse im Channel „Ergebnismeldung“ bis spätestens eine Stunde nach Spielende zu melden. Einsprüche sind mit eindeutig erkennbarem Bildnachweis (Spielstand klar sichtbar) im Discord-Channel „Einsprüche“ einzureichen.

Hier der Link zu unserem Discord Server: <https://discord.gg/bv2Ftdqk5W>

---

## 6 In-Game-Einstellungen

---

**Spieleinstellungen:**

- Gespielt wird mit den Standardeinstellungen des Online-Freundschaftsspielmodus im 95er-Modus.
- Heimmannschaft stellt vor Spielbeginn die Spieleinstellungen ein.
- Falsche Einstellungen müssen bis spätestens zur Halbzeit gemeldet werden, sonst gilt das Spiel.

**Einstellungen:**

- Halbzeit: 6 Min
- Mannschaftstyp: 95 GES
- Stadion: Heimteam
- Wetter: heiter
- Spielgeschwindigkeit: normal
- Ball: Standard
- Controller: Wettkampf

**Mannschaftsauswahl:**

- Es sind nur Teams aus der Bundesliga, 2. Bundesliga und der 3. Liga erlaubt

**Gameplay-Regeln:**

- Individuelle Taktiken erlaubt.
- Keine 3er- oder 5er-Ketten Formationen.
- Keine benutzerdefinierten Formations-Manipulationen.

---

## 7 Allgemeine Regeln

---

**Allgemeines Verhalten:**

- Kein unnötiges Verzögern.
- Kein Betrug, keine Manipulation, kein Bug-Abuse.
- Keine Beleidigungen, kein Mobbing, kein toxisches Verhalten.
- Das Spiel muss über die ganze Spielzeit von dem gleichen Spieler ausgetragen werden.
- Abgesprochene Ergebnisse oder Wettbetrug ist verboten.

**Drogen, Alkohol, Wetten, Anti-Doping:**

- Keine Drogen oder Alkohol während Teilnahme.
- Keine Sportwetten auf Turnierspiele.
- Anti-Doping-Regeln müssen eingehalten werden.

**Auftreten / Verhalten:**

- Angemessenes Verhalten, respektvoller Umgang.
- Keine politischen oder religiösen Statements.
- Keine verbotenen Sponsoren / Logos.
- Keine fremde Software / Geräte, nur Controller.

---

## **8 Spielabbruch und unsportliches Verhalten**

---

Bei Spielabbruch soll die Person, die sich noch im Spiel befindet, einen Screenshot als Nachweis anfertigen. Beide Spieler\*innen sollen versuchen, sich auf eine Wiederholung zu einigen; bleibt dies erfolglos, entscheidet die Turnierleitung auf Basis der vorliegenden Beweise. Bei unsportlichem Verhalten, etwa Beleidigungen, Drohungen oder anderem Fehlverhalten, entscheidet die Turnierleitung über angemessene Sanktionen, die bis zur Disqualifikation führen können.

---

## **9 Turnierleitung:**

---

Kontaktaufnahme bei echten Problemen kontaktieren über entsprechenden Discord Channel („Spielabbruch“ & „Unsportliches Verhalten“). Die Entscheidungen der Turnierleitung sind final.

Turnierleiter:

Silas Kiefer

Discord: silaskieferfvr

Tel: 015117691228

Email: [silas.kiefer@fv-rheinland.de](mailto:silas.kiefer@fv-rheinland.de)

---

## **10 Sonstiges / Rechtliches**

---

Mit der Teilnahme erkennen die Spielerinnen an, dass die Turnierleitung Entscheidungen trifft, die für den fairen Ablauf des Wettbewerbs notwendig sind. Die Turnierleitung behält sich Änderungen der Bestimmungen vor, sofern dies für die Durchführung des Turniers erforderlich ist. Es gilt deutsches Recht. Spielerinnen erklären sich einverstanden, dass ihre Daten für Turnierzwecke genutzt werden.

---

## **11 Support**

---

Bei auftretenden Problemen oder Fragen in den Bereichen Discord, Spieleinstellungen oder Anmeldeverfahren ist unverzüglich der Discord-Channel „Support“ zu nutzen; dort erfolgt die Betreuung sowie Beantwortung der Anliegen durch die zuständigen Discord-Moderatoren. Bei weiterführenden Fragen oder Anliegen steht zusätzlich die Turnierleitung als zuständige Ansprechstelle zur Verfügung.

Turnierleiter:

Silas Kiefer

Discord: silaskieferfvr

Tel: 015117691228

Email: [silas.kiefer@fv-rheinland.de](mailto:silas.kiefer@fv-rheinland.de)

Discord-Moderatoren:

Tim Bogler

Discord: .twitsch

Dustin Lange

Discord: Tendou1019